

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787111123286

10位ISBN编号：711112328X

出版时间：2004-8

出版时间：机械工业出版社

作者：赵子江

页数：267

字数：431000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用>>

### 内容概要

本书从实际应用的角度出发, 详尽地介绍了多媒体技术的基本概念和制作技巧, 并在多媒体工具软件的使用技巧和综合运用等方面列举了大量实例。

本书共分8章。

第1章介绍多媒体技术基础知识; 第2章讲述多媒体数据的表示方法; 第3章-第5章介绍了多种多媒体创作工具软件, 其中包括图像处理软件、动画制作软件、声音处理软件等; 第6章阐述了多媒体应用软件开发技术, 主要以Visual Basic和Authorware两个软件为例进行了介绍; 第7章对Windows中的多媒体软件工具进行了简要的介绍; 第8章阐述完成多媒体作品所进行的各种工作, 包括数据的最终处理、生成自动识别程序、激光盘制作, 图标制作以及标签包装设计等内容。

本书各章均有小结, 并配有习题, 供读者总结和练习。

本书可作为大学本科院校、高等职业技术学院计算机应用专业以及相关专业的教材和参考书, 亦可作为多媒体技术爱好者的自学读物。

## <<多媒体技术及应用>>

### 书籍目录

出版说明前言第1章 多媒体技术基础知识 1.1 社会需求、技术背景与发展 1.2 多媒体技术的基本概念 1.3 多媒体技术的应用领域 1.4 多媒体产品制作的基本过程 1.5 多媒体软件 1.6 多媒体伤口的创意设计理念 1.7 多媒体个人计算机 1.8 小结 1.9 习题第2章 多媒体数据的表示方法 2.1 图像的数据表示 2.2 视频和动画的数据表示 2.3 声音的数据表示 2.4 小结 2.5 习题第3章 图像工具软件的使用 3.1 处理图像基本概念 3.2 浏览图像的工具ACDSee 3.3 图像处理工具Photoshop 3.4 获取Windows界面图像 3.5 小结 3.6 习题第4章 动画工具软件的使用 4.1 动画基本概念 4.2 平面动画制作工具Animator Pro 4.3 变形动画制作工具Morph 4.4 三维动画与网页动画简介 4.5 小结 4.6 习题第5章 声音工具软件的使用 5.1 数字化声音基本原理 5.2 数字化声音制作工具Gold Wave 5.3 MP3音乐制作工具Xing MP3 Encoder 5.4 小结 5.5 习题第6章 多媒体应用软件开发技术 6.1 Visual Basic语言简介 6.2 多媒体创作工具Authorware 6.3 小结 6.4 习题第7章 Windows中的多媒体软件工具 7.1 CD播放器 7.2 媒体播放机 7.3 多媒体电子幻灯片的制作 7.4 小结 7.5 习题第8章 完成多媒体作品 8.1 多媒体数据整理 8.2 制作自动识别程序 8.3 多媒体存储介质及其制作 8.4 图标的设计与制作 8.5 说明书与包装设计 8.6 小结 8.7 习题附录参考文献

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>