第一图书网, tushu007.com

<<实战演练3DS MAX5.0角色动>>

图书基本信息

书名：<<实战演练3DS MAX5.0角色动画>>

13位ISBN编号：9787111118824

10位ISBN编号：7111118820

出版时间：2003-4

出版时间：机械工业出版社

作者：黄永生编

页数：294

字数：471

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

全书共分为10章。
第一章概论，论述角色建模和动画的基本理念；第二章人物建模简介，介绍3DS MAX5.0角色建模工具；第三、四、五、六章包括头部模型的创建、身体模型的创建、手部模型的创建、衣物模型的创建、详细讲解了人物角色身体每一部分的制作；第7七章材质的制作，介绍如何使用Deep Paint和Photoshop为人物角色绘制贴图，以及脸部，头发材质的制作；第八、九、十章包括设定Biped对象、使用Physique、动画设定，介绍了使用Character Studio为角色模型制作动画的全部过程。

书籍目录

第一章　概论第二章　3DS MAX建模工具简介第三章　头部模型的创建第四章　身体模型的创建第五章　手部模型的创建第六章　衣物模型的创建第七章　材质的制作第八章　使用Biped对象第九章　使用Physipue第十章　动画设定

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com