

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787111082774

10位ISBN编号：711108277X

出版时间：2001-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张伟 张杰

页数：260

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书是由高职高专计算机专业教材编委会根据我国职业教育的特点，统一规划和组织编写的“21世纪高职高专系列教材”之一。

本书主要介绍使用Visual Basic开发Windows环境下应用程序的基本概念和基本方法。

内容包括：Visual Basic集成开发环境的组成部分及其功能，事件驱动程序的特点和面向对象程序设计的方法和步骤，常用可视化对象（包括窗体和常用控件）的属性、事件和方法，常量、变量的概念和系统函数的使用方法，各种运算表达式和基本语句，用户自定义过程和函数，菜单制作方法，调试程序和错误捕获的方法，Visual Basic在数据库和Internet访问中的应用及完整的Visual Bas程序编程方法和实例。

本书力求简明实用，图文并茂，对重点和难点内容都辅之以例题讲解和习题提示说明。

对于有实用价值的技能，本教材配有详细的实训指导。

本书可以作为高职专院计算机及其相关的教材，也可作为Visual Bas编程爱好者的参考读物。

# <<Visual Basic程序设计>>

## 书籍目录

出版说明前言第1章 Visual Bas6.0编程方法简介 1.1 Visual Bas概述 1.2 Visual Bas概述 1.3 Visual Bas的安装和启动 1.4 Visual Bas6.0的用户界面简介 1.5 创建一个Visual Basic应用程序 1.6 实训 1.7 习题第2章 窗体和控件 2.1 对象 2.2 窗体的常用属性、事件和方法 2.3 控件的使用 2.4 实训 2.5 习题第3章 编写代码 3.1 为窗体事件编写代码 3.2 为控体事件编写人码 3.3 代码的特性 3.4 窗体编程举例 3.5 实训 3.6 习题第4章 常量、变量和函数 4.1 常用量和变量的概念 4.2 常量和变量的使用范围和生命周期 4.3 使用数组（数组的声明和动态数组）和数组的赋值 4.4 函数（系统Visual Basic函数） 4.5 实训 4.6 习题第5章 各种运算和基本语句 5.1 算术运算 5.2 比较运算 5.3 逻辑运算 5.4 赋值语句 5.5 条件语句 5.6 循环语句 5.7 程序段的结束语句 5.8 实训 5.9 习题第6章 编写过程和函数 6.1 子过程 6.2 函数过程 6.3 过程调用时参数的传递 6.4 实训 6.5 习题第7章 调试 7.1 错误类型 7.2 调试Visual Basic中的逻辑错误 7.3 实训 7.4 习题第8章 控件的种类 8.1 控件的种类 8.2 选项按钮控件（Option Button） 8.3 复选框控件（CheckBox） 8.4 列表框控件（ListBox） 8.5 组合框控件（CheckBox） 8.6 图片框控件（PictureBox） 8.7 线（Line）和形状（Shape） 8.8 定时器控件（Timer） 8.9 文件系统控件 8.10 实训 8.11 习题第9章 使用对象编程 9.1 对象和类概述 9.2 使用对象 9.3 使用对象数组 9.4 使用集合对象 9.5 实训 9.6 习题第10章 使用创建ActiveX控件 10.1 使用ActiveX控件 10.2 制作ActiveX控件 10.3 实训 10.4 习题第11章 制作菜单和工具栏 11.1 菜单设计 11.2 工具栏设计 11.3 实训 11.4 习题第12章 访问数据库 12.1 关系型数据库概述 12.2 使用数据控件方访问数据库 12.3 使用ADO对象访问数据库 12.4 实训 12.5 习题第13章 用VB访问Internet 13.1 使用WebBrowser控件 13.2 使用Winsock控件 13.3 实训 13.4 习题第14章 设置错误陷阱 14.1 错误处理概述 14.2 捕获错误On Error语句 14.3 错误的类型Err对象和Resume语句的使用 14.4 实训 14.5 习题第15章 完成Visual Basic程序 15.1 完善用户界面准则 15.2 安装向导Package and Deployment Wizard(Setrp Wizard) 15.3 Visral Basic程序的创建方法总结 15.4 实训 15.5 习题附录A Visral Basic的命名约定

## <<Visual Basic程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>