

<<Delphi程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Delphi程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111092360

10位ISBN编号：7111092368

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘瑞新

页数：330

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi程序设计教程>>

内容概要

本教材采用驱动、案例教学的编写方式，详细讲授Delphi 程序设计的方法和技巧，内容涵盖了基本控件使用和数据库开发等，包括Delphi 的语法基础、基本控件编程方法、程序控制结构、数据结构、菜单、工具栏与多选项卡、图形图像与多媒体、数据库工具数据库编程基础。

本书从程序整体设计的思路入手，按照从整体布局到具体实现的方式，结合实例，详细介绍了程序程序设计实现的整个过程。

通过本教材的学习，使学生能快速入门并掌握Delphi 程序设计的基本技能，轻松地创建出数据库应用程序并领略编程的成就感。

为了使读者尽快掌握学习内容，本书的配套教材《Delphi 程序设计教程上机指导及习题解答》对书中习题作了详细解答，并为每章增加了上机试验项目，配套使用将使学习效果更佳。

本书适合作为普通高等院校、高职高专院校的教材，同样适合其他希望快速学会Delphi 数据库应用程序的初学者。

<<Delphi程序设计教程>>

书籍目录

出版说明前言第1章 Delphi的基础知识 1.1 Delphi简介 1.2 Delphi可视化编程的基本概念 1.2.1 对象的属性、事件和方法 1.2.2 控件 1.3 Delphi可视化编程的环境 1.3.1 进入Delphi 环境 1.3.2 Delphi 6的主菜单 1.3.3 Delphi 6的工具栏 1.3.4 Delphi 6的组件板 1.3.5 对象观察器 1.3.6 对象TreeView 1.3.7 窗体设计器 1.3.8 代码编程器 1.4 Delphi 可视化编程的步骤 1.4.1 创建一个工程 1.4.2 添加控件 1.4.3 设置属性 1.4.4 编写代码 1.4.5 保存工程 1.4.6 运行工程 1.4.7 关闭工程和关闭Delphi 1.4.8 修改工程 1.4.9 Delphi程序的基本组成 1.5 控件的画法 1.5.1 选定控件 1.5.2 控件的缩放和移动 1.5.3 控件的复制与删除 1.5.4 控件的对齐 1.6 窗体介绍 1.6.1 窗体的属性 1.6.2 窗体的事件 1.6.3 窗体的方法 1.6.4 创建新窗体 习题第2章 Delphi的语法基础 2.1 保留字与标识符 2.1.1 保留字 2.1.2 标识符 2.1.3 指令符 2.2 数据类型 2.2.1 数值型数据 2.2.2 字符数据 2.2.3 布尔型数据 2.3 常量与变量 2.3.1 算术运算符 2.3.2 变量 2.4 运算符与表达式 2.4.1 算术运算符 2.4.2 位运算符 2.4.3 字符串运算符 2.5 常用函数与过程 2.5.1 数学运算函数 2.5.2 字符处理函数 2.5.3 日期时间函数 2.5.4 顺序类型函数 2.6 语句 2.6.1 语句的书写规则 2.6.2 语句格式中的符号约定 2.6.3 赋值语句 2.6.4 注释语句 2.7 习题第3章 顺序结构 3.1 与输入/输出有关的控件 3.1.1 Label控件 3.1.2 Edit控件 3.1.3 Memo控件 3.1.4 MaskEdit控件 3.2 使用对话框函数与对话框过程 3.2.1 ShowMessage与ShowMessageFmt过程 3.2.1 MessageDlg与MessageDlgPos函数 3.2.3 CreateMessageDialog函数第4章 基本语句结构第5章 过程与函数第6章 枚举、子界与集合类型第7章 数组与记录类型第8章 指针类型第9章 菜单、工具栏与多选项卡第10章 文件管理第11章 图形图像与多媒体技术第12章 Delphi数据库开发工具第13章 BDE数据库应用程序开发概述第14章 ADO数据库开发基础

<<Delphi程序设计教程>>

章节摘录

第1章 Delphi的基础知识 Delphi是由Inprise公司（前Borland公司）推出的可视化编程环境，它提供了一种方便、快捷的Windows应用程序开发工具。Delphi使用了Microsoft Windows图形用户界面的许多先进特性和设计思想，采用了可重复利用的完整的面向对象程序语言（Object.Oriented Language）、当今世界上最快的编辑器、最为领先的数据库技术。

程序开发人员使用Delphi开发应用软件，无疑会大大提高编程效率。

1.1 Delphi简介 Delphi到2005年已经历了9代产品的发展历程，每一代产品都是伴随Windows操作平台的升级而升级。

本书采用Delphi6作为平台，讲述Delphi程序开发的基本知识。

1.2 Delphi可视化编程的基本概念 一些早期的具有OOP性能的程序语言如C++，Pascal，Smalltalk等，虽然具有面向对象的特征，但不能轻松地画出可视化对象，与用户交互能力较差，仍然要编写大量的代码。

Delphi使用“可视化”的编程方法。

程序员不必自己建立对象，利用Delphi所提供的“控件”；只要在提供的程序框架中加入完成功能的代码，如选择命令、移动鼠标等，不必考虑按精确次序执行的每个步骤。

在这种机制下，不必编写一个大型的程序，只要建立一个由若干小程序组成的应用程序，这些小程序可以由用户启动的事件来激发。

这样就可以快速创建强大的应用程序而无需涉及不必要的细节。

简单地说，“可视化编程”就是使用Delphi的Object Pascal语言，利用它所提供的“控件”来创建“对象”。

这是一种编程方法的新概念。

1.2.1 对象的属性、事件和方法 对象（Object）在现实生活中是很常见的，如：一个人是一个对象，一部汽车是一个对象。

如果将一部汽车拆开来看便有“发动机、方向盘、转向轴、车轮...”；每一个又都是一个对象，即汽车对象是由多个“子”对象组成的。

在可视化编程中，常见的对象有：窗体、编辑框、列表框等。

从可视化编程的角度来看，对象是一个具有属性（数据）和行为方式（方法）的实体。

简单地说，属性用于描述对象，方法让对象做一些动作，而对象动作时常会引起事件。

一个对象建立以后，其操作就通过与该对象有关的属性、事件和方法来描述。

在可视化编程中，Delphi的窗体与控件都是程序被操作的对象，这些对象都有其自己的属性和方法。

...

<<Delphi程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>