<<Visual Basic程序设计实训教 >

图书基本信息

书名: <<Visual Basic程序设计实训教程>>

13位ISBN编号:9787040359152

10位ISBN编号: 7040359154

出版时间:2012-08-01

出版时间: 虞勤高等教育出版社 (2012-08出版)

作者: 虞勤 编

页数:135

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实训教 >

内容概要

《高等学校教材:VisualBasic程序设计实训教程》根据国家教育部考试中心的全国计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计考试大纲编写。

根据大纲要求,配合教材并参考历年考试真题,《高等学校教材:VisualBasic程序设计实训教程》系统全面地介绍了VisualBasic集成开发环境、开发过程和基本概念。

从实验的角度,由浅入深,结合具体实例,介绍了常用控件、程序控制方法、事件过程、常用算法等内容,提出了基本的实验目的和要求,指导学生逐步形成自己的程序设计方法。

最后还介绍了全国计算机等级考试的基本要求和要点,并提供了综合应用练习题让学生了解编程的全过程,通过实验全面理解所学内容。

<<Visual Basic程序设计实训教 >

书籍目录

第1章 Visual Basic集成开发环境目的和要求 1.1笔试真题 1.2上机指导 实验1—1 VB的启动与退出 实验1 –2进入VB集成开发环境 第2章对象及其操作 目的和要求 2.1笔试真题 2.2上机指导 实验2—1对象属性 的设置 实验2—2标签、文本框和命令按钮属性的设置 实验2—3显示控件工具箱 实验2—4利用控件工 具箱向窗体添加控件 实验2—5选择控件 实验2—6调整控件尺寸 实验2—7移动控件 实验2—8控件布局 的调整 实验2—9锁定控件 实验2—10删除控件 第3章简单程序设计 目的和要求 3.1笔试真题 3.2上机指 导 实验3—1应用程序开发的一般步骤 实验3—2熟悉程序设计的基本步骤 第4章Visual Basic程序设计基 础目的和要求 4.1笔试真题 4.2上机指导 实验4—1变量的命名规则和类型声明 实验4—2验证有关函数 和表达式的运算结果 实验4—3练习VB表达式书写 实验4—4字母大小写转换 实验4—5 Int () 、Rnd ()、Left()、Mid()、Right()等函数应用实例 第5章数据的输入输出 目的和要求 5.1笔试真题 5.2 上机指导 实验5—1 Print方法及其相关函数应用实例 实验5—2 InputBox函数和字形属性 实验5—3 " 鸡 兔同笼"问题 实验5—4时间单位换算 第6章常用标准控件 目的和要求 6.1 笔试真题 6.2上机指导 实验6 —1文本框和命令按钮属性设置 实验6—2文本框和命令按钮应用实例 应用实例 实验6—3输入对话框应 用实例 实验6—4有关标签、文本框和命令按钮程序设计 实验6—5有关框架、单选按钮、复选框程序设 计 实验6—6列表框应用实例 实验6—7滚动条应用实例 第7章 Visual Basic控制结构 目的和要求 7.1笔试真 题 7.2上机指导 实验7—1利用双分支结构实现判断奇偶数 实验7—2使用IIf函数实现简单的双分支选择 结构 实验7—3多分支结构程序设计 实验7—4 IF语句的嵌套 实验7—5计算职工工资 实验7—6累加、累 乘问题 实验7—7求解斐波那契数列 实验7—8求解最大公约数 实验7—9循环结构的嵌套 实验7—10数值 问题 实验7—11阶乘的累加 实验7—12求最大值与最小值 实验7—13用穷举法求水仙花数 第8章数组 目 的和要求 8.1笔试真题 8.2上机指导 实验8—1求平均分、总分 实验8—2杨辉三角形 实验8—3矩阵应用实 例 实验8—4统计出现次数最多的数值 实验8—5排序和二分查找 实验8—6产生可变层数的正方形 实验8 —7 阶乘 实验8—8评委打分 实验8—9二维数组运算 第9章过程 目的和要求 9.1笔试真题 9.2上机指导 实 验9—1 比较两种参数传递方式 实验9—2 Function过程调用 实验9—3判断回文数 实验9—4迭代法寻找 孪生素数 实验9—5进制转换 实验9—6求最大公约数和最小公倍数 实验9—7 Armstrong数 实验9—8静态 变量 实验9—9控件参数、数组参数应用实例 实验9—10递归过程 第10章键盘与鼠标事件过程 目的和要 求 10.1笔试真题 10.2上机指导 实验10—1在KeyPress事件过程中完成温度转换 实验10—2键盘事件和窗 体KeyPreview属性设置 实验10—3 鼠标事件和MousePointer属性设置 实验10—4与拖放有关的属性、事 件和方法 第11章菜单程序设计 目的和要求 11.1笔试真题 11.2上机指导 实验11—1菜单的设置 实验11—2 菜单应用 实验11—3菜单与其他控件组合应用 实验11—4弹出式菜单 实验11—5利用菜单改变文字格式 实验11—6菜单的动态增减 第12章对话框程序设计 目的和要求 12.1笔试真题 12.2上机指导 实验12—1通 用对话框属性设置 实验12—2文件对话框的设置及应用 实验12—3字体对话框和颜色对话框的设置及应 用 第13章 多重窗体程序设计与环境 目的和要求 13.1笔试真题 13.2上机指导 实验13—1 双窗体应用实例 实验13—2多窗体应用实例 实验13—3 闲置循环和DoEvents语句的应用 第14章数据文件 目的和要求 14.1 笔试真题 14.2上机指导 实验14—1用通用文件对话框打开文件 实验14—2根据姓氏查找姓名 实验14—3 完全平方数 实验14—4统计人数 实验14—5含有特定字母的单词个数 实验14—6素数 实验14—7随机文件 操作 实验14—8文件系统控件 第15章上机考试指导 上机考试简介 15.1基本操作 15.2简单应用 15.3综合应 用 15.4上机指导 实验15—1编写一个英文打字训练程序 实验15—2编写一个统计文本文件中各字母出现 次数的程序 实验15—3设计一个计算器程序 实验15—4设计一个画图程序 部分参考答案 参考文献

<<Visual Basic程序设计实训教 >

章节摘录

版权页: 插图: 激活属性窗口。

在属性窗口中找到所需要的属性,单击该属性,可见该属性的属性值的右端出现带有"…"的按钮

此时单击该按钮,将出现一对话框,根据对话框的要求,设置相应的值,最后单击"确定"按钮, 完成对属性值的设置。

2.在程序代码中设置对象属性值(具体在第3章介绍)对于对象的大多数属性的设置,既可以在设计阶段通过属性窗口设置,也可以通过程序代码设置,而有些属性只能用程序代码或属性窗口设置,通常把只能在设计阶段通过属性窗口设置的属性称为"只读属性",如Name属性就是只读属性。

在程序代码中设置属性值的格式如下: 对象名称属性名称=属性值 实验2—2标签、文本框和命令按钮属性的设置 题目 在新建的工程中,观察窗体Forml的属性窗口中的"(名称)"属性和Caption属性的值(应都默认为Forml)。

按以下要求熟悉如何在属性窗口中修改属性。

将窗体的"(名称)"属性改为f1,标题的Caption属性改为"我的第一个工程"。

单击工具箱中的文本框控件(TextBox),在窗体上拖曳鼠标画一个文本框Textl,在其属性窗口中修改Text属性值为"欢迎使用Visual Basic"。

用同样的方法在窗体上画另一个文本框Text2,将文本框Text2的MuhiLine属性设置为True,以便显示多行文本。

修改其Text属性,使其内容为"Visual Basic是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动的结构化高级程序设计语言",对于Text属性中输入的文本,若需换行显示,可使用"Ctrl+Enter"组合键。

在窗体上画出三个命令按钮,修改它们的Caption属性,使按钮显示文字分别为"修改字体"、"修改颜色"、"退出",观察三个按钮的"(名称)"属性,并将它们的名称分别改为C1、C2、C3,调整界面中各控件的大小和位置。

同时选中窗体上的所有控件,观察属性窗EI中的变化,使用Font属性将字号全部设置为五号。

实验2—3显示控件工具箱 方法1:选择"视图"菜单,再单击"工具箱"菜单项。

本书将这种连续鼠标选择操作简写为"视图""工具箱"形式。

方法2:单击工具栏中的按钮。

实验2—4 利用控件工具箱向窗体添加控件 方法1:单击所需控件,将鼠标移向窗体,在窗体的适当位置上按住鼠标左键拖动。

方法2:双击所需的控件,控件将自动添加到窗体中间。

实验2—5选择控件 1.选定单个控件 在窗体设计器中,用鼠标单击窗体上的某个控件。

2.同时选择多个控件方法1:按住Ctrl或Shift键,依次用鼠标单击要选择的所有控件,如果单击了已被选择的控件,则表示取消先前的选择。

被选择的控件的周围都有八个小控制柄,但最后一个被选择的控件的周围是实心小控制柄,其他被选择的控件的周围是空心小控制柄。

方法2:也可以把鼠标移动到窗体中适当的位置(没有控件的地方),按住鼠标左键并拖曳,将出现 一个虚线矩形框,在该矩形框内的控件都将被选中。

取消选取:在窗体的空白处,单击鼠标左键。

<<Visual Basic程序设计实训教 >

编辑推荐

《高等学校教材:Visual Basic程序设计实训教程》根据国家教育部考试中心的全国计算机等级考试二级Visual Basic语言程序设计考试大纲编写。

<<Visual Basic程序设计实训教 >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com