

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787040342888

10位ISBN编号：704034288X

出版时间：2012-2

出版时间：高等教育出版社

作者：李建忠 等著

页数：221

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》是一本面向高等学校非计算机专业学生的C语言程序设计教材。

本书共分11章。

主要内容包括C语言程序概述、C语言中的基本数据与运算、顺序结构实现语句、选择结构实现语句、循环结构实现语句、数组、函数、指针、用户可建立的数据类型、编译预处理与位运算、文件输入输出等。

本书贯穿问题驱动的教学理念，强调对学生自主学习和应用能力的培养，内容精练，重点突出。

本书还配有《C语言程序设计实训指导书》，可供学生进行课外练习、上机实验和水平测试。

《C语言程序设计》可作为高等学校C语言程序设计课程的教材，也可作为C语言程序设计爱好者的自学用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言程序设计概述1.1 程序设计语言1.2 程序设计的基本方法1.2.1 数据结构与算法1.2.2 程序设计方法1.3 程序设计语言的内容体系1.4 C语言的特点1.5 基本C语言程序结构1.5.1 从结构上看c语言程序的构成1.5.2 从功能上看C语言程序的构成1.5.3 C语言程序设计规范习题第2章 C语言中的基本数据与运算——C语言基本元素2.1 常量2.1.1 整型常量2.1.2 实型常量2.1.3 字符常量2.1.4 字符串常量2.1.5 符号常量2.2 变量2.2.1 变量内涵意义2.2.2 变量的定义2.3 数据类型与存储结构2.3.1 整型数据的存储结构2.3.2 字符型数据的存储结构2.3.3 实型（浮点型）数据的存储结构2.4 算术表达式2.4.1 基本算术运算符与表达式2.4.2 自加、自减运算符与表达式2.4.3 赋值运算符与表达式2.4.4 逗号运算符与表达式习题第3章 顺序结构实现语句——顺序结构程序设计3.1 简单的顺序结构语句3.1.1 变量定义语句3.1.2 表达式语句3.1.3 函数调用语句与返回函数值语句3.1.4 空语句3.1.5 复合语句3.1.6 无条件转向语句3.2 数据的输入输出3.2.1 数据格式输出函数（printf）3.2.2 数据格式输入函数（scanf）3.2.3 字符输出函数（putchar）3.2.4 字符输入函数（getchar）3.3 顺序结构程序设计习题第4章 选择结构实现语句——分支结构程序设计4.1 选择结构与条件判断4.1.1 关系运算符和关系表达式4.1.2 逻辑运算符和逻辑表达式4.1.3 逻辑型变量4.1.4 条件运算符和条件表达式4.2 用if语句实现两分支选择4.3 用if嵌套实现多重选择4.4 用switch语句实现多分支选择4.5 选择结构程序设计习题第5章 循环结构实现语句——循环结构程序设计5.1 while语句5.2 do while语句5.3 for语句5.3.1 for语句的形式与执行流程5.3.2 for语句中3个表达式的灵活使用5.4 用循环嵌套实现多重循环5.5 改变循环控制的语句5.5.1 break语句5.5.2 continue语句5.6 循环结构程序设计习题第6章 数组——批量数据的表示与处理6.1 一维数组6.1.1 一维数组的定义与存储结构6.1.2 一维数组的初始化6.1.3 一维数组元素的引用6.1.4 一维数组的应用程序设计6.2 二维数组6.2.1 二维数组的定义与存储结构6.2.2 二维数组的初始化6.2.3 二维数组元素的引用6.2.4 二维数组的应用程序设计6.3 字符数组6.3.1 字符串与字符数组6.3.2 字符数组定义与初始化6.3.3 字符数组的引用6.3.4 字符串处理函数6.3.5 字符数组应用程序设计习题第7章 函数——模块化程序设计方法的实现7.1 模块化程序设计方法与函数7.2 函数的定义7.3 函数的调用7.3.1 函数调用方法与过程7.3.2 参数传递7.3.3 函数的返回值7.4 函数调用的条件与函数声明7.4.1 调用后定义的函数7.4.2 调用库函数7.4.3 调用外部函数7.5 函数的嵌套调用和递归调用7.5.1 函数的嵌套调用7.5.2 函数的递归调用7.6 变量的作用域与函数间的数据传递7.6.1 局部变量和全局变量7.6.2 变量的存储类型7.7 用函数实现模块化程序设计习题第8章 指针——对存储信息的引用机制8.1 指针是对存储器中信息的一种访问机制8.2 通过指针引用变量的值8.2.1 指针变量的定义与初始化8.2.2 指针变量的引用8.2.3 指针变量做函数参数8.3 通过指针引用一维数组8.3.1 一维数组的存储结构与指针8.3.2 一维数组指针调整与指针变量的运算8.3.3 通过指针引用数组元素8.3.4 一维数组指针做函数参数8.4 通过指针引用二维数组.....第9章 用户可建立的数据类型——复杂数据的表示与处理第10章 编译处理与位运算第11章 文件输入输出附录参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>