

<<Java Spaces程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java Spaces程序设计>>

13位ISBN编号：9787111103295

10位ISBN编号：7111103297

出版时间：2002-6

出版时间：机械工业出版社

作者：美.霍尔特 著 钟鸣 等译

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java Spaces程序设计>>

### 内容概要

JavaSpaces是建立在Jini之上的一种技术，它可以作为一个Jini服务，作为一种共享分布式通信的机制，还可作为一种存储对象的机制。

本书详细介绍了JavaSpaces技术，举例讲解JavaSpaces的应用方法，并对JavaSpaces与Jini的关系进行了讨论。

本书内容翔实、讲解透彻，适合有一定Java工作经验的程序设计人员参考。

## &lt;&lt;Java Spaces程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一部分 JavaSpaces基础知识

## 第1章 关于JavaSpaces 1

## 1.1 什么是JavaSpace 1

## 1.1.1 JavaSpace接口 4

## 1.1.2 Jini和JavaSpaces 8

## 1.1.3 共享分布式计算 10

## 1.1.4 永久对象仓库 11

## 1.2 JavaSpaces的用途 12

## 1.2.1 信息共享 12

## 1.2.2 计算服务 12

## 1.2.3 工作流 12

## 1.3 本章小结 12

## 第2章 获得和安装JavaSpaces 13

## 2.1 获得Java 14

## 2.2 获得和安装Jini 15

## 2.2.1 Sun社区资源许可协议 (SCSL) 15

## 2.2.2 获得Jini 16

## 2.2.3 安装Jini 16

## 2.3 运行JavaSpace 17

## 2.4 启动支持服务 17

## 2.4.1 利用GUI进行启动 18

## 2.4.2 从命令行启动 23

## 2.4.3 运行射线跟踪例子 27

## 2.5 本章小结 31

## 第3章 JavaSpaces基础 33

## 3.1 编程约定 33

## 3.2 查找一个JavaSpace 34

## 3.2.1 编译 40

## 3.2.2 运行服务 41

## 3.2.3 运行例子 42

## 3.3 项 43

## 3.3.1 写一个项 44

## 3.3.2 编译 46

## 3.3.3 运行例子 46

## 3.4 读一个项 47

## 3.4.1 项模板 49

## 3.4.2 编译 50

## 3.4.3 运行例子 50

## 3.5 取走一个项 52

## 3.5.1 编译 53

## 3.5.2 运行例子 53

## 3.6 快照方法 54

## 3.7 本章小结 56

## 第4章 JavaSpaces的更多介绍 57

## 4.1 租用 57

## &lt;&lt;Java Spaces程序设计&gt;&gt;

- 4.2 对JavaSpace使用租用 59
  - 4.2.1 编译 65
  - 4.2.2 运行例子 65
- 4.3 对JavaSpaces使用事务处理 66
  - 4.3.1 建立一个事务处理 67
  - 4.3.2 事务处理和JavaSpace的方法 69
  - 4.3.3 对JavaSpaces使用事务处理 70
- 4.4 分布式事件 76
  - 4.4.1 分布式事件和JavaSpaces 77
  - 4.4.2 事件例子 80
- 4.5 永久性 85
- 4.6 本章小结 86
- 第二部分 分布式程序设计
- 第5章 分布式介绍 89
  - 5.1 分布式概念 89
    - 5.1.1 并行性 89
    - 5.1.2 部分失效 92
    - 5.1.3 通信/同步 92
  - 5.2 分布式结构 92
    - 5.2.1 数组 93
    - 5.2.2 编译 104
    - 5.2.3 运行例子 104
    - 5.2.4 队列 105
    - 5.2.5 无序结构 118
  - 5.3 本章小结 123
- 第6章 同步问题 125
  - 6.1 同步问题的类型 125
    - 6.1.1 数据讹误 126
    - 6.1.2 死锁问题 126
    - 6.1.3 资源缺乏问题 127
  - 6.2 同步方法 127
    - 6.2.1 基本JavaSpace机制 128
    - 6.2.2 空间初始化 128
    - 6.2.3 信号量 135
    - 6.2.4 乐器店的例子 139
  - 6.3 本章小结 149
- 第7章 公平共享资源 151
  - 7.1 公平共享 151
  - 7.2 定单处理例子 153
    - 7.2.1 物品浏览器 180
    - 7.2.2 编译 186
    - 7.2.3 运行例子 187
  - 7.3 本章小结 191
- 第三部分 进入更高层次
- 第8章 并行计算 195
  - 8.1 一般的并行计算 197
    - 8.1.1 分解任务 197

<<Java Spaces程序设计>>

- 8.1.2 整合结果 198
- 8.2 并行计算构架 198
- 8.3 素数计数器应用程序 207
  - 8.3.1 编译 217
  - 8.3.2 运行例子 217
- 8.4 进一步扩展 219
- 8.5 更进一步扩展 222
- 8.6 本章小结 222
- 第9章 安全性问题 223
  - 9.1 安全性 223
  - 9.2 安全模型 223
  - 9.3 RMID的安全性 224
  - 9.4 策略文件 227
  - 9.5 服务的策略 227
  - 9.6 客户机策略文件 228
  - 9.7 签名文件 230
  - 9.8 JavaSpace的安全性 231
- 第10章 总结 233
  - 10.1 相关信息 233
    - 10.1.1 Web站点 233
    - 10.1.2 邮件清单 233
  - 10.2 其他相关技术 234
  - 10.3 结束语 234
- 附录A 常见问题解答

<<Java Spaces程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>