

## <<Softimage 3D设计指南>>

### 图书基本信息

书名：<<Softimage 3D设计指南>>

13位ISBN编号：9787111069010

10位ISBN编号：7111069013

出版时间：1998-10

出版时间：机械工业出版社

作者：鲁福(美)

页数：252

译者：张乃琳/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Softimage 3D设计指南>>

### 内容概要

Softimage由于其功能强大成为专业人员在建模、动画、纹理设计、光照以及渲染描绘等领域中所选择的工具之一。

本书通过本维动画项目的实际制作来详细地说明如何综合运用Softimage的各项技术，高效地创建令人叹为观止的三维造型与动画。

通过成功地制作最高质量材质的各种途径。

本书是学习Softimage的一本优秀指南，可使读者在学习新技术时大大提高效率，尽快掌握新技术的精髓和运用技巧。

## <<Softimage 3D设计指南>>

### 书籍目录

#### 第一部分 探索Softimage

第1章 建模I

第2章 建模II

第3章 材质

第4章 纹理

第5章 光照

#### 第二部分 工具与技术

第6章 工具

第7章 Mental Ray

第8章 粒子

#### 第三部分 完整的项目

第9章 海豚动画

第10章 令人吃惊的界面

第11章 Yahtzee标志

第12章 蚂蚁的爬行

第13章 汽车行进

第14章 城市

<<Softimage 3D设计指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>