

图书基本信息

书名：<<中文3ds Max/Vray室内装饰设计实例>>

13位ISBN编号：9787040347791

10位ISBN编号：7040347792

出版时间：2012-6

出版时间：高等教育出版社

作者：焦灵，肖健 编

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《数字媒体技术应用专业系列教材：中文3ds Max/VRay室内装饰设计实例》是数字媒体技术应用专业系列教材，针对职业学校学生的特点，以大量由浅入深的案例、循序渐进地讲解了3dsMax和VRay软件操作及主要功能应用。

《数字媒体技术应用专业系列教材：中文3ds Max/VRay室内装饰设计实例》详细讲解了3dsMax、VRay、Photoshop软件在效果图制作过程中的理论与实践技巧、强调各软件之间的相互结合作用以及如何更方便、更快捷、更灵活地制作出照片级效果图。

全书共分8个项目，包括3dsMax的基本操作、建模、reactor动力学建模、材质与贴图、灯光与摄影机、家装效果图的制作、VRay渲染器、效果图Photoshop后期处理。

《数字媒体技术应用专业系列教材：中文3ds Max/VRay室内装饰设计实例》将理论与案例有机结合，案例来源于工程实例，与行业接轨。

本书适合作为中等职业学校计算机应用、数字媒体技术应用、室内设计、环境与艺术设计等专业教材，也可作为装饰设计、家装设计、3dsMax专业人士与爱好者的参考用书。

书籍目录

项目1 3dsMax的基本操作任务1 3dsMax简介任务2 3dsMax制作流程快速体验——西瓜的制作任务3 3dsMax动画快速体验——乒乓球弹跳动画任务4 个性化界面的设置任务5 单位的设置任务6 命令的设置调用任务7 快捷键的设置任务8 右键快捷菜单的设置任务9 视图布局的调整任务10 界面颜色的设置任务11 栅格属性的调整任务12 自定义菜单的设置任务13 选择与移动物体任务14 复制与组合、对齐物体任务15 阵列复制任务16 隐藏与冻结任务17 布尔运算项目2 建模任务1 制作电脑桌与书架任务2 制作沙发与茶几任务3 吊灯建模任务4 浴缸建模任务5 制作门与窗户项目3 reactor动力学建模任务1 reactor基础任务2 悬挂窗帘的制作任务3 床单被褥的制作项目4 材质与贴图任务1 了解“材质与贴图任务2 不透明贴图任务3 多维 / 子对象材质任务4 Uvw贴图任务5 贴图通道任务6 建筑材质任务7 混合材质任务8 小型空间赋材质项目5 灯光与摄影机任务1 灯光基础知识任务2 区域照明的制作任务3 天光照明的制作任务4 小范围灯光设置任务5 了解摄影机项目6 家装效果图的制作任务1 客厅的模型制作任务2 卧室的模型制作任务3 厨房的制作任务4 卫生间的建模项目7 VRay渲染器任务1 了解VRay渲染器任务2 VRay的标准材质任务3 小型空间的材质与渲染任务4 餐厅的材质与渲染任务5 卫生间的材质与渲染任务6 VRay网络渲染项目8 效果图Photoshop后期处理任务1 客厅效果图的后期处理任务2 制作更具光感的办公室一角任务3 住宅效果图的后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>