

图书基本信息

书名：<<基于项目的软件工程面向对象研究方法>>

13位ISBN编号：9787111101017

10位ISBN编号：7111101014

出版时间：2002-6

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)斯蒂尔等编、贲可荣等译

页数：260

译者：贲可荣

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是为初学者提供的集软件工程实用性和实践性于一体的第一本教科书。通过本书的学习，没有工作经历的学生也可以获得现实世界的实践经验并亲身体会到使用软工程技术的益处。

本书阐述了软件工程生命周期的各个阶段，并通过两个现行案例分析来认识开发过程中的概念化、分析、设计和实现阶段。这两个案例可以由一个小型软件开发项目，学生可将对各阶段的理解的经验应用于其中。

本书集中讨论面向对象软件开发，并按此范型组织内容。

本书不依赖于具体的程序设计语言（必要的代码示例用Java给出），并采用统一建模语言（UML）的子集来为软件建模，解释学生工作中需要用到的符号。

本书为学生而写，同时对于那些想在软件项目分析、设计、实现和测试方面获得切身体会的专业人员也非常适用。

书籍目录

- 第一章软件工程引论
- 第二章面向对象范型概述
- 第三章面向对象分析
- 第四章产品设计
- 第五章类设计
- 第六章案例分析：Game2D与方法设计
- 第七章实现
- 第八章测试
- 第九章项目管理
- 第十章设计模式
- 第十一章软件开发的灾难故事
- 第十二章完成并展示班级项目
- 参考文献
- 索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>