

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111079514

10位ISBN编号：7111079515

出版时间：2000-6

出版时间：机械工业出版社

作者：H.M.Deitel,P.J.Deitel

页数：236

译者：薛万鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

本书详细介绍了C++语言和面向对象的程序设计。

全书共分7章，分别介绍了C++中的类和数据抽象、运算符重载、继承、虚函数和多态性、C++输入 / 输出流等。

语言流畅、简洁，可作为高等院校面向对象编程课程的教科书使用，同时也可作为C++爱好者的参考书。

与其它书不同，本书从软件工程的角度介绍并讨论了C++语言，读者能在学习的同时为实际使用打下坚实的基础，初学者和有经验的程序员都会从中受到启发。

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

出版说明译者序前言第1章 把C++看作更好的C 1.1 引言 1.2 C++的单行注释 1.3 C++的输入/输出流 1.4 C++中的声明 1.5 在C++中建立新的数据类型 1.6 函数原型和类型检查 1.7 内联函数 1.8 引用参数 1.9 const限定符 1.10 动态内存分配：new和delete运算符 1.11 默认参数 1.12 单目作用域运算符 1.13 函数重载 1.14 连接说明 1.15 函数模板第2章 类和数据抽象 ( ) 2.1 引言 2.2 结构的定义 2.3 访问结构的成员 2.4 用结构实现用户定义的类型Time 2.5 用类实现抽象数据类型Time 2.6 类的作用域和访问类的成员 2.7 接口和实现的分离 2.8 控制对成员的访问 2.9 访问函数和工具函数 2.10 初始化类的对象：构造函数 2.11 在构造函数中使用默认参数 2.12 析构函数的使用 2.13 调用析构函数和构造函数的时机 2.14 数据成员和成员函数的使用 2.15 微妙的陷阱：返回对私有数据成员的引用 2.16 逐个成员拷贝的默认赋值方式 2.17 软件的可重用性第3章 类和数据抽象 ( ) 3.1 引言 3.2 const对象和const成员函数 3.3 复合：把类作为其它类的成员 3.4 友元函数和友元类 3.5 使用this指针 3.6 动态内存分配：运算符new和delete 3.7 类的静态成员 3.8 数据抽象和信息隐藏 3.9 包容器类和递取类 3.10 模板类第4章 运算符重载 4.1 引言 4.2 运算符重载的基本知识 4.3 运算符重载的限制 4.4 用作类成员的运算符函数和用作友元函数的运算符函数 4.5 重载流插入和流提取运算符 4.6 重载单目运算符 4.7 重载双目运算符 4.8 实例研究：数组类Array 4.9 类型之间的转换 4.10 实例研究：字符串类String 4.11 重载++和-- 4.12 实例研究：类Date第5章 继承 5.1 引言 5.2 基类的派生类 5.3 受保护的成员 5.4 把基类指针强制转换为派生类指针 5.5 使用成员函数 5.6 在派生类中重定义基类成员 5.7 公有的、受保护的和私有的基类 5.8 直接基类和间接基类 5.9 在派生类中使用构造函数和析构函数 5.10 在派生类对象隐式转换为基类对象 5.11 关于继承的软件工程 5.12 复合于继承的比较 5.13 对象的“使用”关系和“知道”关系 5.14 实例研究：类Point、Circle和Cylinder 5.15 多重继承第6章 虚函数和多态性 6.1 引言 6.2 类型域和switch语句 6.3 虚函数 6.4 抽象基类和具体类 6.5 多态性 6.6 实例研究：利用多态性的工资单系统 6.7 新类和动态联编 6.8 虚析构函数 6.9 实例研究：继承接口和实现第7章 C++输入/输出流 7.1 引言 7.2 流 7.3 输出流 7.4 输入流 7.5 成员函数read、gcount和wrete的无格式输入/输出 7.6 流操纵算子 7.7 流格式状态 7.8 流错误状态 7.9 用户自定义类型的I/O 7.10 把输出流系到输入流上

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>