第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 5程序设计轻松入>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 5程序设计轻松入门>>

13位ISBN编号：9787111063605

10位ISBN编号：7111063600

出版时间：1998-08

出版时间：机械工业出版社

作者：邱振昆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 5程序设计轻松入>>

书籍目录

目 录
第1章 简述
1.1使用VsiualBasic，跨入程序设计的
殿堂
1.2VisualBasic版本
1.3安装及启动
1.4VB5.0的新增功能
第2章 快速了解VisualBasic
2.1认识环境界面
2.1.1单文档SDI及多文档MDI界面
的切换
2.1.2视图集成开发环境中的各种窗口
2.2设计第一个应用程序
2.2.1设计小朋友应用软件的图形用
户界面
2.2.2设置对象的属性
2.2.3编写程序代码
2.2.4运行我们的第一个应用软件
2.2.5保存工程与产生可运行文件
2.3飞镖应用软件范例
2.3.1范例说明
2.3.2建立工程
2.3.3设置属性
2.3.4编写程序代码
2.3.5运行并保存工程
第3章 VisualBasic 工作环境
3.1主要窗口界面
3.1.1窗口
3.1.2工具箱
3.1.3窗体窗口
3.1.4属性窗口
3.1.5工程（管理器）窗口
3.2工作模式
3.2.1VB 的三种工作模式
3.2.2立即窗口
3.2.3窗体、控件及程序代码窗口练习
第4章 基本控件的应用
4.1VB控件的概述
4.1.1控件的种类
4.1.2控件的类别、名字、修改
命名、用途
4.1.3对象命名准则、输入焦点、定
位顺序、快捷键
4.2控件应用集成练习范例
4.2.1建立多个窗体及启动窗体范例

4.2.2第二个窗体（显示交通标志）的设计
4.2.3第三个窗体的设计
4.2.4第四个窗体图形预览范例
4.3标签与文本框的进一步使用
4.3.1标签、文本框及选取框范例
4.3.2测试键盘按键的ASCII或ANSI码范例
4.4提供用户选择的控件
第5章 列表与滚动条控件的使用
5.1列表框
5.1.1列表框的种类
5.1.2亲朋生日列表范例
5.1.3列表框的方法与属性
5.1.4多行与多重选取的列表框范例
5.2滚动条控件
5.2.1滚动条控件的功能
5.2.2用滚动条控制文本框颜色范例
5.3控件数组
5.3.1控件数组的意义及用途
5.3.2在设计阶段建立控件数组
5.3.3在运行阶段增加或减少控件数组的成员
5.3.4控件数组范例
第6章 工程管理
6.1工程概述
6.1.1什么是工程
6.1.2工程窗口
6.1.3工程的文件处理
6.2附加ActiveX控件及可加入对象
6.2.1如何将附加控件加入工具箱内
6.2.2在程序代码中使用其他应用程序的对象
6.3工程选项的设置
第7章 程序结构及其程序代码
7.1程序的结构
7.1.1在什么地方编写程序代码
7.1.2变量
7.1.3类
7.2程序
7.2.1程序的种类
7.2.2Sub程序
7.2.3函数程序
7.2.4属性程序
7.2.5建立新程序、调用程序
7.2.6传递参数给过程
7.3控制结构

第一图书网, tushu007.com

7.3.1判断结构
7.3.2循环结构
7.4程序代码的编写及变量命名
7.4.1如何编写两个表达式
7.4.2命名的惯例
第8章 变量 参数、常量与数据类型
8.1变量
8.1.1变量的定义与声明
8.1.2隐含声明或明确声明
8.1.3变量的有效范围与生命期
8.2常量
8.2.1常量的定义及来源
8.2.2自定义常量
8.2.3自定义常量范例
8.3数据类型
8.3.1数据类型摘要
8.3.2Variant数据类型
8.3.3数据转换函数
8.4数组Arrays
8.4.1声明变量数组
8.4.2多维数组
8.4.3动态数组
8.5自定义数据类型
8.5.1以Type 表达式建立用户自定义类型
8.5.2用户自定义类型范例
第9章 对象
9.1对象概述
9.2运用对象
9.2.1对象内含
9.2.2设置属性以便操作对象
9.3对象的隶属关系与层次
9.3.1对象的隶属关系与层次
9.3.2对象隶属关系与层次范例
9.4创建对象
9.4.1如何使用对象变量
9.4.2窗体对象与数组
9.5建立你的全新对象
9.5.1类模块
9.5.2类模块的范例
9.5.3使用集合对象
9.5.4建立并运用对象阶层
9.6发展集合及类模块范例
9.6.1公有集合范例
9.6.2私有集合范例
9.6.3建立集合自己的类模块范例

9.6.4打印通讯录
9.7对象当作参数在程序内进出
9.7.1将对象作为参数
9.7.2用程序处理传来的对象参数
第10章 对话框特性与应用
10.1自设对话框
10.1.1使用窗体设计对话框
10.1.2以窗体作为对话框范例
10.2通用型对话框
10.2.1通用型对话框控件
10.2.2打开旧文件
10.2.3颜色对话框
10.2.4字体对话框
10.2.5打印对话框
10.3InputBox&MsgBox对话框
10.3.1InputBox函数
10.3.2MsgBox函数
第11章 菜单
11.1在设计阶段建立菜单
11.1.1菜单的构造特点
11.1.2使用菜单编辑器
11.2菜单应用范例
11.2.1窗体设计
11.2.2加入程序代码
11.2.3运行的结果
11.3显示快显菜单
11.3.1快显菜单的方法
11.3.2快显菜单范例
第12章 鼠标事件及图形
12.1鼠标事件
12.1.1主要鼠标事件
12.1.2拖放
12.1.3Drag方法DragOver事件应
用范例
12.1.4检测哪一个键被按下
12.2绘画
12.2.1按键与鼠标移动的绘图功能
12.2.2画图的一些原则
12.2.3使用颜色
12.2.4图形控件
12.2.5在窗体中装载图案
12.2.6图形控件的移动
12.2.7使用窗体及图片框的图形方
法作图
第13章 多文档界面
13.1设计多文档的应用软件
13.1.1如何建立多文档

13.1.2建立MDI字处理程序范例
13.2父、子窗体的相互作用
13.2.1引用使用中的窗体及对象
13.2.2装载窗体及控制子窗体
13.3建立菜单完成MDI范例
13.3.1建立菜单范例
13.3.2建立工具栏
第14章 建立文件与存取文件
14.1文件类型及相关表达式
14.1.1文件的存取方式
14.1.2文件函数及表达式
14.2顺序文件
14.2.1打开文件以读取或写入
14.2.2建立顺序文件范例
14.3随机文件
14.3.1随机文件打开 读取与存文件
14.3.2随机文件范例
14.4二进制文件
14.4.1二进制文件的打开、读取与存盘
14.4.2存取二进制文件实例
第15章 系统对象与环境界面
15.1定时器
15.1.1定时器控件
15.1.2时间函数
15.1.3定时器及时间函数范例
15.2屏幕对象与剪贴板
15.2.1屏幕对象
15.2.2剪贴板
15.3应用程序设置
15.3.1VB应用程序的设置
15.3.2应用程序的设置范例
第16章 使用报表设计器
16.1浏览Biblio数据库
16.1.1建立工程
16.1.2运行工程
16.2使用CrystalReports产生各种报表
第17章 建立ActiveX控件
17.1开发自己的ActiveX控件
17.2试验Activex控件
第18章 建立ActiveXDLL部件
18.1建立ActiveXDLL部件
18.2设计vb应用程序来检测孔明神
算部件
18.3编译DLL文件
第19章 建立可在网络浏览器上运
行的ActiveX文件
19.1ActiveX文件简述

第一图书网, tushu007.com

19.2建立“ 今日看我 ”ActiveX文件
工程范例

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com