

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040358629

10位ISBN编号：704035862X

出版时间：2012-08-01

出版时间：张岩、杨亮、裴若鹏 高等教育出版社 (2012-08出版)

作者：张岩，杨亮，裴若鹏 著

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《21世纪高等学校通用教材：大学计算机基础（第2版）》是高等学校非计算机专业学生计算机基础课程的理论教材。

目的是使学生学习计算机与信息技术的相关知识，培养计算机与信息技术的相关技能。

全书共分6章，分别介绍计算机概述、操作系统、计算机网络、办公信息处理、数据的数字化和数据安全、软件理论基础。

本书结构科学，定位准确，注重对学生技能水平的提升。

本书内容先进，讲述清晰，注重知识性和趣味性的结合，力图激发学生探索科学的主动性。

本书可作为普通高等学校非计算机专业的计算机基础课程教材，也可作为计算机与信息技术培训和自学教材。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机概述 1.1 计算机的基本概念 1.1.1 计算机系统的一般结构 1.1.2 计算机系统的基本工作原理 1.2 计算机的发展 1.2.1 微电子技术的发展 1.2.2 计算机的发展与展望 1.3 计算机的分类 1.4 微型计算机系统的组成 1.4.1 微型计算机的硬件系统 1.4.2 微型计算机的软件系统 1.4.3 微机组装应用案例 1.5 开源技术 本章小结 习题第2章 操作系统 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的定义及功能 2.1.2 操作系统的发展 2.1.3 操作系统的分类 2.2 文件管理 2.2.1 文件、文件夹和目录 2.2.2 文件的类型 2.2.3 文件的属性 2.2.4 Windows的文件管理 2.3 处理机管理 2.3.1 进程和进程的状态 2.3.2 Windows的任务管理器 2.4 设备管理 2.4.1 虚拟存储器 2.4.2 Windows的磁盘管理 2.4.3 Windows的设备管理器 2.5 图形用户界面 2.5.1 图形用户界面的基本元素 2.5.2 Windows界面个性化设置 2.6 系统账户与系统维护 2.6.1 Windows的用户账户管理 2.6.2 系统的还原与恢复 2.6.3 应用程序的安装与卸载 本章小结 习题第3章 计算机网络 3.1 计算机网络概述 3.1.1 计算机网络的定义和功能 3.1.2 计算机网络的拓扑结构 3.2 数据通信基础 3.2.1 数据通信的基本概念 3.2.2 传输介质 3.2.3 数据通信技术 3.3 网络体系结构、协议和分类 3.3.1 网络体系结构 3.3.2 网络协议 3.3.3 网络分类 3.4 计算机局域网 3.4.1 网络互连设备 3.4.2 局域网组网 3.4.3 局域网的应用 3.5 Internet基础 3.5.1 Internet的形成及其在我国的发展 3.5.2 Internet地址 3.5.3 接入Internet的方式 3.6 Internet的基本服务 3.6.1 WWW服务 3.6.2 电子邮件 3.6.3 FTP文件传输 3.6.4 其他应用 3.7 网络信息检索 3.7.1 信息和文献的概念 3.7.2 信息检索 3.7.3 搜索引擎的使用 3.7.4 网络文献检索 3.8 物联网 3.8.1 物联网的概念 3.8.2 物联网的特点和技术架构 3.8.3 物联网的应用 本章小结 习题第4章 办公信息处理 4.1 文字处理 4.1.1 文档的创建和编辑 4.1.2 设置文档的格式 4.1.3 文档的排版 4.1.4 对象的插入 4.1.5 页面设置与输出 4.1.6 长文档的处理 4.1.7 工具的使用 4.2 表格处理 4.2.1 表格的基本概念 4.2.2 表格数据的编辑和计算 4.2.3 表格的格式化 4.2.4 数据图表化 4.2.5 数据管理和分析 4.2.6 页面设置与输出 4.3 演示文稿制作 4.3.1 演示文稿的基本概念 4.3.2 基本制作方法 4.3.3 动画效果设置 4.3.4 动作设置与超链接 4.3.5 幻灯片切换和放映方式的设置 4.3.6 页面设置与输出 本章小结 习题第5章 数据的数字化和数据安全 5.1 计算机中的二进制 5.1.1 数制的基本概念 5.1.2 二进制与十进制 5.2 信息的数字化 5.2.1 数值数据的表示 5.2.2 字符数据的表示 5.2.3 汉字的表示 5.2.4 声音的数字化 5.2.5 图形图像的数字化 5.2.6 视频数据的表示 5.3 数据压缩 5.3.1 数据的压缩和解压缩 5.3.2 数据压缩的方式 5.4 多媒体技术 5.4.1 多媒体技术概念 5.4.2 多媒体系统 5.4.3 多媒体信息处理 5.4.4 流媒体技术 5.5 数据安全 5.5.1 数据不安全因素 5.5.2 计算机病毒和防范 5.5.3 数据安全技术 5.5.4 计算机道德和法律 本章小结 习题第6章 软件理论基础 6.1 算法与数据结构 6.1.1 算法的概念 6.1.2 数据结构的概念 6.1.3 基本的数据逻辑结构 6.1.4 基本的数据存储结构 6.1.5 常用的查找算法 6.1.6 常用的排序算法 6.2 程序设计 6.2.1 程序设计风格 6.2.2 结构化程序的基本结构 6.2.3 结构化程序设计的原则 6.2.4 面向对象程序设计的基本概念 6.3 数据库系统 6.3.1 数据库系统的基本概念 6.3.2 经典的数据逻辑模型——关系模型 6.3.3 E-R模型与数据库的设计 6.4 软件工程 6.4.1 软件与软件工程 6.4.2 软件的生命周期 6.4.3 软件开发的需求分析阶段 6.4.4 软件开发的设计阶段 6.4.5 软件开发的测试阶段 本章小结 习题参考文献

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础(第2版21世纪高等学校通用教材)》由张岩、杨亮、裴若鹏主编，本书是高等学校非计算机专业计算机基础课程的理论教材。

全面系统地介绍了计算机与信息技术的理论知识和技术。

全书共分6章，内容包括计算机概述、操作系统、计算机网络、办公信息处理、数据的数字化和数据安全、软件理论基础。

目的是使学生掌握计算机、网络、办公自动化、多媒体以及其他相关的信息技术基础知识，培养学生利用计算机解决问题的意识与能力，提高学生信息技术的素质和水平，为学生将来利用计算机知识与技术解决本专业实际问题打下基础。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>