

## <<有趣的科学游戏>>

### 图书基本信息

书名：<<有趣的科学游戏>>

13位ISBN编号：9787110072165

10位ISBN编号：7110072169

出版时间：2010-4

出版时间：科学普及出版社

作者：(德)安妮娜·凡·萨恩|译者:许小平|绘画:(德)玛丽特·派克尔特

页数：35

译者：许小平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<有趣的科学游戏>>

### 内容概要

" 你从来没有问过自己么？

人们为什么可以听到声音？

声音是怎么产生的？

什么是声带、鼓膜和声波？

为什么蛇、蜥蜴和鳄鱼没有耳朵却也可以听到声音？

电话和乐器是如何发声的？

如果你对“听”的秘密好奇的画，你可以利用这本有趣的实验手册进行小小的探索。  
尽情释放你的好奇心，快去发现听的世界吧！

## <<有趣的科学游戏>>

### 作者简介

安妮娜·凡·萨恩在斯图加特学习了四个学期的艺术史、德语语言文学和设计。之后在慕尼黑学习了生物。毕业之后从事自然保护工作。近两年来开始写作，在关于自然、试验等方面已经出版了数目可观的作品。

玛丽特·派克尔特1961年出生。1988年戏剧绘画学

## <<有趣的科学游戏>>

### 章节摘录

室外的游戏场可以大声喧哗。  
在那里吵闹不会打扰其他人。  
在学校里就必须安静一些。  
当老师讲课时，学生们坐在各自的位置上静静地聆听。  
完全没有动静可没那么容易，你说是吧？  
无论我们做什么总会发出声响。  
那么你是否想过，什么是声响呢？  
音乐是怎样产生的？  
动物是怎样感觉声音的？  
这些问题就是这本书所要讲解的。  
书中有很多实验，通过这些实验，你会懂得声音是什么，当我们聆听时，我们的耳朵又是怎样听到声音的。  
你想知道，蝗虫是怎样听声音的吗？  
你有兴趣用瓶子敲出音乐来吗？  
或者卷一个听筒做一部电话？  
那么，做做看吧！

## <<有趣的科学游戏>>

### 编辑推荐

“我听到的，我会忘记。

我看到的，我会想起。

我动手做，我会记住。

”这是孔子曾经说过的一句话。

现代的大脑研究证明，如果学习过程中运用所有感官，并且积极动手操作，就能更好地记住所学的东西。

这本书正是通过一系列简单有趣的小实验，以游戏的方式启发孩子们用各种感觉去认知世界。

<<有趣的科学游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>