

<<动画之路>>

图书基本信息

书名：<<动画之路>>

13位ISBN编号：9787111122470

10位ISBN编号：711112247X

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：红雨

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画之路>>

内容概要

本套教材是SMA小组精心打造的第一部动画教学产品。

作者集多年的工作和教学经验，全面地讲解了三维动画从基础到高级的应用知识，内容如下：
以《原始人》实验片为样例，讲述三维动画全套制作流程，以一幅完整的设计稿流程为实例详解动画中的场面设计，以各种不同特色的角色实例分析说明动画中的角色设计。

通过在软件中将一2D角色设计稿转化为3D角色造型，讲解了在软件中实现高级角色建模的方法。

本套教材内容全面详尽，分1、2、3册，第册书附赠1张光盘，有非常清晰的条理和结构，适合各阶段读者阅读。

<<动画之路>>

作者简介

红雨，discreet国际认证专家评审委员会委员，2004年度教育专家。
北京电影学院动画学院奖2003年度评委。
作品《三岔口》入选韩国PISAF国际动画节，好评如潮。
该片是国内最早运用动作捕捉技术完成的完整的三维动画短片。

杨泉齐，作品《CG TOY》在日本东京“中日韩三

书籍目录

1 材质基础 1.1 认识材质 1.2 明暗生成器类型 基本参数介绍 1.3 材质类型 1.4 贴图类型 1.5 插件Quick
Dirt功能介绍 1.6 Unwrap UVW基础2 Deep Paint 3D讲解 2.1 Deep Paint 3D软件简介 2.2 菜单栏 2.3 工具
栏 2.4 Deep Paint 3D工具箱 2.5 调色板 2.6 画笔类型面板 2.7 画笔与涂料控制面板 2.8 创建属于自己的
画笔 2.9 元素面板 2.10 设置面板3 材质贴图实例制作分析 3.1 一双皮靴 3.2 牦牛骨首饰盒 3.3 孢子头
骨 3.4 猎刀 3.5 哈雷鹰Zippo 3.6 人头贴图 3.7 卡通机械龙 3.8 游戏角色模型 3.9 血细胞 3.10 玻璃瓶 3.11
细胞瘤 3.12 玛瑙质感的手镯4 光照系统5 mental ray

<<动画之路>>

编辑推荐

此书系SMA小组为行业打造，完成此书的同时，SMA创造了一个纪录。无论是国内还是国外，从来不曾有过一本书，以全方位制作高水平效果为目的，对3D制作有以的各个环节进行如此全面的高水平讲解。

《动画之路》是开天辟地的，更是货真价实的。

SMA为读者指引的是一条高水平的3D动画通途，适合各种水平的读者。

本书出自精英汇集的3D制作团队SMA,角色设计、场景设计是动画制作、游戏制作的必备知识，本书首开同类书籍此类知识教授之先河，本书对三维动画的全部相关知识体系进行了科学合理的讲解排序，更有利于合理教学、科学学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>