

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET编程指南>>

13位ISBN编号：9787111105343

10位ISBN编号：7111105346

出版时间：2002-9

出版时间：机械工业出版社

作者：美.奥特雷著范文山等译

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

### 内容概要

本书深入浅出地介绍了Visual Basic.NET的新特性、使用和编程方法。

主要内容包括：VB.NET的主要变化、使用VB.NET构建类和部件、VB.NET中的继承、ADO.NET、使用VB.NET和ASP.NET构建Web应用程序、使用VB.NET构建Web服务、使用VB.NET构建Windows服务和控制台应用程序、创建多线程VB.NET应用程序、使用VB.NET监视性能、部署和配置、.NET与COM的互操作性等。

本书通俗易懂、提供了大量中文屏幕图帮助理解。

本书适合熟悉Visual Basic的开发人员阅读，可帮助读者快速从Visual Basic转到Visual Basic.NET的开发模式上来。

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

### 书籍目录

译者序

前言

第1章 为什么要转移到Visual Basic.NET

1.1 Visual Basic.NET：一种全新的架构

1.1.1 从Web开始

1.1.2.NET是什么

1.2 公共语言运行环境

1.3 受管理执行

1.3.1 Microsoft 中间语言

1.3.2 及时编译器

1.3.3 执行代码

1.3.4 部件

1.4 公共类型系统

1.4.1 类

1.4.2 接口

1.4.3 实值类型

1.4.4 代理

1.5.NET Framework类库

1.6 自描述组件

1.7 跨语言互操作性

1.8 安全

1.8.1 代码访问安全

1.8.2 基于角色的安全

1.9 小结

第2章 第一个VB.NET应用程序

2.1 起始页

2.2 创建一个新项目

2.3 创建自己的第一个VB.NET应用程序

2.4 Windows应用程序的增强

2.4.1 自动缩放的控件

2.4.2 将控件停靠到表单边缘

2.4.3 更易用的菜单

2.4.4 设置Tab键顺序

2.4.5 Line和Shape控件

2.4.6 表单的不透明性

2.5 小结

第3章 VB.NET中的主要变化

3.1 一般性变化

3.1.1 缺省属性

3.1.2 子过程和函数要求使用圆括号

3.1.3 Boolean操作符的改变

3.1.4 声明的变化

3.1.5 对新的分配操作符的支持

3.1.6 ByVal成为缺省方式

3.1.7 块级作用域

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

3.1.8 While...Wend变成了While...End While形式

3.1.9 过程的变化

3.1.10 数组的变化

3.1.11 Option Strict

3.1.12 数据类型的变化

3.1.13 结构化异常处理

3.1.14 结构代替了UDT

3.2 新特性

3.2.1 构造函数和析构函数

3.2.2 名字空间

3.2.3 继承

3.2.4 重载

3.2.5 多线程

3.2.6 垃圾回收

3.2.7 IDE的变化

3.3 小结

第4章 用VB.NET构建类和部件

4.1 创建我们的第一个类库

4.1.1 增加一个改装类

4.1.2 创建属性

4.1.3 构建测试客户端

4.1.4 只读与只写属性

4.1.5 参数化属性

4.1.6 缺省属性

4.1.7 类中的构造函数

4.1.8 没有构造函数的类

4.1.9 给类增加方法

4.1.10 增加事件

4.2 结果代码

4.3 编译部件

4.3.1 在其他应用程序里重用部件

4.3.2.NET如何定位部件

4.4 使用部件和GAC

4.4.1 设置强名称

4.4.2 向GAC中增加部件

4.4.3 版本管理和.NET部件

4.5 小结

第5章 VB.NET中的继承

5.1 继承是什么

5.1.1 VB6中的接口继承

5.1.2 VB.NET的实现继承

5.2 一个快速实现的接口例子

5.3 共享成员

5.4 继承关键字

5.4.1 强制继承或禁止继承

5.4.2 重写属性和方法

5.4.3 理解可访问性与继承

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

### 5.5 多态

#### 5.5.1 使用继承的多态

#### 5.5.2 使用接口的多态

### 5.6 一个可视继承的例子

#### 5.6.1 创建基本的项目

#### 5.6.2 跨语言的继承

### 5.7 使用继承的时机

### 5.8 小结

## 第6章 ADO.NET入门

### 6.1 ADO.NET的重要性

#### 6.1.1 ADO.NET的家族树

#### 6.1.2 ADO.NET的存在理由

### 6.2 构建一个简单的ADO.NET应用程序

#### 6.2.1 在代码中创建DataReader

#### 6.2.2 使用Web表单控件

### 6.3 非连接数据的对象

#### 6.3.1 DataSet和DataAdapter对象

#### 6.3.2 使用DataSet

### 6.4 ADO 与ADO.NET的比较

#### 6.4.1 ADO与ADO.NET的连接

#### 6.4.2 ADO和ADO.NET Command及DataAdapter

#### 6.4.3 Recordsets、DataSets和DataReader

### 6.5 小结

## 第7章 把VB6项目升级到VB.NET

### 7.1 升级第一个VB6应用程序

#### 7.1.1 Visual Basic升级向导

#### 7.1.2 检查升级后的表单和代码

#### 7.1.3 修改

#### 7.1.4 表单代码的不同之处

### 7.2 VB兼容库

### 7.3 升级一个更复杂的例子

#### 7.3.1 ActiveX控件和WinForms

#### 7.3.2 升级使用了ActiveX控件项目的一些关键问题

### 7.4 升级一个包含ADO的组件

### 7.5 升级过程

#### 7.5.1 学习VB.NET

#### 7.5.2 找到一个简单的项目，并确保它能正常运行

#### 7.5.3 升级项目，并查看升级报告

#### 7.5.4 修正VB.NET中的特殊条目

### 7.6 辅助升级VB6应用程序

#### 7.6.1 不要使用晚绑定

#### 7.6.2 指定缺省属性

#### 7.6.3 使用下限为零的数组

#### 7.6.4 检查API调用

#### 7.6.5 表单和控件的变化

### 7.7 小结

## 第8章 使用VB.NET和ASP.NET构建Web应用程序

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

- 8.1 第一个ASP.NET应用程序
- 8.2 ASP.NET如何工作
- 8.3 服务器控件
  - 8.3.1 验证控件
  - 8.3.2 不使用Visual Studio.NET创建ASP.NET页面
- 8.4 数据绑定
- 8.5 可重入页面的处理
- 8.6 小结
- 第9章 使用VB.NET构建Web服务
  - 9.1 创建第一个Web服务
  - 9.2 创建一个Web服务客户
  - 9.3 构建数据驱动的Web服务
    - 9.3.1 创建OrderInfo服务
    - 9.3.2 构建客户
  - 9.4 Web服务是如何工作的
    - 9.4.1 不要以为Disco没有任何用处
    - 9.4.2 访问Web服务
  - 9.5 小结
- 第10章 使用VB.NET构建Windows服务和控制台应用程序
  - 10.1 创建第一个Windows服务项目
    - 10.1.1 为服务增加安装程序
    - 10.1.2 配置服务
  - 10.2 理解Windows服务
    - 10.2.1 服务的生存周期和事件
    - 10.2.2 调试服务
  - 10.3 构建控制台应用程序
  - 10.4 小结
- 第11章 创建VB.NET的多线程应用程序
  - 11.1 创建一个多线程应用程序
  - 11.2 从其他线程返回值
    - 11.2.1 使用全局变量返回数据
    - 11.2.2 使用事件返回数据
  - 11.3 使用表单和控件的多线程技术
  - 11.4 向线程传递参数
    - 11.4.1 使用全局变量传递参数
    - 11.4.2 使用字段或者属性传递参数
  - 11.5 线程的维护与同步
    - 11.5.1 前台线程和后台线程
    - 11.5.2 线程优先级
    - 11.5.3 线程的状态
    - 11.5.4 同步
  - 11.6 小结
- 第12章 使用VB.NET监视性能
  - 12.1 监视性能
    - 12.1.1 访问性能监视器
    - 12.1.2 通过代码添加性能计数器
  - 12.2 创建自己的性能计数器

## <<Visual Basic.NET编程指南>>

12.2.1 使用性能计数器生成器创建计数器

12.2.2 通过编程添加计数器

12.3 小结

第13章 部署和配置

13.1 部署.NET应用程序

13.1.1 Windows Installer

13.1.2 CAB文件

13.1.3 Internet Explorer

13.2 配置.NET应用程序

13.3 VB.NET配置

13.4 ASP.NET 配置

13.5 安全

13.5.1 基本概念

13.5.2 代码访问安全

13.5.3 基于角色的安全

13.5.4 ASP.NET安全

13.6 小结

第14章 .NET与COM的互操作

14.1 在.NET中使用COM组件

14.2 在COM应用程序中使用.NET组件

14.2.1 为COM客户准备.NET组件

14.2.2 创建COM客户应用程序

14.2.3 关于注册的注意事项

14.3 调用Windows API函数

14.4 小结

附录A 编写跨语言互操作性的代码

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>