

<<XML高级编程>>

图书基本信息

书名：<<XML高级编程>>

13位ISBN编号：9787111073154

10位ISBN编号：7111073150

出版时间：2001-2

出版时间：机械工业出版社

作者：Didier Martin

页数：945

译者：李喆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<XML高级编程>>

内容概要

第1章 XML简介

1.1 标记语言

1.2 XML的起源和目的

1.3 Web体系结构：过去与未来

1.3.1 传统Web体系结构

1.3.2 XML下的Web体系结构

1.4 XML基本特征

1.5 词汇表

1.5.1 科学词汇表

1.5.2 商业词汇表

1.5.3 法律词汇表

1.5.4 医学词汇表

1.5.5 计算机词汇表

1.6 XML技术的主要特性

1.6.1 格式正规的XML

1.6.2 文档类型定义

1.6.3 数据建模

1.6.4 文档对象模型

1.6.5 XML简单API

1.6.6 命名空间和模式

1.6.7 链接和查询

1.6.8 转换XML

1.6.9 XML和数据库

1.6.10 服务器到服务器

1.6.11 电子商务与XML

1.6.12 使用样式

1.6.13 无线应用协议和WML

1.7 XML的应用程序举例

1.8 小结

第2章 XML语法

2.1 标记语法

2.1.1 字符

2.1.2 命名

2.2 文档部分

2.3 元素

2.3.1 起始标记

2.3.2 结束标记

2.3.3 空元素标记

2.3.4 标记：一个简单的例子

2.3.5 文档元素

2.3.6 子元素

2.3.7 元素嵌套

2.3.8 字符串

2.4 字符数据

2.5 属性

<<XML高级编程>>

- 2.5.1 特殊属性
- 2.5.2 空白
- 2.5.3 行尾的处理
- 2.6 字符引用和实体引用
 - 2.6.1 字符引用
 - 2.6.2 实体引用
- 2.7 处理指令
- 2.8 注释
- 2.9 CDATA部分
- 2.10 文档结构
 - 2.10.1 序言
 - 2.10.2 尾声
- 2.11 XML语法小结
- 2.12 格式正规的文档
- 2.13 解析器
 - 2.13.1 事件驱动的解析器
 - 2.13.2 基于树的解析器
 - 2.13.3 解析器基准测试
- 2.14 书籍目录应用程序
- 2.15 小结
- 第3章 文档类型定义
 - 3.1 为何需要正式的结构
 - 3.1.1 文档域
 - 3.1.2 验证文档的有效性
 - 3.2 编写DTD：通用原则
 - 3.2.1 将DTD与XML文档相关联
 - 3.2.2 基本标记声明
 - 3.3 正式的DTD结构
 - 3.3.1 实体
 - 3.3.2 元素
 - 3.3.3 属性
 - 3.3.4 条件部分
 - 3.4 DTD的缺点
 - 3.5 用于图书目录问题的DTD
 - 3.5.1 图书目录问题的正式定义
 - 3.5.2 对象关系问题
 - 3.5.3 进一步讨论
 - 3.6 小结
- 第4章 数据建模与XML
 - 4.1 信息建模
 - 4.1.1 静态模型和动态模型
 - 4.1.2 文档和数据
 - 4.1.3 从何处开始
 - 4.1.4 静态信息模型
 - 4.1.5 动态建模：对数据进行哪些处理
 - 4.2 设计XML文档
 - 4.2.1 XML的两种角色

<<XML高级编程>>

- 4.2.2 将信息模型映射到XML
- 4.3 模式语言和表示法
 - 4.3.1 模式的作用
 - 4.3.2 将DTD作为模式
 - 4.3.3 XML模式建议
- 4.4 小结
- 第5章 文档对象模型
 - 5.1 什么是文档对象模型
 - 5.1.1 XML文档结构
 - 5.1.2 为何使用DOM
 - 5.1.3 DOM规范
 - 5.1.4 现实世界中的DOM
 - 5.1.5 特殊的XML DOM实例——HTML DOM
 - 5.2 使用DOM
 - 5.2.1 DOM API
 - 5.2.2 客户端和服务端
 - 5.2.3 DOM在出版过程中的应用
 - 5.3 使用DOM和XML的应用实例
 - 5.3.1 简单的客户端实例
 - 5.3.2 更复杂的编程实例
 - 5.4 DOM和XML的未来
 - 5.4.1 W3C的工作
 - 5.4.2 应用
 - 5.4.3 数据库、模式和DOM
 - 5.5 小结
- 第6章 SAX 1.0 : XML简易API
 - 6.1 事件驱动接口
 - 6.2 SAX的由来
 - 6.3 SAX的高级特性
 - 6.3.1 可选择的源输入
 - 6.3.2 处理外部实体
 - 6.3.3 选择解析器
 - 6.4 一些SAX设计模式
 - 6.5 SAX 2.0
 - 6.5.1 可配置的接口
 - 6.5.2 核心的特性和属性
 - 6.6 小结
- 第7章 命名空间和模式
 - 7.1 混合词汇表
 - 7.1.1 分解问题
 - 7.1.2 重用
 - 7.1.3 多义性名称冲突
 - 7.2 命名空间
 - 7.3 定义和声明命名空间
 - 7.3.1 声明一个命名空间
 - 7.3.2 限定名
 - 7.3.3 范围

<<XML高级编程>>

- 7.4 在格式正规的书籍里使用命名空间实例
- 7.5 模式
 - 7.5.1 与DTD有关的问题
 - 7.5.2 一个对创建模式的帮助
- 7.6 W3C在XML模式方面的工作
 - 7.6.1 DTD与XML模式的比较
 - 7.6.2 结构
 - 7.6.3 数据类型
- 7.7 简化了的XML Data
 - 7.7.1 MSXML对命名空间和模式的支持
 - 7.7.2 数据类型
- 7.8 图书目录中的变化
 - 7.8.1 为什么烦恼
 - 7.8.2 重铸DTD
 - 7.8.3 模式协调
- 7.9 小结
- 第8章 链接和查询
 - 8.1 XML信息集合
 - 8.1.1 信息类型
 - 8.1.2 信息集合的重要性
 - 8.1.3 小结
 - 8.2 链接
 - 8.2.1 什么是链接
 - 8.2.2 W3C规范：XLink
 - 8.3 XPointer
 - 8.3.1 HTML指针
 - 8.3.2 XPointer规范
 - 8.4 W3C XPath推荐标准
 - 8.4.1 Location Step
 - 8.4.2 XPointer对XPath的扩展
 - 8.4.3 XPointer错误
 - 8.4.4 小结
 - 8.5 XML程序段交换
 - 8.5.1 什么是文档程序段
 - 8.5.2 文档程序段的一些用途
 - 8.5.3 问题：Bare文档程序段并不总是充分的
 - 8.5.4 解决办法：环境信息
 - 8.5.5 回顾实例
 - 8.5.6 如何传输程序段
 - 8.5.7 小结
 - 8.6 查询
 - 8.6.1 什么是查询语言
 - 8.6.2 关系型数据库和XML文档之间的区别
 - 8.6.3 XML查询语言的发展历史
 - 8.6.4 使用XPath和XSLT查询XML文档
 - 8.6.5 查询语言展望
 - 8.7 小结

<<XML高级编程>>

第9章 转换XML

9.1 为什么转换XML

9.1.1 在不同词汇表之间转换

9.1.2 动态转换

9.1.3 不同的浏览器

9.2 XSL

9.3 XSLT样式表命令

9.3.1 创建模板

9.3.2 处理空白

9.3.3 输出格式

9.3.4 合并样式表

9.3.5 嵌入样式表

9.4 使用XSLT的例子

9.4.1 命令的转换

9.4.2 循环

9.4.3 排序

9.4.4 条件处理

9.4.5 名称模板

9.4.6 编号方式

9.4.7 拷贝

9.5 使用DOM进行XML文档的转换

9.5.1 用DOM进行命令的转换

9.5.2 在运行时修改一个XSLT文档

9.6 XSL转换与DOM转换的比较

9.7 小结

第10章 XML和数据库

10.1 存储XML

10.1.1 持续性问题

10.1.2 文档管理

10.1.3 XML存储和数据库

10.1.4 结论

10.2 XML的交换

10.2.1 数据标准

10.2.2 查询标准

10.2.3 结论

10.2.4 你可能需要的标准

10.3 图书目录的例子

10.3.1 处理存在的数据和应用

10.3.2 图书目录模式

10.4 结论

第11章 服务器到服务器

11.1 XML的传送

11.1.1 基于FTP的XML传送

11.1.2 XML和消息队列

11.1.3 基于HTTP的XML

11.1.4 基于SMTP的XML

11.2 作为一种分布式组件模式的XML

<<XML高级编程>>

- 11.2.1 消息传送和串行化
- 11.2.2 紧耦合系统和松耦合系统
- 11.2.3 通信方式
- 11.3 XML-RPC
 - 11.3.1 为什么使用XML - RPC
 - 11.3.2 XML - RPC适用于何处
 - 11.3.3 XML - RPC规范——技术全瞻
 - 11.3.4 XML - RPC的实现
 - 11.3.5 书籍应用例子
 - 11.3.6 到哪里去
- 11.4 SOAP
 - 11.4.1 XML-RPC + +
 - 11.4.2 实现
 - 11.4.3 结论
- 11.5 WebDAV
- 11.6 小结
- 第12章 电子商务和XML
 - 12.1 什么是电子商务
 - 12.1.1 对客户直接销售
 - 12.1.2 企业对企业交易
 - 12.1.3 信息共享和内容联合
 - 12.1.4 EDI——电子数据交换
 - 12.2 在电子商务中应用XML
 - 12.2.1 通常的错误概念
 - 12.2.2 在电子商务中使用XML的感受
 - 12.3 展望未来
 - 12.3.1 发现和调解
 - 12.3.2 容器
 - 12.3.3 代理
 - 12.3.4 模板
 - 12.4 理论转化为实现
 - 12.5 电子商务解决方案
 - 12.6 行业方案
 - 12.6.1 纵向行业解决方案的关键
 - 12.6.2 旅游
 - 12.7 人力资源
 - 12.7.1 HR-XML
 - 12.7.2 健康
 - 12.8 cXML——纵向行业的一个详细例子
 - 12.8.1 为什么有cXML
 - 12.8.2 cXML协议规范
 - 12.8.3 消息传输
 - 12.9 第1步——横向行业
 - 12.9.1 ASC X12
 - 12.9.2 XML-EDIFACT
 - 12.9.3 电子商务XML工作组
 - 12.10 第一个横向步骤

<<XML高级编程>>

- 12.10.1 BizTalk标记规范
- 12.10.2 规范的目标和当前的限制
- 12.10.3 文档结构
- 12.10.4 一个用于Wrox书店的BizTalk文档
- 12.10.5 BizTalk Jumpstart工具包简介
- 12.10.6 BizTalk服务器
- 12.11 小结
- 第13章 样式XML
- 13.1 解释的位置
- 13.2 客户端的XML转换
- 13.3 解释模型
- 13.3.1 视觉解释
- 13.3.2 语音解释
- 13.3.3 如何将样式表链接到XML文档上
- 13.3.4 规则语言
- 13.3.5 CSS
- 13.3.6 XSL
- 13.3.7 用XSL解释XML
- 13.3.8 DSSSL
- 13.3.9 Omnimark
- 13.4 小结
- 第14章 无线应用协议
- 14.1 新客户介绍
- 14.2 了解无线环境
- 14.2.1 服务
- 14.2.2 无线网络
- 14.2.3 WAP如何解决无线网络应用遇到的问题
- 14.3 介绍WML
- 14.3.1 怎样将第一份文档传送到电话上
- 14.3.2 WML文档的结构
- 14.3.3 通用属性
- 14.3.4 WML包括什么
- 14.3.5 Meta信息
- 14.3.6 基本字符、表格和演示
- 14.3.7 使用计时器
- 14.3.8 事件处理器
- 14.3.9 使用变量
- 14.3.10 任务和菜单
- 14.3.11 客户端模板
- 14.3.12 表单数据
- 14.3.13 图像
- 14.4 在服务器上生成WML
- 14.5 WROX的WML应用
- 14.6 WML脚本
- 14.6.1 基本概念
- 14.6.2 字节码
- 14.6.3 如何从WML上调用脚本函数

<<XML高级编程>>

- 14.7 脚本库
 - 14.7.1 决定浏览器的状态——WMLBrowser脚本库
 - 14.7.2 Dialogs库
 - 14.7.3 特定的语言函数
 - 14.7.4 浮点数
 - 14.7.5 字符串
 - 14.7.6 URL
- 14.8 如何得到更多的信息
- 14.9 小结
- 第15章 实例研究1——数据双重性
 - 15.1 商业需求
 - 15.2 系统要求
 - 15.3 设计时间：让我们开始吧
 - 15.4 实现方法概述
 - 15.5 建立数据库
 - 15.6 提供XML功能的ASP
 - 15.7 客户端页面
 - 15.8 “以编号浏览” XSL样式表
 - 15.9 “以名字浏览” XSL样式表
 - 15.10 激活XSL样式表
 - 15.11 问题：保持树的同步
 - 15.12 小结
- 第16章 实例研究2——XML和分布式应用程序
 - 16.1 目前的弱点
 - 16.2 构建网络应用程序的五条原则
 - 16.2.1 从粗粒度服务构建应用程序
 - 16.2.2 通过查询目录发现服务
 - 16.2.3 将服务提供为自描述数据
 - 16.2.4 服务是短暂的
 - 16.2.5 服务必须可扩展，且能够降低对外部的要求
 - 16.3 商业实例
 - 16.4 应用程序设计
 - 16.4.1 应用程序的组织
 - 16.4.2 程序员服务客户
 - 16.4.3 服务
 - 16.4.4 交换词汇表
 - 16.5 实现
 - 16.5.1 定位服务
 - 16.5.2 管理数据绑定
 - 16.6 输入和编辑程序员信息
 - 16.6.1 客户端
 - 16.6.2 服务器端
 - 16.6.3 用于插入程序员信息的完整客户端代码
 - 16.6.4 用于插入程序员信息的完整服务器端代码
 - 16.7 搜索程序员信息
 - 16.7.1 客户端
 - 16.7.2 服务器端

<<XML高级编程>>

- 16.8 清除程序员表单
- 16.9 输入程序员成果报告
 - 16.9.1 客户端
 - 16.9.2 服务器端
- 16.10 清除成果报告历史表单
- 16.11 获取程序员的成果历史
 - 16.11.1 客户端
 - 16.11.2 服务器端
- 16.12 经验教训
 - 16.12.1 违反的开发原则
 - 16.12.2 组件
 - 16.12.3 重用的可能性
- 16.13 小结
- 第17章 实例研究3——图书目录信息服务
 - 17.1 图书目录信息服务
 - 17.1.1 系统概述
 - 17.1.2 创建BCIS
 - 17.2 小结
- 第18章 实例研究4——SOAP
 - 18.1 追根溯源
 - 18.2 SOAP Opera
 - 18.2.1 OPERA客户端
 - 18.2.2 OPERA服务器
 - 18.2.3 订单输入应用程序
 - 18.2.4 对象
 - 18.3 小结
- 附录A XML 1.0规范
- 附录B IE 5 XML文档对象模型
- 附录C SAX 1.0 : XML简单API
- 附录D IE 5 XML模式和数据类型
- 附录E IE 5 XSL引用
- 附录F CSS属性
- 附录G 安装XT
- 附录H 支持与勘误

<<XML高级编程>>

书籍目录

- 一, XML简介
- 二, XML语法
- 三, 文档类型定义
- 四, 数据建模与XML
- 五, 文档对象模型
- 六, SAX 1.0: XML简易API
- 七, 命名空间和模式
- 八, 链接和查询
- 九, 转换XML
- 十, XML和数据库
- 十一, 服务器到服务器
- 十二, 电子商务和XML
- 十三, 样式XML
- 十四, 无线应用协议
- 十五, 实例研究1 - 数据双重性
- 十六, 实例研究2 - XML和分布式应用程序
- 十七, 实例研究3 - 图书目录信息服务
- 十八, 实例研究4 - SOAP

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>