

<<虚拟现实技术应用研究>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实技术应用研究>>

13位ISBN编号：9787109168411

10位ISBN编号：7109168417

出版时间：2012-6

出版时间：中国农业出版社

作者：谢秋菊,司春景

页数：206

字数：203000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实技术应用研究>>

内容概要

本书介绍了虚拟现实的基础知识、虚拟农业技术、虚拟现实技术在建筑场景构建、虚拟实验仿真平台构建、虚拟植物实现技术方面的应用研究。

<<虚拟现实技术应用研究>>

书籍目录

前言

第1章 绪论

1.1 虚拟现实技术概述

1.1.1 虚拟现实技术的概念

1.1.2 虚拟现实系统的软、硬件支持

1.1.3 虚拟现实系统的感官机理和主要感知设备

1.1.4 虚拟现实的作用与应用

1.2 虚拟现实主要软件工具及语言简介

1.2.1 虚拟现实描述模型语言VRML

1.2.2 OpenGL

1.2.3 EON Studio

1.2.4 Unity3D

1.2.5 仿真建模语言MATLAB

1.2.6 L系统

第2章 虚拟现实技术应用基础

2.1 虚拟建筑模型及效果实现技术基础

2.1.1 建模

2.1.2 材质 / 纹理

2.1.3 灯光效果

2.1.4 三维场景生成步骤

2.1.5 三维场景交互制作

2.2 虚拟农业技术基础

2.2.1 虚拟农业概述

2.2.2 虚拟农业技术

.....

第3章 虚拟建筑场景构建技术

第4章 虚拟仿真实验平台实现技术

第5章 虚拟植物技术

附录

参考文献

<<虚拟现实技术应用研究>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>