

<<软件复用结构、过程和组织>>

图书基本信息

书名：<<软件复用结构、过程和组织>>

13位ISBN编号：9787111110330

10位ISBN编号：7111110331

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Martin Griss,Patrik Jonsson,Ivar Jacobson

页数：378

译者：雅各布森

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件复用结构、过程和组织>>

内容概要

本书是一本关于面向对象软件工程实质性复用的著作,主要讲述了复用驱动的软件工程的业务框架如何系统地解决关键业务、过程、体系结构和组织的问题,并通过讲解系统化软件复用的理论和实践以及系统化的基于模型面向对象的软件开发和业务工程理论实践,帮助读者开发出软件复用的新方法。本书把作者致力多年的系统化方法、体系结构、与领域有关的软件工程以及复用适配等领域的最佳思想融入其中,向读者充分展示了面向对象基于组件的软件工程的未来。

<<软件复用结构、过程和组织>>

作者简介

Ivar Jacobson是对象化的面向对象方法的发明者,也是Rational Softwarw Corpation 的业务工程副总裁。他与UML的开发有密切的关系,也是整个面向对象社团的领袖之一。他是两本极具影响力的作品的主要作者:《Object-Oriented Software Engineering AUse Case Driven Appro

<<软件复用结构、过程和组织>>

书籍目录

序言前言第一部分 复用驱动的软件工程业务的引入 第1章 软件复用的成功因素 1.1软件复用是一种简单的思想 1.2组件推动着应用系统开发的革命 1.3系统化的方法才能取得复用 1.4爱立信和惠普公司复用经验揭示的通用原则 1.5复用要求改变过程 1.6复作要求机构的变化 1.7系统渐进地采用复用 1.8从其他复用程序输入 1.9需要一套原则 1.10小结 1.11补充读物 第2章 复用驱动的软件工程业务 2.1这是所需要的业务吗 2.2这复用在经济上合算 2.3复用业务具有业务特征 2.4结构组件与应用系统 2.5软件工程过程 2.6建立与管理复用业务 2.7小结 2.8补充读物第二部分 体系结构风格 第3章 面向对象的软件工程 3.1软件工程将需求转换为代码 3.2软件工程是一种团队过程 3.3软件工程是系统化的模型构建 3.4对象统一建模过程 3.5用例模型获取系统需求 3.6分析模型形成系统体系结构 3.7设计模型定义实现 3.8实现模型是代码 3.9测试模型检验系统 3.10小结 3.11补充读物 第4章 应用系统与组件系统 4.1应用系统开发人员可以复用 4.2应用系统系列使显著复用成为可能 4.3通过可复用组件构建应用系统 4.4把组件划分为组件系统 4.5正面控制对组件系统内部的访问 4.6正面与组件系统的和特殊的软件包 4.7组件系统通过正面输出组件 4.8复用之前具体化的一些组件 4.9可变性出现在变化点上 4.10使用多种可变性机制 4.11复用可变组件构建应用系统 4.12打包并形成组件系统文档以使用 4.13小结 4.14补充读物 第5章 用例组件 5.1构建用例模型确保组件复用 5.2用例模型形成系统其他部分的框架 5.3复用组件以构建用例模型 5.4设计用例组件以便有效复用 5.5并不是所有用例都应该是可复用组件 5.6复用具体或抽象执行者与用例组件 5.7表达用例的可变性 5.8打包与建立用例组件文档 5.9小结 5.10补充读物 第6章 对象组件 第7章 分层体系结构第三部分 过程 第8章 面向对象的业务工程 第9章 使用业务工程定义过程和机构 第10章 应用系统系列工程 第11章 组件系统工程 第12章 应用系统工程第四部分 组织复用业务 第13章 向复用业务迁移 第14章 管理复用业务 第15章 后记：运营复用业务第五部分 附录附录A 名词解释附录B 带注释的书目附录C RSEB中统一建模语言的使用附录D 参考文献索引

<<软件复用结构、过程和组织>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>