

<<多媒体技术应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用教程>>

13位ISBN编号：9787111094357

10位ISBN编号：7111094352

出版时间：2004-7-1

出版时间：机械工业出版社

作者：赵子江

页数：273

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术应用教程>>

前言

多媒体技术是一门应用前景十分广阔的计算机应用技术，目前在多个领域正在发挥着重要的作用。

如何使读者了解多媒体技术的由来，熟悉多媒体技术的理论，掌握多媒体制作技术，进而独立进行多媒体产品的设计和开发，是本书要达到的主要目标。

其中包括： 1)建立多媒体技术的基本理念，了解多媒体技术的发展。

2)熟悉实用的美学常识和界面设计理念。

3)熟悉多媒体数据的描述与压缩技术。

4)掌握各种媒体对象的制作技能，如动画、图像、音频等的创作与制作技巧。

5)掌握多媒体平台的设计技巧。

6)掌

<<多媒体技术应用教程>>

内容概要

本书在多媒体技术的概念、发展趋势、美学基础、多媒体设计理念、制作手段等方面进行了系统阐述

。 本书共10章。

分别介绍了多媒体技术基础知识、多媒体个人计算机的基本设备与扩展设备、多媒体制作中的美学问题、多媒体数据描述、多媒体数据压缩技术、图像处理技术、动画与视频制作技术、数字音频处理技术、多媒体平台设计手段、多媒体光盘制作技术（其中包括自动识别文件制作技术、图标的设计制作技术等）。

本书各章配有习题。

附录A提供标准答案；附录B是实验指导和实验习题清单；附录C列出了本书涉及的软件清单；附录D是本书配套光盘的内容清单和使用说明。

本书配套光盘中提供了电子教案和丰富的练习素材。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材和参考书，也可作为多媒体技术爱好者的自学读物

。

<<多媒体技术应用教程>>

书籍目录

出版说明前言第1章 多媒体技术基础知识 1.1 概述 1.2 多媒体技术的发展 1.3 基本概念 1.4 多媒体软件 1.5 多媒体技术的应用领域 1.6 多媒体产品及其制作过程 1.7 多媒体创意设计 1.8 多媒体产品的版权问题 习题一第2章 多媒体个人计算机 2.1 基本概念 2.2 基本设备 2.3 存储设备 2.4 触摸屏 2.5 视频卡 2.6 扫描仪 2.7 数码照相机 2.8 彩色打印机 2.9 彩色投影机 习题二第3章 美学基础 3.1 美学基本概念 3.2 平面构图 3.3 色彩构成与视觉效果 3.4 多种数字信息的美学基础 习题三第4章 多媒体数据描述 4.1 静态图像文件 4.2 动态图像文件 4.3 声音文件 习题四第5章 多媒体数据压缩技术 5.1 数据压缩基本原理 5.2 数据压缩算法 5.3 静态图像JPEG压缩编码技术 5.4 动态图像MPEG压缩 习题五第6章 图像处理技术第7章 动画与视频制作技术第8章 数字音频处理技术第9章 多媒体平台设计第10章 多媒体光盘制作技术附录参考文献

<<多媒体技术应用教程>>

编辑推荐

《多媒体技术应用教程》(第5版)可作为高等院校计算机及相关专业的教育教材和参考书,也可作为多媒体技术爱好者的自学读物。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>