

<<Java程序设计习题与上机实践>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计习题与上机实践>>

13位ISBN编号：9787040369243

10位ISBN编号：7040369249

出版时间：王建华 高等教育出版社 (2013-02出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第一部分 习题 第1章 Java语言概述 第2章 数据类型与表达式 第3章 程序流程控制 第4章 数组 第5章 面向对象程序设计 第6章 Java实用类库 第7章 异常处理 第8章 Java数据流及文件操作 第9章 Swing程序设计 第10章 Applet程序设计 第11章 Java网络程序设计 第12章 Java数据库程序设计 第二部分 Java开发环境及程序调试 2.1 JDK的下载、安装和配置 2.1.1 JDK的下载 2.1.2 JDK的安装 2.1.3 JDK的配置 2.2 UltraEdit的安装、配置及使用 2.2.1 UltraEdit的安装 2.2.2 UltraEdit的配置 2.2.3 UltraEdit的使用 2.3 NetBeans IDE的下载、安装及使用 2.3.1 NetBeans的下载和安装 2.3.2 使用NetBeans开发Java程序 2.3.3 运行带命令行参数的程序 2.4 程序调试 2.4.1 程序错误 2.4.2 NetBeans的程序调试功能 2.4.3 单步调试 2.4.4 断点调试 第三部分 试验 实验1 Java程序的编辑、编译和运行 实验2 数据类型与运算符 实验3 选择结构 实验4 循环结构 实验5 数组 实验6 类和对象及其类的继承 实验7 类的多态及其接口 实验8 Java包和常用库类 实验9 字符串和集合类的应用 实验10 异常处理 实验11 Java数据流及文件操作 实验12 窗口布局及事件处理 实验13 常用Swing组件的应用 实验14 Applet程序设计 实验15 Java网络编程 实验16 Java数据库程序设计 第四部分 Java综合设计 4.1 综合设计的目的与要求 4.2 综合设计报告格式 4.3 综合设计范例1——数据处理 4.4 综合设计范例2——简易计算器设计 4.5 综合设计参考题目 4.5.1 数据结构类 4.5.2 实用类库、Swing和Applet应用 4.5.3 网络、数据库程序设计 第一部分习题参考答案 参考文献

章节摘录

版权页：插图：三、实验引导与提示 1.实验题目1主要考查读者对final变量（终极变量）的掌握情况。

实验中需注意以下几点：（1）final变量其实就是常量，它的值在给定之后将不能再修改。

一般来说，给final变量赋值的时机有两种：定义时就赋值（较常用）；在构造方法中进行赋值，以便为不同的对象提供不同的常量值。

（2）final变量通常采用大写标识符，以便和普通常量进行区分。

但这只是一种编程习惯，并非Java要求的语法规则。

（3）也可以创建局部final变量，但实际编程中较少使用。

2.实验题目2主要考查读者对static关键字的理解和使用，实验中需注意以下几点：（1）静态成员（包含静态变量和静态方法）并不局限于具体的某个对象，而是属于整个类，是类的所有对象共享的成员，在内存中也只有一份存储空间。

因此，一般通过“类名.静态成员”的方式调用静态成员，当然也可通过标准的“对象名，静态成员”方式进行调用。

（2）程序中定义了一个表示总数量的静态变量（counter）和一个表示猫发出叫声的静态方法say。

静态变量只有在创建该类第一个对象的时候才会分配存储空间，之后的对象将共享这份空间。

因此，程序对静态变量的任何修改，都将被所有对象看到。

另外，静态方法在对象创建之前便已存在，故通常具有公有访问权限以便使用。

<<Java程序设计习题与上机实践>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础课程教材:Java程序设计习题与上机实践》是与主教材普运伟主编《Java程序设计》配套的习题与上机实践教材，内容编排与主教材相辅相成。

《高等学校计算机基础课程教材:Java程序设计习题与上机实践》可作为高等学校学生Java程序设计课程的实践教材，也可以作为广大Java爱好者和编程人员学习Java程序设计的常备参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>