

<<动画之路>>

图书基本信息

书名：<<动画之路>>

13位ISBN编号：9787111111900

10位ISBN编号：7111111907

出版时间：2004-7-1

出版时间：机械工业出版社

作者：红雨 杨泉齐 孙耕 刘源

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画之路>>

内容概要

本套教材是SMA小组精心打造的第一部动画教学产品。

作者集多年的工作和教学经验，全面地讲解了三维动画从基础到高级的应用知识，内容如下：
以《原始人》实验片为样例，讲述三维动画全套制作流程，以一幅完整的设计稿流程为实例详解动画中的场面设计，以各种不同特色的角色实例分析说明动画中的角色设计。

通过在软件中将一2D角色设计稿转化为3D角色造型，讲解了在软件中实现高级角色建模的方法。

本套教材内容全面详尽，分1、2、3册，第册书附赠1张光盘，有非常清晰的条理和结构，适合各阶段读者阅读。

<<动画之路>>

作者简介

红雨，discreet国际认证专家评审委员会委员，2004年度教育专家。

北京电影学院动画学院奖2003年度评委。

作品《三岔口》入选韩国PISAF国际动画节，好评如潮。

该片是国内最早运用动作捕捉技术完成的完整的三维动画短片。

杨泉齐，作品《CG TOY》在日本东京“中日韩三

书籍目录

1 基础动画 1.1 动画的基本概念 1.2 Track View工具中的动画实例 1.3 利用动画控制器制作动画 1.4 表达式控制器2 IK与骨髓系统动画 2.1 3ds max中的层次关系与运动学 2.2 反向运动学系统 2.3 FK、IK与骨髓系统的动画实例3 Character Studio功能实例 3.1 群组动画 3.2 制作四足动物动画 3.3 为驴子制作一个行走动画 3.4 Motion Mixer (动作混合) 3.5 Animation workbench4 Particle Flow功能实例 4.1 Partical flow基础 4.2 Partical Flow实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>