

<<Visual Basic程序设计案例实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例实验教程>>

13位ISBN编号：9787109162808

10位ISBN编号：710916280X

出版时间：张林峰 中国农业出版社 (2012-02出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计案例实>>

书籍目录

前言 第一部分上机指导 第1章获取帮助 1.1通过MSDN Library获得帮助 1.2使用上下文相关帮助 1.3通过Internet获得帮助 1.4使用样例应用程序获得帮助 第2章程序调试和错误处理 2.1 Visual Basic工作模式 2.1.1设计模式 2.1.2运行模式 2.1.3中断模式 2.2 Visual Basic错误类型 2.2.1语法错误 2.2.2编译错误 2.2.3运行错误 2.2.4逻辑错误 2.3 Visual Basic程序调试 2.3.1 “调试”工具栏 2.3.2标识当前模式 2.3.3使用调试窗口 2.3.4使用中断 2.3.5程序跟踪 2.4 Visual Basic错误处理 2.4.1错误的捕捉及错误处理子程序 2.4.2 Error函数与Error语句 2.4.3设计错误处理程序 第3章程序发布 第二部分案例实训 实验一简单Visual Basic程序设计 【实验1—1】熟悉Visual Basic 6.0集成开发环境 【实验1—2】电子台历1 【实验1—3】电子台历2 【实验1—4】动态设置文字效果 【实验1—5】问候程序1 【实验1—6】问候程序2 自己动手 (1) 电子台历3 (2) 问候程序3 实验二顺序结构程序设计 【实验2—1】求圆柱体积 【实验2—2】求三角形面积 【实验2—3】美元/人民币金价换算器 【实验2—4】工资钞票数量计算器 【实验2—5】一元二次方程求解1 自己动手 (1) 一元二次方程求解改进 (2) 问候程序4 实验三选择结构程序设计 【实验3—1】个人收入所得税计算器 【实验3—2】问候程序5 【实验3—3】问候程序6 【实验3—4】一元二次方程求解2 【实验3—5】三个数升序排列 自己动手 (1) 三个数降序排列 (2) 闰年的判定 实验四循环结构程序设计 【实验4—1】累加 【实验4—2】输出可见标准ASCII码表 【实验4—3】矩阵运算 【实验4—4】摇奖程序 【实验4—5】成绩统计 自己动手 (1) 条件累加 (2) 累加累乘 (3) 九九乘法表 实验五常用算法程序设计 (一) 【实验5—1】4位反序数 【实验5—2】抓交通肇事车 【实验5—3】阅卷问题 【实验5—4】验证哥德巴赫猜想 【实验5—5】分数段人数统计 自己动手 (1) 五角星数 (2) 求零件数 实验六常用算法程序设计 (二) 【实验6—1】杨辉三角形 【实验6—2】冒泡法排序 【实验6—3】统计字符(串)出现的次数 【实验6—4】合并两个有序数组 【实验6—5】递归三角形 自己动手 (1) 降序排序 (2) 求满足条件的素数个数 (3) 求满足条件的四位正整数 实验七可视化程序设计 (一) 【实验7—1】密码校验 【实验7—2】简单计算器 【实验7—3】简单记事本程序 【实验7—4】简单选课系统 自己动手 (1) 密码校验程序改进 (2) 为简单计算器添加选单 实验八可视化程序设计 (二) 【实验8—1】简单学生信息输入系统 【实验8—2】会议记录 【实验8—3】收款程序 自己动手 (1) 歌词同步Show的歌词制作程序 (2) Flash播放器改进 实验九图形程序设计 【实验9—1】万花筒 【实验9—2】分色程序 【实验9—3】简单动画：红绿灯 【实验9—4】简单动画：碰撞球 【实验9—5】简单绘图程序 自己动手 (1) 放射彩线 (2) 渐变色 实验十数据库程序设计 (一) 【实验10—1】用网格控件浏览数据库记录 【实验10—2】条件查询 【实验10—3】组合查询 【实验10—4】组合查询与排序 自己动手 (1) 修改查询条件 (2) 电子相簿 实验十一数据库程序设计 (二) 【实验11—1】模拟词霸词库生成程序 【实验11—2】学生信息浏览、输入程序1 【实验11—3】学生信息浏览、输入程序2 自己动手：学生信息浏览、输入程序3 实验十二综合应用——学生成绩管理系统 一、系统设计 二、数据库设计 三、系统实现 自己动手：实用无纸化考试系统 第三部分综合练习 综合练习一 综合练习二 综合练习三 综合练习一参考答案 综合练习二参考答案 综合练习三参考答案 主要参考文献

<<Visual Basic程序设计案例实>>

章节摘录

版权页：插图：在中断模式下，Visual Basic提供了四种跟踪方式：逐语句、逐过程、跳出、运行到光标处，另外还提供了设置下一条执行语句的功能。

1.逐语句跟踪 逐语句执行方式是一次执行一条语句，每执行一条语句后就暂停下来，用户可以使用“立即”窗口、“本地”窗口或“监视”窗口来判断执行语句是否正确。

可以用以下3种方式来实现“逐语句”跟踪：选择“调试”|“逐语句”命令。

按F8键。

单击“调试”工具栏中的“逐语句”按钮。

设置了单步执行后，屏幕上将打开窗体，如图1—2—16所示，在执行代码窗口的程序时，要先单击窗体，才能开始单步执行。

单步执行开始后，程序进入执行模式。

执行完一条语句后，切换到中断模式，并把下一条语句作为“待执行语句”，待执行语句反相显示。

2.逐过程跟踪 逐过程跟踪其执行方式与单步跟踪基本相同，只是把被调用的过程当作一条语句一次执行完毕，然后停在下一条语句上，也称为“过程单步”，如图1—2—17所示。

如果确信某个过程不会有错误，则没有必要单步执行过程中的每条语句，在这种情况下可使用“逐过程”跟踪。

可以通过以下3种方式实现逐过程跟踪：选择“调试”|“逐过程”命令。

按Shift+F8组合键。

单击调试工具栏中的“逐过程”按钮。

3.运行到光标处跟踪 运行到光标处跟踪即继续运行程序，运行到光标所在行暂停执行，如图1—2—18所示。

当程序处于中断模式时，可以使用“运行到光标处”跟踪方法连续执行一部分代码，直到光标所在程序行处中断程序的运行，进入中断模式，并在边界标识条中显示相应标记。

这种方式可以不一步步地跟踪代码，如循环次数众多的代码。

可以通过以下3种方式实现运行到光标处跟踪：选择“调试”|“运行到光标处”命令。

按Ctrl+F8组合键。

单击“调试”工具栏中的“运行到光标处”按钮。

4.跳出跟踪 跳出跟踪就是从当前过程中提前跳出，去执行过程调用者的下一条语句。

一般用于当使用逐语句跟踪进入被调用过程后，如果从前面的几条语句就能断定出该过程没有问题，已没必要再继续逐语句跟踪该过程的后继语句，那么就可以执行跳出跟踪方式。

实现跳出跟踪有以下三种方法：选择“调试”|“跳出”命令。

按Ctrl+Shift+F8组合键。

单击“调试”工具栏中的“跳出”按钮。

<<Visual Basic程序设计案例实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>