

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787040326574

10位ISBN编号：7040326574

出版时间：2012-02-01

出版时间：高等教育出版社

作者：王健

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《高等学校农林类专业计算机基础课程规划教材：Visual Basic 程序设计》是按照教育部高等学校农林类计算机基础课程教学指导分委员会制定的“程序设计基础”课程教学基本要求而编写的。

本书首先简要介绍软件工程、数据结构与算法的基本概念和理论。

在此基础上，以Visual Basic6.0作为程序设计语言，主要讲授面向对象程序设计的概念与方法、程序设计的基本思想与方法、常用算法等。

本书通俗易懂、由浅入深、循序渐进，并配有大量的实例。

本书可作为高等学校农林类专业本科生程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试的自学辅导用书及从事计算机工作的技术人员自学Visual Basic程序设计的参考用书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计基础1.1 程序设计1.1.1 基本概念1.1.2 程序设计语言1.1.3 结构化程序设计1.1.4 面向对象程序设计1.2 软件工程基础1.2.1 软件工程基本概念1.2.2 软件开发技术1.2.3 软件测试技术1.3 数据结构与算法1.3.1 算法1.3.2 数据结构1.3.3 线性表1.3.4 栈和队列1.3.5 树与二叉树1.4 Visual Basic集成开发环境1.4.1 Visual Basic6.0的启动与退出1.4.2 Visual Basic6.0集成开发环境中的子窗口1.4.3 可视化编程习题第2章 VisualBasic语言基础2.1 基本字符集和词汇集2.1.1 字符集2.1.2 词汇集2.2 基本数据类型2.2.1 标准数据类型2.2.2 自定义类型2.3 常量和变量2.3.1 常量和变量的命名规则2.3.2 常量2.3.3 变量2.4 运算符与表达式2.4.1 算术运算符与算术表达式2.4.2 字符串运算符与字符串表达式2.4.3 关系运算符与关系表达式2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.5 日期时间运算符与日期表达式2.4.6 表达式的运算顺序2.5 常用内部函数2.5.1 数学函数2.5.2 字符串函数2.5.3 转换函数2.5.4 日期和时间函数习题第3章 窗体与数据的输入 / 输出3.1 赋值语句3.1.1 赋值语句的一般格式3.1.2 赋值语句的作用3.1.3 对变量的赋值操作3.2 窗体3.2.1 窗体的主要属性3.2.2 窗体的常用事件3.2.3 窗体的方法3.3 Print方法3.3.1 窗体的Print方法3.3.2 与Print方法有关的函数3.4 打印机输出3.4.1 使用Printer对象直接输出3.4.2 打印窗体3.4.3 打印源程序代码3.5 输入框3.6 消息框3.6.1 MsgBox的格式3.6.2 MsgBox的应用3.6.3 语句形式的MsgBox的用法习题第4章 控制结构4.1 选择控制结构4.1.1 单行结构条件语句4.1.2 块结构条件语句4.1.3 If函数4.2 Select Case语句4.3 For...Next循环4.3.1 For...Next循环的一般格式4.3.2 For...Next循环语句的执行过程4.3.3 Exit For语句的使用4.3.4 For...Next语句举例4.4 While...Wend循环4.4.1 While...Wend循环语句的一般格式4.4.2 While...Wend循环语句的执行过程4.4.3 While...Wend循环语句举例4.5 Do...Loop循环4.5.1 Do...Loop循环语句的一般格式4.5.2 前测试型Do...Loop循环语句4.5.3 后测试型Do...Loop循环语句4.6 多重循环4.7 程序举例4.7.1 应用实例4.7.2 求方程近似根的方法4.7.3 求积分近似值的方法习题第5章 常用标准控件5.1 文本控件5.1.1 文本框5.1.2 标签5.2 命令按钮控件5.3 选择控件与框架5.3.1 单选按钮5.3.2 复选框5.3.3 框架5.3.4 列表框5.3.5 组合框5.4 滚动条与计时器5.4.1 滚动条5.4.2 计时器5.5 图形控件5.5.1 图片框控件5.5.2 图像框控件5.5.3 直线控件5.5.4 形状控件5.6 焦点习题第6章 数组6.1 一维数组的概念6.1.1 一维数组的定义6.1.2 一维数组的基本操作6.2 一维数组的应用举例6.3 二维数组的定义6.4 二维数组的应用举例6.5 矩阵运算6.6 数组的其他定义形式6.6.1 可调数组6.6.2 静态数组6.6.3 数组刷新语句6.6.4 可变类型数组6.7 记录类型6.7.1 记录类型的概念6.7.2 声明记录类型的方法.....第7章 过程第8章 菜单与对话框第9章 多重窗体域多文档界面第10章 绘图第11章 文件参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>