

<<小游戏开发时尚编程百例>>

图书基本信息

书名：<<小游戏开发时尚编程百例>>

13位ISBN编号：97871111104094

10位ISBN编号：71111104099

出版时间：2002-06-01

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技编著

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小游戏开发时尚编程百例>>

内容概要

本书是一本以实例的方式讲解如何使用开发工具、制作小游戏的书籍。

本书使用了现今最流行的开发工具，如Visual Basic 6.0、Delphi 6.0、C++Builder 6.0等，制作出几十个小游戏，包括智力游戏、经典游戏、对抗游戏、控制类游戏和趣味游戏。

通过本书的学习，读者将会掌握基本的游戏制作技巧，能够独立编写出一些小游戏。

本书适合于编程爱好者和广在游戏制作人员。

<<小游戏开发时尚编程百例>>

书籍目录

出版说明

前言

第一篇 小游戏初步

实例1-实例15

第二篇 智能游戏

实例16-实例25

第三篇 经典游戏

实例26-实例47

第四篇 对抗游戏

实例48-实例59

第五篇 控制类游戏

实例60-实例76

第六篇 趣味游戏

实例77-实例100

<<小游戏开发时尚编程百例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>