

## <<C++ 语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++ 语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111121213

10位ISBN编号：711112121X

出版时间：2003-6

出版时间：机械工业出版社

作者：曹向东，张国海 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++ 语言程序设计>>

### 内容概要

《C++ 语言程序设计》以VisualC++作为实验开发平台，通过大量精选的案例，系统介绍了C++面向对象程序设计的精髓，并在此基础上进一步深入而全面地讲解了Windows应用程序设计的基本原理和实用开发方法。

全书共分为三部分。

第一部分为C++语言程序设计基础，全面而深入地介绍了面向对象程序设计的基本思想、类与对象、继承与派生以及多态性等核心内容；第二部分以基于API的应用程序实例为主，较为系统地讲述了Windows编程的基础知识；第三部分通过深入分析大量颇具代表性的MFC程序案例，介绍了当今非常热门的MFC可视化编程方法。

本书通俗易懂，重点突出，偏重应用，不仅可以作为高职高专院校学生的教材，还可以供VisualC++应用程序开发的爱好者参考。

## <<C++ 语言程序设计>>

### 书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述1.1 面向对象的思想1.2 面向对象方法的特点1.3 C++简介1.4 从C到C++1.5 VisualC++环境简介习题第2章 类和对象2.1 类定义2.2 对象2.3 构造函数和析构函数2.4 程序实例2.5 友元2.6 静态成员2.7 类的聚集2.8 模板习题第3章 类的继承与派生3.1 继承与派生3.2 访问控制3.3 派生类的构造函数和析构函数3.4 多继承3.5 实例解析习题第4章 多态性4.1 概述4.2 运算符重载4.3 虚函数4.4 抽象类4.5 实例解析习题第5章 Windows编程基础5.1 窗口5.2 消息和消息驱动5.3 Windows应用程序的开发方式5.4 句柄5.5 Windows基本数据类型5.6 匈牙利表示法5.7 Windows应用程序的基本结构5.8 实例解析习题第6章 创建MFC应用程序6.1 开发环境概况6.2 创建MFC应用程序框架6.3 应用程序的基本结构6.4 用户代码设计习题第7章 对话框与控件7.1 对话框的创建7.2 常用对话框控件7.3 CDialog类成员函数7.4 数据交换和数据验证7.5 实例解析习题第8章 图形与界面设计8.1 GDI绘图8.2 菜单资源8.3 工具条资源8.4 代码设计习题第9章 文档与视图9.1 文档/视图结构9.2 CDocument类与CView类9.3 文档类与视图类的相互作用9.4 拆分窗口9.5 实例解析习题附录 MFC类库基本结构参考文献

<<C++ 语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>