

<<统一软件开发过程>>

图书基本信息

书名：<<统一软件开发过程>>

13位ISBN编号：9787111075721

10位ISBN编号：7111075722

出版时间：2002-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Ivar Jacobson,Grady Booch,James Rumbaugh

页数：361

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<统一软件开发过程>>

内容概要

本书是由UML的三位创始人Ivar Jacobson, Grady Booch, James Rumbaugh亲自撰写的。全书给出了一种以UML作为建模语言进行软件开发的过程指导。书中的内容不是UML固有的组成部分,因为UML只是一种建模语言,并不包括过程指导。实际上,UML独立于过程的特点可以使之用于不同的软件开发过程。但是本书介绍的软件开发过程是三位作者在开发UML时一直在头脑中思考的内容,因此很切合UML的特点。本书对于如何运用UML的概念进行软件开发提供了详细指导,适合参与软件开发的各类人员使用,尤其适合软件项目开发组成员阅读。

<<统一软件开发过程>>

作者简介

本书的三位作者是统一建模语言的创始人。
世界公认，这三人对开发对象技术做出了许多重大的贡献，包括对象工厂（OOSE）过程。
Booch方法和对象建模技术（OMT）等，他们三人目前都在Rational软件公司任职。

<<统一软件开发过程>>

书籍目录

前言 第一部分 统一软件开发过程 第1章 统一过程的特点：用况驱动、以构架为中心、迭代和增量的
1.1 统一过程概述 1.2 统一过程是用况驱动的 1.3 统一过程是以构架为中心的 1.4 统一过程是迭代和增量的过程 1.5 统一过程的生命周期 1.6 一个综合的过程 第2章 软件开发的四个要素：人员、项目、产品和过程 2.1 人员至关重要 2.2 项目创造产品 2.3 产品不仅仅是代码 2.4 过程指导项目 2.5 工具对于过程不可或缺 2.6 参考资料 第3章 用况驱动过程 3.1 用况驱动开发概述 3.2 为什么使用用况？ 3.3 捕获用况 3.4 实现用况的分析、设计和实现 3.5 用况的测试 3.6 小结 3.7 参考资料 第4章 以构架为中心的过程 4.1 构架概述 4.2 为什么需要构架？ 4.3 用况和构架 4.4 建立构架的步骤 4.5 最后是构架描述！ 4.6 三个应关注的概念 4.7 参考资料 第5章 迭代和增量过程 5.1 迭代和增量概述 5.2 为什么采用迭代和增量的开发方法？ 5.3 迭代方法是风险驱动的 5.4 通用迭代过程 5.5 一次迭代产生一个增量结果 5.6 在整个生命周期上的迭代 5.7 由迭代过程来进化模型 5.8 迭代对开发组织具有挑战性 5.9 参考资料 第二部分 核心工作流 第6章 捕获需求：从构想到需求 6.1 为什么捕获需求很困难 6.2 需求工作流的目的 6.3 需求捕获概述 6.4 需求在软件生命周期中的作用 6.5 运用领域模型来理解系统的语境 6.6 使用业务模型来理解系统的语境 6.7 补充需求 6.8 小结 6.9 参考资料 第7章 捕获需求作为用况 7.1 引言 7.2 制品 7.3 工作人员 7.4 工作流 7.5 需求工作流小结 7.6 参考资料 第8章 分析 8.1 引言 8.2 分析概述 8.3 分析在软件生命周期中的作用 8.4 制品 8.5 工作人员 8.6 工作流 8.7 分析小结 8.8 参考资料 第9章 设计 9.1 引言 9.2 设计在软件生命周期中的作用 9.3 制品 9.4 工作人员 9.5 工作流 9.6 设计小结 9.7 参考资料 第10章 实现 10.1 引言 10.2 实现在软件生命周期中的作用 10.3 制品 10.4 工作人员 10.5 工作流 10.6 实现小结 10.7 参考资料 第11章 测试 11.1 引言 11.2 测试在软件生命周期中的作用 11.3 制品 11.4 工作人员 11.5 工作流 11.6 测试小结 11.7 参考资料 第三部分 迭代和增量的开发过程 第12章 一般的迭代工作流 第13章 初始阶段启动项目 第14章 细化阶段构造构架基线 第15章 构造阶段形成初步可运行能力 第16章 移交阶段完成产品发布 第17章 统一过程的运用 附录A UML综述 附录B 针对统一过程的UML扩展 附录C 常用术语

<<统一软件开发过程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>