

<<用例分析技术>>

图书基本信息

书名：<<用例分析技术>>

13位ISBN编号：97871111108535

10位ISBN编号：7111108531

出版时间：2002-8-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Geri Schneider,Jason P.Winters

页数：185

译者：师奈德

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<用例分析技术>>

内容概要

主要内容： 确定用例和描述角色； 写出事件发生流程，包括基本路径和可选路径； 对用例的完整性与正确性做出评审； 用活动图和序列图表示用例； 将用户界面描述同数据描述文档结合起来； 测试设计与设计模式； 将用例应用到项目计划、原型构建和估算之中；确定并用图形表示用例中的分析类。

本书致力于指出常见错误并提供解决方法，可以作为各种文档模板的集锦和UML符号的简易使用指南。
本书适用于软件行业的从业人员。

<<用例分析技术>>

作者简介

格里·施奈德是美国安德鲁斯技术公司的高级顾问和培训教师，其研究领域涉及重复开发、软件项目管理、面向对象分析与设计、软件系统设计、设计模式及用例技术。她还讲授软件工程管理认证方面的课程。

<<用例分析技术>>

书籍目录

第一章 开始 1.1 迭代式软件过程 1.2 示例项目 1.3 项目描述 1.4 开除风险分析 1.5 本章小结第二章 确定系统过界 2.1 确定执行者 2.2 确定用例 2.3 描述执行者和用例 2.4 处理时间 2.5 潜在的边界问题 2.6 确定项目的范围 2.7 本章小结第三章 归档用例 3.1 基本用例 3.2 正确性和完整性的指导原则 3.3 表示形式 3.4 其他需求 3.5 处理复杂的用例 3.6 基本路径 3.7 可选路径 3.8 细化重要的行为 3.9 可选项归档 3.10 场景 3.11 添加通信关联的指向 3.12 本章小结第四章 高级用例归档技术 4.1 包含 4.2 扩展 4.3 继承 4.4 接口 4.5 本章小结 第五章 图形化用例 5.1 活动图 5.2 简单时序图 5.3 图解用户接口 5.4 本章小结 第六章 细节层 6.1 决定细节层 6.2 用例之间的可追溯性 6.3 事务处理的用例 6.4 本章小结第七章 归档用例 7.1 文档模板 7.2 其他文档 7.3 文档的支持工具 7.4 归档登录 7.5 归档CRUD 7.6 本章小结 第八章 评审 8.1 完整性评审 8.2 潜在问题的评审 8.3 最终用户评审 8.4 客户评审 8.5 开发评审 8.6 评审员 8.7 增加系统的灵活性 8.8 常见错误 8.9 本章小结第九章 划分大型系统 第十章 用例和项目计划第十一章 系统的绝造与交付附录A 参考文献附录B 文件模板附录C UML表示法附录D 发送用例估算方法的反馈信息附录E 订单处理系统

媒体关注与评论

用例分析方法是站在用户的角度定义软件系统外部特征的一种方法。作为UML的一种重要表示法，用例分析在软件开发中占据着决定性的地位。本书是《用例分析技术》第2版，对第1版进行了更新与扩展以体现UML1.3版的内容。第2版提供了一些更为复杂和严谨的实例，对各种用例文档技术的优缺点进行了剖析，探讨了怎样使其他建模方法与用例发生联系。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>