# <<MFC技术内幕>>

#### 图书基本信息

书名:<<MFC技术内幕>>

13位ISBN编号:9787111072102

10位ISBN编号:7111072103

出版时间:1999-05

出版时间:机械工业出版社

作者:(美)Al Williams

译者:龚波/等

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

# <<MFC技术内幕>>

#### 内容概要

利用MFC开发Windows程序

## <<MFC技术内幕>>

#### 书籍目录

目	录
译	者序

前言

第1章 体系结构

- 1.1MFC的主要成员
- 1.1.1我的程序与上述不同
- 1.1.2军官能力测试
- 1.1.3框架窗口
- 1.1.4消息映射
- 1.1.5消息传递
- 1.1.6 文档模板
- 1.2细节
- 1.2.1CWinApp
- 1.2.2CView
- 1.2.3CD0cument
- 1.2.4CFrameWnd和有关的类
- 1.2.5CDocTemplate
- 1.2.6在运行时浏览对象
- 1.3支持对象
- 1.3.1CWnd对象
- 1.3.2CObject支持
- 1.3.3关于集合
- 1.3.4使用模板
- 1.3.5集合细节
- 1.4 总结
- 1.5 框架结构实战指南
- 第2章 序列化
- 2.1持久性与存储器
- 2.2快速浏览CArchive
- 2.3文件打开和保存的内幕
- 2.4提供一个定制的对话框
- 2.5另外一个示范程序
- 2.5.1探究CDib
- 2.5.2示范程序
- 2.6序列化对象
- 2.7处理多个版本
- 2.8定制序列化
- 2.9简单的定制
- 2.10可移动性问题
- 2.11总结
- 2.12序列化实战指南
- 第3章 打印
- 3.1MFC打印 大谎言?
- 3.1.1难题

#### <<MFC技术内幕>>

- 3.1.2一个完整的打印示范程序
- 3.2定制打印预览
- 3.2.1实现打印预览
- 3.2.2一个定制打印预览的示范程序
- 3.2.3高级定制
- 3.2.4衍生新类
- 3.2.5预览内部信息
- 3.2.6创建一个可编辑的打印预览
- 3.3总结
- 3.4 打印实战指南

第4章窗口、视和控件

- 4.1改进的CListCtrl类
- 4.1.1修改控件
- 4.1.2显示选中项
- 4.1.3使用修改后的列表
- 4.1.4对话框控件
- 4.2一般窗口操作
- 4.2.1设置窗口风格及初始化状况
- 4.2.2定制窗口类
- 4.2.3限制窗口尺寸
- 4.2.4设置标题
- 4.2.5使用UpdateCmdUI
- 4.3关于CScrol】View
- 4.3.1增加键盘滚动
- 4.3.2优化滚动
- 4.3.3在多于32K个单元中实现滚动
- 4.4 关于CEditView
- 4.4.1修补CEditView
- 4.4.2CEditView和分隔条
- 4.5有关CRichE山tView
- 4.6操作自画控件
- 4.6.1MFC的解决办法:self draw
- 4.6.2其他解决办法
- 4.6.3使用seif draw控件
- 4.6.4self draw列表框和组合框
- 4.6.5seif draw菜单
- 4.7对话框中的编辑树或列表视项
- 4.8分隔窗口
- 4.8.1用户看到什么
- 4.8.2编程分隔
- 4.8.3嵌套分隔
- 4.8.4为何不使用CSplitterWnd?
- 4.9总结
- 4.10 窗口、视和控件的实战指南

第5章 对话框

5.1 MFC和对话框

#### <<MFC技术内幕>>

- 5.2实现非模态对话框
- 5.3使用DDX/DDV
- 5.3.1有关数据验证
- 5.3.卫现场数据验证
- 5.3.3其他数据映射技巧
- 5.3.4 添加定制的DDX/DDV
- 5.3.5与ClassWizard集成
- 5.4使用对话条
- 5.5定制通用对话框
- 5.5.1逐步定制
- 5.5.2颜色对话框的示范程序
- 5.5.3定制文件打开对话框
- 5.6总结
- 5.7对话框实战指南
- 第6章 属性页和向导
- 6.1属性页总览
- 6.2使用单个模板
- 6.3非模态属性页
- 6.4定制AppWizard
- 6.4.1创建一个向导
- 6.4.2调制定制器
- 6.4.3创建项目
- 6.4.4其他选项
- 6.4.5按下0n
- 6.4.6调试向导
- 6.4.7有关向导的更多想法
- 6.5总结
- 6.6属性页和向导实战指南
- 第7章 DLL和MFC
- 7.1链接过程
- 7.2语言考虑
- 7.3使用一般的DLL
- 7.4创建一个普通DLL
- 7.4.1主文件
- 7.4.2输出函数
- 7.4.3私有和共享变量
- 7.5MFCDLL
- 7.6讨论一些0LE (或者ActiveX) DLL
- 7.7总结
- 7.8DLL和MFC实战指南
- 第8章 ActiVeX
- 8.1什么是ActiveX对象
- 8.2ActiveX和00P
- 8.2.1ActiveX封装性
- 8.2.2ActiveX重用性
- 8.2.3ActiveX多态性
- 8.3接口

## <<MFC技术内幕>>

- 8.3.1属性
- 8.3.2方法
- 8.3.3事件
- 8.3.4名称与数字
- 8.4ActiveX和MFC
- 8.5MFC和ActiveX控件
- 8.5.1使用控件向导
- 8.5.2添加属性
- 8.5.3使用环境属性
- 8.5.4添加方法
- 8.5.5添加事件
- 8.5.6添加属性页
- 8.5.7检查已经产生的文件
- 8.5.8测试和使用控件
- 8.6一个简单的控件
- 8.7使用Ac6veX控件
- 8.8总结
- 8.9Ac6veX实战指南
- 第9章 MFC和Internet
- 9.1Internet入门
- 9.1.1TCP/IP
- 9.1.2套接字
- 9.1.3协议
- 9.2HTTP内幕和URL
- 9.3ISAPI
- 9.4ActiveX和Java
- 9.5MFC套接字
- 9.5.1与CSocke卜一起使用CArchive
- 9.5.2更进一步: CAsyncSocket
- 9.5.3阻塞调用
- 9.5.4例子
- 9.5.5基本框架
- 9.5.6添加一个定制的套接字
- 9.5.7其他一些考虑
- 9.5.8总结套接字
- 9.6高层协议
- 9.6.1链接检测器
- 9.6.2其他观点
- 9.7ActiveX的Internet支持
- 9.8ISAPI支持
- 9.8.1计划
- 9.8.2五月一十二月婚礼
- 9.8.3快速浏览ISAPI
- 9.8.4编写HIL0.DLL服务器
- 9.8.5研究这个C++DLL
- 9.8.6安装和分发
- 9.8.7未来方向

## <<MFC技术内幕>>

- 9.9传统的MFCISAPI
- 9.10总结
- 9.11MFC和Internet实战指南
- 第10章 MFC和数据库
- 10.1详细介绍数据库
- 10.2添加更多的功能
- 10.3添加和删除记录
- 10.4不使用视
- 10.5示范程序
- 10.6研究示范程序
- 10.7总结
- 10.8MFC和数据库实战指南
- 第11章 多线程技术
- 11.1线程和进程
- 11.2线程有关问题
- 11.3线程和MFC
- 11.4创建一个MFC工作者线程
- 11.5创建一个MFC用户界面线程
- 11.6操作线程
- 11.7了解返回值
- 11.8线程同步
- 11.9同步化对象的类型
- 11.10线程的替代方法
- 11.11示范应用程序
- 11.12总结
- 11.13 多线程技术实战指南
- 第12章 终点
- 12.1学无止境
- 12.2未来的东西
- 12.3其他资源
- 附录A 有关外壳图标处理过程
- A.1外壳扩展的类型
- A.2什么时候不使用外壳扩展
- A.3关于COM对象
- A.4外壳扩展就这样结束了吗?

附录B MFC源代码指南

- B.1源代码的正确使用
- B.2最漫长的旅行
- CD中的内容

# <<MFC技术内幕>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com