

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787111109471

10位ISBN编号：7111109473

出版时间：2003-1

出版时间：Mechanical Industry Press Pub. Date:

作者：(MEI) YUE HAN XUN BAO ER

页数：449

译者：蔡宇辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计>>

内容概要

本书内容丰富，结构合理，写作风格严谨，深刻地论述了C++语言的面向对象编程的各种技术，主要内容包括：面向对象编程方法、C++语言的各种特性、STL、C++输入/输出流、MFC等。本书针对最新的C++规范作了全面的修订，使读者可以全面掌握C++的最新技术。为使读者学习本书时掌握重点，各章节均配备了大量的练习和编程习题。

<<面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象编程 11.1 面向过程的编程风格与面向对象的编程风格 11.1.1 面向过程的编程风格 11.1.2 面向对象的编程风格 21.1.3 关系 31.1.4 课后练习 31.2 类与抽象数据类型
31.2.1 信息隐藏 31.2.2 封装 41.2.3 抽象数据类型 41.2.4 课后练习 51.3 客户/服务器模式与消息传递 51.3.1 客户/服务器模式 61.3.2 消息传递与方法调用 61.3.3 课后练习 81.4 继承与多态 81.4.1 继承 81.4.2 多态 91.4.3 多态与递归 91.4.4 课后练习 111.5 接口与组件
111.5.1 接口 111.5.2 组件 121.5.3 课后练习 13第2章 从C到C++ 142.1 名字空间 142.1.1 课后练习 172.2 C++输入/输出简介 182.2.1 操纵符 202.2.2 混合使用C和C++的输入/输出
232.2.3 课后练习 242.3 文件 242.3.1 测试文件的打开状态 262.3.2 课后练习 262.4 若干重要的C++特性 262.4.1 强制类型转换 262.4.2 常数 282.4.3 数据类型bool 282.4.4 枚举类型
282.4.5 定义变量 292.4.6 结构 302.4.7 课后练习 312.5 string类型 312.5.1 定义string类型的变量 312.5.2 转换为C风格的字符串 312.5.3 字符串长度 322.5.4 读写string 322.5.5 赋值
332.5.6 字符串的连接 342.5.7 修改字符串 342.5.8 提取子串 362.5.9 查找 362.5.10 字符串比较 372.5.11 课后练习 382.6 函数 402.6.1 函数原型 402.6.2 main函数 412.6.3 引用
412.6.4 引用调用 422.6.5 引用返回 432.6.6 内联函数 442.6.7 函数默认参数 452.6.8 函数重载 462.6.9 函数签名 472.6.10 课后练习 482.7 new和delete操作符 512.7.1 课后练习 532.8
例外处理 532.8.1 课后练习 562.9 补充材料 572.9.1 C++关键字 572.9.2 无名名字空间 572.9.3 无名联合 572.9.4 成员选择符 582.10 常见编程错误 612.11 编程习题 69第3章 类
723.1 类和对象 723.1.1 类声明 723.1.2 C++的信息隐藏机制 733.1.3 成员选择符 743.1.4 类范围 753.1.5 关键字class和struct的区别 753.1.6 类成员函数的定义 763.1.7 在程序中使用类
783.1.8 课后练习 783.2 示例程序：堆栈类 793.2.1 问题 793.2.2 示例程序的输出 793.2.3 解决方案 803.2.4 类的实现 813.2.5 代码分析 823.2.6 程序设计建议 823.2.7 课后练习 823.3
效率和健壮性 823.3.1 通过引用来传递和返回对象 823.3.2 const类型参数的对象引用 833.3.3 const成员函数 843.3.4 对成员函数进行重载以便处理两种类型的字符串 853.3.5 课后练习
853.4 示例程序：时间标记类 863.4.1 问题 863.4.2 示例程序的输出 863.4.3 解决方案 883.4.4 类的实现 883.4.5 代码分析 893.4.6 程序设计建议 913.4.7 课后练习 913.5 构造函数
与析构函数 913.5.1 构造函数 923.5.2 对象数组与默认构造函数 933.5.3 通过构造函数约束对象的创建 943.5.4 拷贝构造函数 953.5.5 定义拷贝构造函数 963.5.6 禁止通过传值方式传递和
返回类对象 1003.5.7 转型构造函数 1013.5.8 转型构造函数与隐式类型转换 1013.5.9 构造函数初始化程序 1023.5.10 构造函数与操作符new和new[] 1033.5.11 析构函数 1043.5.12 课后练习
1053.6 示例程序：Task类 1083.6.1 问题 1083.6.2 示例程序的输出 1083.6.3 解决方案 1093.6.4 类的实现 1093.6.5 代码分析 1113.6.6 课后练习 1133.7 类数据成员和类成员函数
1133.7.1 类数据成员 1133.7.2 类成员函数 1153.7.3 在成员函数内定义static变量 1163.7.4 课后练习 1173.8 指向对象的指针 1173.8.1 常量指针this 1193.8.2 课后练习 1203.9 常见编程错误
1213.10 编程习题 126第4章 继承 1314.1 引言 1314.1.1 课后练习 1324.2 基本概念和语法 1324.2.1 继承机制下的私有成员 1334.2.2 改变访问限制 1344.2.3 名字隐藏 1354.2.4 间接继
承 1364.2.5 课后练习 1374.3 示例程序：影片跟踪管理 1374.3.1 问题 1374.3.2 示例程序的输出 1384.3.3 解决方案 1384.3.4 类的实现 1394.3.5 代码分析 1404.3.6 程序设计建议
1414.4 保护成员 1414.4.1 课后练习 1444.5 继承机制下的构造函数与析构函数 1454.5.1 继承机制下的构造函数 1454.5.2 派生类构造函数的规则 1474.5.3 继承机制下的析构函数 1504.5.4 课
后练习 1524.6 示例程序：设计序列的类层次结构 1534.6.1 问题 1534.6.2 示例程序的输入与输出 1544.6.3 解决方案 1574.6.4 类的实现 1574.6.5 代码分析 1594.7 多继承 1614.7.1 继承
和访问规则 1624.7.2 虚基类 1634.7.3 课后练习 1644.8 补充材料 1664.8.1 保护继承 1664.8.2 私有继承 1664.9 常见编程错误 1674.10 编程习题 169第5章 多态 1725.1 C++中的
运行期绑定与编译期绑定 1725.1.1 C++多态的前提条件 1735.1.2 虚成员函数继承 1765.1.3 运行期绑定和虚成员函数表 1775.1.4 构造函数与析构函数 1775.1.5 虚析构函数 1785.1.6 对象成

<<面向对象程序设计>>

员函数和类成员函数 1805.1.7 课后练习 1805.2 示例程序：改进的影片跟踪管理 1825.2.1 问题
 1825.2.2 示例程序的输入/输出 1825.2.3 解决方案 1845.2.4 类的实现 1845.2.5 代码分析
 1875.2.6 程序设计建议 1895.2.7 课后练习 1895.3 重载、覆盖和遮蔽 1895.3.1 重载 1895.3.2
 覆盖 1905.3.3 遮蔽 1925.3.4 名字共享 1935.3.5 课后练习 1945.4 抽象基类 1965.4.1 抽象
 基类和纯虚成员函数 1965.4.2 定义纯虚成员函数的限制 1985.4.3 抽象基类的使用 1985.4.4 微
 软的IUnknown接口 1995.4.5 课后练习 1995.5 运行期类型识别 2005.5.1 dynamic_cast操作符
 2005.5.2 dynamic_cast的规则 2055.5.3 dynamic_cast与static_cast小结 2055.5.4 typeid操作符
 2055.5.5 扩展RTTI 2065.5.6 课后练习 2065.6 补充材料 2085.6.1 强多态和弱多态 2085.7 常
 见编程错误 2085.8 编程习题 211第6章 操作符重载 2156.1 基本操作符重载 2156.1.1 操作
 符的优先级和语法 2176.1.2 课后练习 2186.2 示例程序：复数类 2196.2.1 问题 2196.2.2 示
 例程序的输出 2196.2.3 解决方案 2196.2.4 类的实现 2196.2.5 代码分析 2216.2.6 课后练习
 2226.3 用顶层函数进行操作符重载 2236.3.1 课后练习 2266.4 friend函数 2276.4.1 课后练习
 2286.5 输入与输出操作符的重载 2296.5.1 课后练习 2306.6 赋值操作符的重载 2316.6.1 课后
 练习 2336.7 特殊操作符的重载 2346.7.1 下标操作符的重载 2346.7.2 函数调用操作符的重载
 2376.7.3 自增与自减操作符的重载 2396.7.4 转型操作符 2416.7.5 课后练习 2436.8 示例程序：
 关联式数组 2446.8.1 问题 2446.8.2 示例程序的输入与输出 2446.8.3 解决方案 2456.8.4 类的
 实现 2466.8.5 代码分析 2476.8.6 课后练习 2486.9 内存管理操作符 2486.9.1 课后练习
 2516.10 补充材料 2526.10.1 friend类 2526.11 常见编程错误 2526.12 编程习题 255第7章 模
 板与标准模板库 2577.1 模板的基本知识 2577.1.1 模板实例 2607.1.2 参数表中的模板类
 2617.1.3 模板的函数式参数 2627.1.4 课后练习 2647.2 示例程序：模板堆栈类 2657.2.1 问题
 2657.2.2 示例程序的输出 2657.2.3 解决方案 2657.2.4 类的实现 2667.2.5 代码分析 2687.2.6
 程序设计建议 2697.2.7 断言 2707.2.8 课后练习 2717.3 标准模板库STL 2717.3.1 容器、算法
 和迭代器 2717.3.2 STL的优越性 2717.3.3 容器基础知识 2737.3.4 基本序列式容器：vector
 、deque和list 2737.3.5 vector、deque和list的效率比较 2767.3.6 基本的关联式容器：set、multiset
 、map和multimap 2767.3.7 容器适配器 2787.3.8 其他容器 2817.3.9 STL算法 2847.3.10 其
 他STL构件 2887.3.11 课后练习 2897.4 示例程序：证券业绩报表 2907.4.1 问题 2907.4.2 示
 例程序的输入与输出 2907.4.3 解决方案 2937.4.4 类的实现 2937.4.5 代码分析 2967.5 附加
 材料 2987.5.1 模板类与继承 2987.6 常见编程错误 2997.7 编程习题 300第8章 C++输入输出
 类层次 3048.1 概况 3048.1.1 输入输出库中的流类层次 3048.1.2 输入输出库中的缓冲类层次
 3058.1.3 缓冲类层次与流类层次的关系 3068.1.4 模板的使用 3078.1.5 课后练习 3078.2
 ios_base和basic_ios类 3088.2.1 ios_base 3088.2.2 basic_ios 3128.2.3 例外处理 3138.2.4 课后练
 习 3148.3 高层输入输出类 3158.3.1 basic_istream 3158.3.2 basic_ostream 3198.3.3
 basic_iostream 3218.3.4 课后练习 3218.4 操纵器 3228.4.1 设计不带参数的操纵器 3228.4.2 设
 计带参数的操纵器 3248.4.3 课后练习 3258.5 文件输入输出类 3258.5.1 basic_ofstream
 3258.5.2 basic_ifstream 3278.5.3 basic_fstream 3288.5.4 课后练习 3298.6 示例程序：随机存取文
 件类 3298.6.1 问题 3298.6.2 示例程序的输入与输出 3298.6.3 解决方案 3308.6.4 类的实现
 3328.6.5 代码分析 3398.7 字符流输入/输出类 3448.7.1 basic_ostringstream 3448.7.2
 basic_istringstream 3458.7.3 basic_stringstream 3468.7.4 课后练习 3478.8 示例程序：高层拷贝函
 数 3478.8.1 问题 3478.8.2 解决方案 3478.8.3 类的实现 3478.8.4 代码分析 3488.8.5 课后
 练习 3498.9 缓冲区类 3498.9.1 basic_streambuf 3498.9.2 basic_filebuf 3508.9.3 basic_stringbuf
 3558.9.4 课后练习 3568.10 补充材料 3568.11 常见编程错误 3578.12 编程习题 358第9章
 MFC中的面向对象编程 3609.1 用MFC进行Windows程序设计 3609.1.1 MFC编程的代码生成器
 3619.1.2 课后练习 3629.2 MFC中的文档/视图结构 3629.2.1 文档序列化 3659.2.2 课后练习
 3669.3 示例程序：文档序列化 3669.3.1 问题 3669.3.2 示例程序的输出 3669.3.3 解决方案
 3679.3.4 类的实现 3679.3.5 代码分析 3759.3.6 课后练习 3789.4 COM 3789.4.1 可更改的服
 务器和不可变更的接口 3799.4.2 COM接口的层次 3809.4.3 IDispatch接口 3809.4.4 COM程序
 的类型 3819.4.5 VC++对COM的支持 3819.4.6 COM和OLE 3829.4.7 课后练习 3829.5 示例

<<面向对象程序设计>>

程序：自动化服务器与控制器 3839.5.1 问题 3839.5.2 示例程序的输出 3839.5.3 解决方案
3839.5.4 类的实现 3849.5.5 代码分析 3919.5.6 引用计数问题 3939.5.7 课后练习 3939.6 补充
材料 3949.7 编程习题 394附录A ASCII表 396附录B 用到的C++函数和成员函数 399附录C
奇数编号练习的提示及答案 428

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>