

<<工程经济>>

图书基本信息

书名：<<工程经济>>

13位ISBN编号：9787111078838

10位ISBN编号：7111078837

出版时间：2000-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈锡璞

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

当您开始阅读本书时，人类已经迈入了21世纪。

这是一个变幻难测的世纪，这是一个催人奋进的时代。

科学技术飞速发展，知识更替日新月异。

希望、困惑、机遇、挑战，随时随地都有可能出现在每一个社会成员的生活之中。

抓住机遇，寻求发展，迎接挑战，适应变化的制胜法宝就是学习——依靠自己学习、终生学习。

作为我国高等教育组成部分的自学考试，其职责就是在高等教育这个水平上倡导自学、鼓励自学、帮助自学、推动自学，为每一个自学者铺就成才之路。

组织编写供读者学习的教材就是履行这个职责的重要环节。

毫无疑问，这种教材应当适合自学，应当有利于学习者掌握、了解新知识、新信息，有利于学习者增强创新意识、培养实践能力、形成自学能力，也有利于学习者学以致用、解决实际工作中所遇到的问题。

具有如此特点的书，我们虽然沿用了“教材”这个概念，但它与那种仅供教师讲、学生听，教师不讲、学生不懂，以“教”为中心的教科书相比，已经在内容安排、形式体例、行文风格等方面都大不相同了。

希望读者对此有所了解，以便从一开始就树立起依靠自己学习的坚定信念，不断探索适合自己的学习方法，充分利用已有的知识基础和实际工作经验，最大限度地发挥自己的潜能，达到学习的目标。

欢迎读者提出意见和建议。

祝每一位读者自学成功。

<<工程经济>>

内容概要

当您开始阅读《工程经济》时，人类已经迈入了21世纪。
这是一个变幻难测的世纪，这是一个催人奋进的时代。
科学技术飞速发展，知识更替日新月异。
希望、困惑、机遇、挑战，随时随地都有可能出现在每一个社会成员的生活之中。
抓住机遇，寻求发展，迎接挑战，适应变化的制胜法宝就是学习——依靠自己学习、终生学习。

<<工程经济>>

书籍目录

第一章 工程经济分析的基本经济要素第一节 现金流量第二节 投资第三节 成本费用及其构成第四节 销售收入、利润和税金第五节 价格小结思考题第二章 工程经济分析的基本原理第一节 经济效益的概念第二节 经济效益评价的指标体系第三节 工程经济分析的比较原理第四节 资金的时间价值第五节 工程经济分析的一般程序小结思考题第三章 经济效益评价的基本方法,第一节 静态评价方法第二节 动态评价方法第三节 不确定性分析方法小结思考题第四章 工程项目的可行性研究第一节 可行性研究的对象与作用第二节 可行性研究的程序和内容第三节 市场调查与预测第四节 工程项目的经济评价|小结思考题第五章 新产品开发与价值工程第一节 新产品开发第二节 新产品的的评价方法第三节 价值工程小结思考题第六章 设备磨损的补偿及其经济分析第一节 设备的磨损和寿命第二节 设备折旧第三节 设备更新及其经济分析第四节 设备现代化改装及其经济计算小结思考题第七章 生产成本控制与分析第一节 生产成本控制的要求与内容第二节 标准成本第三节 生产成本的控制第四节 生产成本差异的分析与计算小结思考题附表部分普通复利表参考文献《工程经济》自学考试大纲后记

章节摘录

一、现金流量的概念 若将某工程项目作为一个系统，对该项目在整个寿命周期内所发生的费用和收益进行分析和计量：在某一时间上，将流出系统的实际支出（费用）称为现金流出，而将流入系统的实际收入（收益）称为现金流入，并把现金流入与现金流出的差额称为净现金流量。现金流入、现金流出和净现金流量统称为现金流量。

现金流量是以项目作为一个独立系统，反映项目在整个寿命周期内实际收入（收益）和实际支出（费用）的现金活动。

在计算方法上不同于常规的会计方法。

现金流量只计算现金收支（包括现钞、转账支票等结算凭证），不计算项目内部的现金转移（如折旧等）。

另外，现金流量应准确反映现金收支的实际发生时间，即什么时间发生，就在什么时间记录。

二、现金流量图的绘制 在对工程项目进行经济分析与评价时，可绘制现金流量图，即把项目研究周期内将要发生的现金流量作出预计与测算（包括建设期各年发生的投资和投产后历年的销售收入和费用支出，以及经济寿命终结时的残值）。

然后，把所有测算的现金收支结果，绘制在时间坐标图上，使分析计算者对项目在整个研究周期内的现金收支一目了然，便于校核，避免差错。

现金流量图是反映工程项目在整个寿命周期内，各年现金流入和现金流出状况的图解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>