

<<Linux网络编程>>

图书基本信息

书名：<<Linux网络编程>>

13位ISBN编号：9787111076773

10位ISBN编号：711107677X

出版时间：2000-01

出版时间：机械工业出版社

作者：李卓桓

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux网络编程>>

内容概要

本书详尽而细致地介绍了在Linu

<<Linux网络编程>>

书籍目录

目录

前言

第1章 概论

1.1网络的历史

1.2OSI模型

1.3Internet体系模型

1.4客户/服务器模型

1.5UNIX的历史

1.5.1UNIX诞生前的故事

1.5.2UNIX的诞生

1.5.31979 - UNIX第7版

1.5.4UNIX仅仅是历史吗

1.6Linux的发展

1.6.1Linux的发展历史

1.6.2什么叫GNU

1.6.3Linux的特色

1.6.4硬件需求

1.6.5Linux可用的软件

1.6.6为什么选择Linux

1.7Linux和UNIX的发展

第2章 UNIX/Linux 模型

2.1UNIX/Linux基本结构

2.2输入和输出

2.2.1UNIX/Linux文件系统简介

2.2.2流和标准I/O库

2.3进程

第3章 进程控制

3.1进程的建立与运行

3.1.1进程的概念

3.1.2进程的建立

3.1.3进程的运行

3.1.4数据和文件描述符的继承

3.2进程的控制操作

3.2.1进程的终止

3.2.2进程的同步

3.2.3进程终止的特殊情况

3.2.4进程控制的实例

3.3进程的属性

3.3.1进程标识符

3.3.2进程的组标识符

3.3.3进程环境

3.3.4进程的当前目录

3.3.5进程的有效标识符

3.3.6进程的资源

3.3.7进程的优先级

<<Linux网络编程>>

3.4 守护进程

3.4.1 简介

3.4.2 守护进程的启动

3.4.3 守护进程的错误输出

3.4.4 守护进程的建立

第4章 进程间通信

4.1 进程间通信的一些基本概念

4.2 信号

4.2.1 信号的处理

4.2.2 信号与系统调用的关系

4.2.3 信号的复位

4.2.4 在进程间发送信号

4.2.5 系统调用alarm () 和pause ()

4.2.6 系统调用setjmp ()

和longjmp ()

4.3 管道

4.3.1 用C来建立、使用管道

4.3.2 需要注意的问题

4.4 有名管道

4.4.1 有名管道的创建

4.4.2 有名管道的I/O使用

4.4.3 关于有名管道的一些问题

4.5 文件和记录锁定

4.5.1 实例程序及其说明

4.5.2 锁定中的几个概念

4.5.3 SystemV的咨询锁定

4.5.4 BSD 的咨询式锁定

4.5.5 前面两种锁定方式的比较

4.5.6 Linux的其他上锁技术

4.6 SystemV IPC

4.6.1 ipcs命令

4.6.2 ipcrm命令

4.7 消息队列

4.7.1 有关的数据结构

4.7.2 有关的函数

4.7.3 消息队列实例

4.8 信号量

4.8.1 有关的数据结构

4.8.2 有关的函数

4.8.3 信号量的实例

4.9 共享内存

4.9.1 有关的数据结构

4.9.2 有关的函数

4.9.3 共享内存应用举例

4.9.4 共享内存与信号量的

结合使用

第5章 通信协议简介

<<Linux网络编程>>

- 5.1引言
- 5.2XNS概述
 - 5.2.1XNS机构
- 5.3IPX/SPX协议概述
 - 5.3.1网际包交换
 - 5.3.2排序包交换
- 5.4NetBIOS概述
- 5.5AppleTalk概述
- 5.6TCP/IP概述
 - 5.6.1TCP/IP结构模型
 - 5.6.2Internet协议
 - 5.6.3传输控制协议
 - 5.6.4用户数据报文协议
- 第6章 Berkeley套接字
 - 6.1引言
 - 6.2概述
 - 6.2.1套接字的历史
 - 6.2.2套接字的功能
 - 6.2.3套接字的三种类型
 - 6.3Linux支配的网络协议
 - 6.4套接字地址
 - 6.4.1什么是套接字
 - 6.4.2套接字描述符
 - 6.4.3一个套接字是怎样在网络上传输数据的
 - 6.5套接字的一些基本知识
 - 6.5.1基本结构
 - 6.5.2基本转换函数
 - 6.6基本套接字调用
 - 6.6.1socket () 函数
 - 6.6.2bind () 函数
 - 6.6.3connect () 函数
 - 6.6.4listen () 函数
 - 6.6.5accept () 函数
 - 6.6.6send ()、recv () 函数
 - 6.6.7sendto () 和recvfrom () 函数
 - 6.6.8close () 和shutdown () 函数
 - 6.6.9setsockopt () 和getsockopt () 函数
 - 6.6.10getpeername () 函数
 - 6.6.11gethostname () 函数
 - 6.7DNS的操作
 - 6.7.1理解DNS
 - 6.7.2和DNS有关的函数和结构
 - 6.7.3DNS例程
 - 6.8套接字的客户/服务器结构实现

<<Linux网络编程>>

- 6.8.1简单的流服务器
 - 6.8.2简单的流式套接字
客户端程序
 - 6.8.3数据报套接字例程
 - 6.9保留端口
 - 6.9.1简介
 - 6.9.2保留端口
 - 6.10五种I/O模式
 - 6.10.1阻塞I/O模式
 - 6.10.2非阻塞模式I/O
 - 6.10.3I/O多路复用
 - 6.10.4信号驱动I/O模式
 - 6.10.5异步I/O模式
 - 6.10.6几种I/O模式的比较
 - 6.10.7fcntl () 函数
 - 6.10.8套接字选择项select () 函数
 - 6.11带外数据
 - 6.11.1TCP的带外数据
 - 6.11.2OOB传输套接字例程的
服务器代码Server.c
 - 6.11.3OOB传输套接字例程的
客户端代码Client.c
 - 6.11.4编译例子
 - 6.12使用Inetd
 - 6.12.1简介
 - 6.12.2一个简单的服务器程序
 - 6.12.3/etc/services和
/etc/inetd.conf文件
 - 6.12.4 一个复杂一些的
inetd服务器程序
 - 6.12.5一个更加复杂的inetd
服务器程序
 - 6.12.6程序必须遵守的安全性准则
 - 6.13小结
- 第7章 网络安全性
- 7.1网络安全简介
 - 7.1.1网络安全的重要性
 - 7.1.2信息系统安全的脆弱性
 - 7.2Linux网络不安全的因素
 - 7.3Linux程序员安全
 - 7.3.1系统子程序
 - 7.3.2标准C函数库
 - 7.3.3书写安全的C程序
 - 7.3.4SUID/SGID程序指导准则
 - 7.3.5root程序的设计
- 第8章 ping例程
- 8.1ping命令简介

<<Linux网络编程>>

8.2ping的基本原理

第9章 tftp例程

9.1tftp协议简介

9.2tftp的使用

9.3tftp的原理

9.4tftp的基本结构

第10章 远程命令执行

10.1引言

10.2rcmd函数和rshd服务器

10.3rexec函数和rexecd服务器

第11章 远程登录

11.1简介

11.2终端行律和伪终端

11.3终端方式字和控制终端

11.4rlogin概述

11.5窗口环境

11.6流控制与伪终端方式字

11.7rlogin客户程序

11.8rlogin服务器

第12章 远程过程调用

12.1引言

12.2远程过程调用模型

12.3传统过程调用和远程过程调用的比较

12.4远程过程调用的定义

12.5远程过程调用的有关问题

12.5.1远程过程调用传送协议

12.5.2SunRPC

12.5.3XeroxCourier

12.5.4ApolloRPC

12.6stub过程简介

12.7rpcgen简介

12.8分布式程序生成的例子

12.9小结

第13章 远程磁带的访问

13.1简介

13.2Linux磁带驱动器的处理

13.3rmt协议

13.4rmt服务器设计分析

第14章 WWW与HTTP协议

14.1引言

14.2HTTP客户请求

14.2.1客户端

14.2.2服务器端

14.2.3Web请求简介

14.2.4HTTP - HyperTextTransferProtocol

超文本传输协议

<<Linux网络编程>>

14.3Web编程

附录A 有关网络通信的服务
和网络库函数

附录B vi使用简介

B.1vi基本观念

B.1.1进入与离开

B.1.2vi输入模式

B.2vi基本编辑

B.2.1删除与修改

B.3vi进阶应用

B.3.1移动光标

B.3.2进阶编辑命令

B.3.3文件命令

附录C Linux下C语言使用
与调试简介

C.1C语言编程

C.2什么是C ?

C.3GNUG编译器

C.3.1使用GCC

C.3.2GCC选项

C.3.3优化选项

C.3.4调试和剖析选项

C.3.5用gdb调试GCC程序

C.4另外的C编程工具

C.4.1Xxgdb

C.4.2Calls

C.4.3cprotc

C.4.4lnden

C.4.5Gprof

C.4.6f2c和p2c

附录D ping源码

附录E TFTP服务器程序源码

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>