

<<HTML 4 开发人员指南(附CD)>>

图书基本信息

书名：<<HTML 4 开发人员指南(附CD-ROM)>>

13位ISBN编号：9787111063643

10位ISBN编号：7111063643

出版时间：1998-07

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）John Zakour,Jeff Foust,David Kerven

译者：冯博琴/冯岚/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

目录

译者序

前言

第一部分 介绍

第1章 Web基础

1.1如何由AmericaOnline登上Web

1.2如何建立与Internet的连接

1.3如何寻找Web浏览器

1.4如何通过浏览器性能导航

1.5如何跟随一个链接

1.6如何打开一个位置

1.7如何找到一个Web编写工具

1.8如何为自己的Web页面找一个家

1.9如何获得HTML的发展信息

1.10 如何设计品质卓越的Web页面

第二部分 编写

第2章 HTML基础

2.1如何识别HTML文档

2.2如何将字处理文档转换成HrML

2.3如何将其他类型的文件转换成HTML

2.4如何利用编写工具创建HTML文档

2.5如何插入HTML元素

2.6如何建立简单的HrML文档

2.7如何包括一个说明

2.8如何增加文档体文本

2.9如何为Web页面设置背景颜色

2.10如何在Web页面中设置文本色彩

2.11如何在Web页面中为超文本链接设置颜色

2.12如何利用一个图像作为Web页面上的背景

2.13如何在文档中插入特殊字符

2.14如何创建主页

2.15如何浏览主页

第3章 增添HTML物理字符效果

3.1如何使用黑体字符

3.2如何使用斜体字体

3.3如何使用固定宽度的字体

3.4如何改变字体大小

3.5如何更改字体颜色

3.6如何对文本下划线

3.7如何指定删除线格式

3.8如何包含上标和下标

第4章 增添HTML逻辑字符效果

4.1如何使用标题样式

4.2如何增加强调和特别强调

4.3如何指定引用

<<HTML 4 开发人员指南(附CD)>>

- 4.4如何强调一个定义了术语
- 4.5如何包含小段代码和变量
- 4.6如何提供文字字符的样本
- 4.7如何指示作为键盘输入的文本
- 4.8如何指定一个地址
- 4.9如何利用字符效果美化主页
- 第5章 表格
- 5.1如何包含一个表格
- 5.2如何在表格中放置一个标题
- 5.3如何插入表格表头
- 5.4如何为单元或表格元素定义数据
- 5.5如何插入一个空数据单元格
- 5.6如何创建一个新的数据行
- 5.7如何根据浏览器窗口定义表格的宽度
- 5.8如何指定单元格间的距离
- 5.9如何设置单元格边框距单元格数据间的距离
- 5.10如何在主页中放置一个表格
- 5.11如何预置表格的列数以便快速显示
- 第6章 列表
- 6.1如何建立一个有数字编号的列表
- 6.2如何指定编号的格式和顺序
- 6.3如何创建一个带有点或圈标志的列表
- 6.4如何修改点圈标志列表的显示
- 6.5如何创建一个无标志列表
- 6.6如何建立一个菜单列表
- 6.7如何建立目录列表
- 6.8如何建立术语列表
- 6.9如何嵌套列表
- 6.10如何利用列表使主页更有活力
- 第7章 管理文档空间
- 7.1如何在HTML文档中添加水平线
- 7.2如何利用表格将文本与一条线对齐
- 7.3如何居中文本
- 7.4如何垂直空间的管理：分段与换行
- 7.5如何防止浏览器在一个重要位置中断一行
- 7.6如何在Web页中包含预先格式化的文本
- 7.7如何插入块引用
- 7.8如何在Web页中创建分节
- 7.9如何利用表格安排图像、嵌入对象和文本
- 7.10如何利用透明图像进行布局控制
- 7.11如何生成表格创建分栏文本
- 7.12如何安排主页的空间
- 第8章 建立链接
- 8.1如何解释URL
- 8.2如何理解相对的URL
- 8.3如何为文档体中的相对URL增加一个基准
- 8.4如何指定这个文档同其他资源的关系

- 8.5如何创建指向本地页面的链接
- 8.6如何创建指向其他页面的链接
- 8.7如何通过URL向HTTP服务器发送数据
- 8.8如何创建一个指向页面特定部分的链接
- 8.9如何创建一个指向FTP站点的链接
- 8.10如何创建一个指向Gopher站点的链接
- 8.11如何创建一个指向Telnet站点的链接
- 8.12如何创建一个指向WAIS站点的链接
- 8.13如何创建一个指向Usenet新闻组的链接
- 8.14如何创建一个指向电子邮件的链接
- 8.15如何创建一个指向其他用户起始目录下页面的链接
- 8.16如何在列表和表格中增添链接
- 8.17如何在主页中增添链接
- 第9章 在文档中使用图像
- 9.1如何创建在HTML文档中使用的图标
- 9.2添加内嵌图像
- 9.3使用高级标记对齐图像和文本
- 9.4为非图形浏览器使用 < ALT > 标记
- 9.5包含一个带有透明背景的图像
- 9.6在Web页面上建立一个交错的内嵌图像
- 9.7创建图像的缩略图
- 9.8如何将图像作为链接
- 9.9为Web页面建立一个背景模式
- 9.10如何建立服务器方的可点击的图像映射
- 9.11包含客户方图像映射
- 9.12如何减少图像中的颜色
- 9.13使用图像的WIDTH和HEIGHT属性
- 9.14缩放页面中的图像
- 9.15在装载较大图像时使用一个小图像或分辨率较低的图像
- 9.16加快图像传输
- 9.17如何建立动画GIF
- 第10章 增加外部链接的多媒体对象
- 10.1如何在主页中添加指向多媒体的链接
- 10.2如何添加一个外部图像
- 10.3如何转换图像格式
- 10.4如何插入视频
- 10.5如何在视频文件格式中转换
- 10.6如何插入一个声音文件
- 10.7如何转换音频文件格式
- 10.8如何包括一个PostScript文档
- 10.9如何包括一个设备无关 (DVI) 的文件
- 10.10如何寻找一个VRML浏览器
- 10.11如何创建一个VRML文档
- 10.12如何使用预建的VRML对象
- 10.13如何使我的VRML世界更加现实
- 10.14如何旋转一个VRML对象
- 10.15如何在VRML对象上包含动画纹理

第11章 HTML交互表单

- 11.1如何创建基本表单
- 11.2如何在表单中增添文本框
- 11.3如何在表单中增添复选框
- 11.4如何在表单中增添单选按钮
- 11.5如何在表单中增添口令域
- 11.6如何在表单中增添下拉式菜单
- 11.7如何在表单中增添文件选择对话框
- 11.8如何在表单中增添单行文本域
- 11.9如何使用一个可点击的图像作为Submit按钮
- 11.10如何在表单间传递信息
- 11.11如何选择一个向HTTP服务器发送数据的请求方法
- 11.12如何处理一个表单

第三部分 服务

第12章 服务器基础

- 12.1如何选择服务器软件
- 12.2如何安装服务器软件
- 12.3如何安装NetscapeFastTrack服务器
- 12.4如何配置服务器
- 12.5如何配置NetsapeFastTrack服务器
- 12.6如何注册附加的MIME类型
- 12.7如何安装文档
- 12.8如何启动和停止服务器
- 12.9如何注册服务器

第13章 管理服务器安全性

- 13.1如何在HTTPD服务器上定义许可特性
- 13.2如何在HTTPD服务器上建立域名和地址安全性
- 13.3如何在HTTPD服务器上建立用户名和口令安全性
- 13.4如何使用HTTPD服务器端包含
- 13.5如何在CERN - HTTP服务器上建立目录级安全性
- 13.6如何在CERN服务器上建立文件级安全管理
- 13.7如何安装CERN代理服务器
- 13.8如何在MacHTTP和WebSTAR服务器上建立域名和地址安全性以及口令验证
- 13.9如何在FastTrack服务器上配置SSL安全管理
- 13.10如何在FastTrack服务器上建立用户名和口令安全性
- 13.11如何用公开密钥加密

第14章 通用网关接口 (CGI)

- 14.1如何向CGI应用程序传递数据
- 14.2如何从CGI应用程序向浏览器发送信息
- 14.3如何建立简易的CGI应用程序
- 14.4如何安装CGI应用程序
- 14.5如何使用 < ISINDEX > 元素创建查询文档
- 14.6如何用sh CGI脚本访问客户数据
- 14.7如何用CGI程序及脚本解析用户数据
- 14.8如何处理来自HTML表单的FILE类型输入
- 14.9如何编写用来发送e mail的CGI应用程序

第四部分 动态HTML及其他高级话题

第15章 NAVIGATOR与INTERNET

EXPLORER的HTML扩展

- 15.1如何给滚动的文本加滚动文本框
- 15.2如何使用TrueType 和其他字体
- 15.3如何将Web页格式化成多列
- 15.4如何在Web页插入空白
- 15.5如何给表格增加颜色
- 15.6如何给表格添加背景图像
- 15.7如何控制表格的边框
- 15.8如何为链接文档创建新窗口
- 15.9如何使用Netscape的客户“拉”
- 15.10 如何指示Netscape服务器“推”

第16章 级联样式单

- 16.1如何创建样式单来改变HTML元素
- 16.2如何改变元素的字体特征
- 16.3如何改变元素的颜色
- 16.4如何改变元素的背景
- 16.5如何改变元素的文本属性
- 16.6如何改变元素的边框
- 16.7如何指定元素的布局限定
- 16.8如何为列表元素指定样式信息
- 16.9如何级联式HTML样式单
- 16.10如何直接给Web页面增加级联样式信息
- 16.11如何插入样式元素并保护不支持样式的浏览器

第17章 用Java和JavaScript进行Web编程

- 17.1如何编写基本的JavaApplet
- 17.2如何在HTML文档中包含Javaapplet
- 17.3如何从Web页面向applet传递变量
- 17.4如何找到关于Java的更多信息
- 17.5如何改善Java - applet的下载时间
- 17.6如何包含脚本元素
- 17.7如何编写基本的JavaScript脚本
- 17.8如何在Web页面中包含一段脚本
- 17.9如何用JavaScript生成弹出式对话框
- 17.10如何检查HTML表单中所需输入的域
- 17.11如何用JavaScript创建具有滚动效果的图像
- 17.12如何找到关于JavaScript的更多信息
- 17.13如果脚本代码不被支持时, 提供一替代选项

第18章 多媒体对象的直接包含

- 18.1如何嵌入插件支持的对象
- 18.2如何直接把Windows支持的信息类型融合进Web页中
- 18.3如何在Web页中包含视频信息
- 18.4如何在Web页中播放声音
- 18.5如何包含Director应用程序
- 18.6如何在Web页和Shockwave电影间通信
- 18.7如何在Web页中包含ShockwaveFlash电影
- 18.8如何嵌入VRML空间

<<HTML 4 开发人员指南(附CD)>>

18.9如何包含最大程度地跨浏览器支的多媒体对象

第19章 框架

19.1如何在你的Web页内加入框架

19.2如何去掉框架

19.3如何使用一个框架索引另一个显示详细信息的框架

19.4如何在你的Web页内增加一个浮动的框架

19.5如何制作无边界的框架

19.6如何制作带边界的框架

19.7如何减小制作有框架和无框架网页的工作量

第20章 动态HTML

20.1如何创建层

20.2如何创建流动层

20.3如何使用样式单创建层

20.4如何隐藏和显示层

20.5更改层的叠序

20.6如何动态地移动层以创建动画

20.7如何设置和更改层的裁剪域

20.8保护不支持层的浏览器

第21章 动态样式单和字体

21.1如何学习动态样式单的基础

21.2如何在文档头定义样式

21.3如何为特定元素指定样式

21.4如何定义样式类

21.5如何识别与众不同的样式

21.6如何为特定内容定义样式

21.7如何指定外部样式单

21.8如何在页面中包括动态字体

21.9如何指定动态字体的大小和浓度

21.10 如何利用JavaScript嵌入动态样式单

第22章 被建议但不受支持的HTML特性

22.1如何标识一个简写或缩写

22.2如何标识计算机命令及其参数

22.3如何标识适当的名字

22.4如何表示已插入、已删除了的文不

22.5如何建立多栏的列表

22.6如何为一个Web页的特定部分指定所使用的语言环境

22.7如何放置嵌入引用的

22.8如何用制表符对齐文本

22.9如何插入警告信息

22.10如何加脚注

22.11如何在Web页中放置数学等式

22.12如何在 < MATH > 元素中插入数组

22.13如何改变链接的形状

第23章 一些最好的Web站点

第五部分 附录

附录A HTML快速参考

A.1普通属性和事件

<<HTML 4 开发人员指南(附CD)>>

A.2文档基础

A.3物理文本类型

A.4内容文本类型

A.5文档空间

A.6表格

A.7列表

A.8链接

A.9图像

A.10表单

A.11框架

A.12多媒体

附录B WWW资源

B.1WWW和HTML上的基本信息

B.2索引

B.3浏览器

B.4服务器

B.5HTML编辑器

B.6HTML文档开发

B.7通用网关接口 (CGI)

B.8表单与图象映射

B.9脚本与多媒体

B.10WWWUsenet新闻组

B.11WWW邮寄列表

附录C MIME

C.1什么是MIME

C.2MIME内容类型头部和Web

C.3MIME与Web客户

C.4MIME与Web服务器

附录D UNIX快速参考

D.1改变目录

D.2列出目录内容

D.3移动和删除文件与修改文件名

D.4创建与删除目录

D.5设置文件与目录权限

附录E HTML样式指南

附录F 服务器软件小结

F.1UNIX

F.2VMS

F.3WindowsNT和Windows95

F.4OS/2

F.5Macintosh

F.6Windows3.1

附录G HTML超文本传输协议

(HTTP)

G.1打开连接

G.2HTTP请求

G.3HTTP应答

G.4关闭连接

附录H HTML颜色表

附录I Internet Explorer 3：实战指南

1.1把Explorer介绍给你的系统

1.2 Explorer的天性

1.3训练Explorer

1.4练习获取

1.5狩猎技巧

1.6个人喜好

1.7记忆

1.8驯服Explorer

1.9共存的伙伴

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>