

<<Visual FoxPro程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计>>

13位ISBN编号：9787040369564

10位ISBN编号：7040369567

出版时间：赵晓侠 高等教育出版社 (2013-03出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 数据库基础及Visual FoxPro系统初步 1.1 数据库基础知识 1.1.1 数据管理的发展 1.1.2 数据库系统 1.1.3 数据处理的抽象描述 1.2 数据模型及关系数据库 1.2.1 数据模型 1.2.2 关系数据库 1.3 Visual FoxPro 9.0系统概述 1.3.1 Visual FoxPro发展历史 1.3.2 Visual FoxPro 9.0的基本功能和特点 1.3.3 Visual FoxPro 9.0的启动与退出 1.4 Visual FoxPro 9.0用户界面及操作方式 1.4.1 Visual FoxPro 9.0的主界面 1.4.2 Visual FoxPro的操作方式 1.4.3 命令语法规则 1.4.4 Visual FoxPro 9.0系统设置 1.5 项目管理器 1.5.1 创建项目 1.5.2 使用项目管理器 1.5.3 定制项目管理器 1.5.4 Visual FoxPro中的常用文件类型 1.6 Visual FoxPro向导、设计器与生成器 1.6.1 向导 1.6.2 设计器 1.6.3 生成器 思考题 第2章 数据库及数据表操作 2.1 数据库的建立与操作 2.1.1 创建数据库 2.1.2 操作数据库常用命令 2.2 表结构的建立与操作 2.2.1 表结构的建立 2.2.2 表结构的修改 2.2.3 操作表结构常用命令 2.3 表记录的操作 2.3.1 输入记录 2.3.2 显示记录 2.3.3 定位记录 2.3.4 记录指针相关函数 2.3.5 修改与删除记录 2.3.6 查找记录 2.3.7 记录其他操作 2.4 表的排序与索引 2.4.1 记录的排序 2.4.2 索引的概念及分类 2.4.3 索引文件类型 2.4.4 建立索引 2.4.5 索引常用命令 2.5 表间关系 2.5.1 多工作区的概念 2.5.2 表间关系的分类 2.5.3 表间关系的建立 2.5.4 表间关系的修改与删除 2.5.5 表间关系常用命令 思考题 第3章 Visual FoxPro程序设计基础 3.1 程序概述 3.1.1 程序设计的步骤 3.1.2 程序中的数据与运算 3.1.3 程序中的常用命令 3.1.4 设置系统运行环境的常用命令 3.2 程序的基本结构 3.2.1 分支结构 3.2.2 循环结构 3.2.3 结构的嵌套应用 3.3 自定义函数和过程 3.3.1 自定义函数 3.3.2 自定义过程 3.3.3 模块调用的参数传递 3.3.4 变量的作用域 3.4 程序的调试 3.5 结构化程序设计综合实例 思考题 第4章 数据查询及SQL 4.1 创建查询 4.1.1 查询向导与查询设计器 4.1.2 查询应用 4.2 创建视图 本地视图的创建与修改 4.3 结构化查询语言SQL 4.3.1 SQL介绍 4.3.2 SELECT查询语句应用 4.3.3 SQL创建和更新语句的应用 思考题 第5章 表单设计与面向对象基础 5.1 创建表单 5.1.1 使用向导创建表单 5.1.2 使用表单设计器创建表单 5.2 表单设计器 5.2.1 表单设计器环境 5.2.2 控件的操作与布局 5.2.3 数据环境 5.2.4 快速表单 5.3 面向对象程序设计基础 5.3.1 基本概念 5.3.2 对象的引用 5.4 常用表单控件 5.4.1 标签控件 5.4.2 命令按钮控件 5.4.3 文本框控件 5.4.4 复选框控件 5.4.5 选项按钮组控件 5.4.6 列表框与组合框控件 5.4.7 表格控件 5.4.8 计时器控件 思考题 第6章 报表和标签 6.1 报表布局文件 6.2 用报表向导创建报表 6.2.1 报表向导 6.2.2 设计分组汇总报表 6.2.3 一对多报表向导 6.3 用报表设计器创建报表 6.3.1 报表设计器 6.3.2 设置报表数据源 6.3.3 在报表中加入打印对象 6.3.4 报表带区的使用 6.3.5 使用快速报表 6.4 修改报表文件 6.4.1 页面布局 6.4.2 选择、移动以及调整报表控件的大小 6.4.3 复制和删除报表控件 6.4.4 对齐控件 6.5 数据分组和多栏报表 6.5.1 设计分组报表 6.5.2 设计多栏报表 6.5.3 在报表中使用表达式和变量 6.5.4 打印报表文件 6.6 设计标签 6.6.1 用标签向导设计标签 6.6.2 修改标签文件 思考题 第7章 菜单设计及应用 7.1 菜单系统 7.1.1 菜单的组成 7.1.2 菜单系统设计准则 7.2 菜单设计器 7.2.1 建立主选项 7.2.2 加入菜单项热键 7.2.3 选项执行结果 7.2.4 子菜单分隔线 7.2.5 设置其他选项 7.2.6 运行菜单及生成菜单程序 7.3 菜单的常规属性 7.4 设置菜单选项的程序代码 7.4.1 为菜单选项设置程序代码 7.4.2 设置菜单选项代码的常用命令 7.5 建立快捷菜单 7.5.1 建立快捷菜单 7.5.2 调用快捷菜单 思考题 第8章 开发应用程序 8.1 软件开发概述 8.1.1 软件开发的方法与步骤 8.1.2 Visual FoxPro开发数据库应用程序的方法与步骤 8.2 应用程序开发实例 8.2.1 系统总体设计 8.2.2 建立项目 8.2.3 数据库设计 8.2.4 表单设计 8.2.5 报表设计 8.2.6 菜单设计 8.2.7 设计主程序 8.2.8 系统连编 8.2.9 系统发布 思考题 附录 附录A Visual FoxPro命令概要 附录B Visual FoxPro主要函数 附录C Visual FoxPro对象及控件 附录D Visual FoxPro属性 附录E Visual FoxPro事件及方法 参考文献

章节摘录

版权页：插图：指定日期表达式和日期时间表达式的显示格式。

其中可以选ANSI、USA、MDY、SHORT、LONG等单词，YMD、SHORT、LONG为中国常用的选项。
其中YMD指定按yy/mm/dd格式显示，SHORT指定按日期的短格式显示（日期的长或短格式具体由Windows的控制面板设置决定）。

3.2 程序的基本结构 Visual FoxPro提供丰富的、功能强大的命令，把这些命令和各种控制语句有效地组织在一起，就形成了具有某一特定功能的程序。

Visual FoxPro程序有两个特点：一是程序控制流模式，由顺序、分支、循环3种基本结构构成；二是面向对象的可视化的模块结构，每个模块内部也由控制结构组成。

常见的控制结构如下。

1.顺序结构 顺序结构是按程序中语句的书写顺序依次执行的控制结构。

Visual FoxPro中的大多数命令都可以作为顺序结构中的语句。

2.分支结构 分支结构是根据不同的条件，选择执行不同的程序语句。

其中的程序语句可以是一条语句，也可以是由多条连续的语句构成的程序段。

分支结构也称选择结构，在功能上可视为一条复合语句。

该复合语句包含着若干选项，每一选项都对应着一条程序语句或程序段；若干选项中至多有一个能执行。

3.循环结构 循环结构可以使某些命令或程序段在同一个位置被重复执行若干次。

<<Visual FoxPro程序设计>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础课程教材:Visual FoxPro程序设计》结构清晰、由浅入深、图文并茂、重点突出、难度适中,既方便教师讲授也方便读者自学,适合作为高等学校非计算机专业的数据库程序设计教材,也可作为Visual FoxPro数据库管理系统开发人员的参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>