

<<Java语言基础>>

图书基本信息

书名：<<Java语言基础>>

13位ISBN编号：9787111124511

10位ISBN编号：7111124510

出版时间：2003-7

出版时间：机械工业出版社

作者：王艳玲

页数：248

字数：399000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言基础>>

内容概要

本书从面向对象的基本概念和Java Application及Java Applet的结构入手，按照循序渐进、深入浅出的原则，讲述Java语言的主要特点、基础知识及其面向对象的编程方法。介绍了对象和类、包和接口的使用方法、异常处理机制、常用系统类、图形用户界面、多媒体编程、事件处理机制、多线程技术及网络编程等Java技术。

全书选材适当、结构合理、内容新颖，注重实用。每章的最后都配有小结和习题，以指导读者深入地学习。书中的所有例题都在j2sdk1.4.1环境下调试通过。本书既可作为高职高专院校的教材，又可作为对Java语言和面向对象编程技术感兴趣读者的自学用书。

<<Java语言基础>>

书籍目录

出版说明前言第1章 概述 1.1 Java语言的发展和特点 1.2 Java程序举例 1.3 Java程序开发与运行环境
1.4 小结 1.5 习题第2章 Java的语法基础 2.1 Java语言的基本组成 2.2 简单的输入输出 2.3 数据类型 2.4 运
算符与表达式 2.5 数组 2.6 小结 2.7 习题第3章 流程控制 3.1 选择控制结构 3.2 循环控制结构 3.3 跳转控
制语句 3.4 小结 3.5 习题第4章 Java面向对象编程 4.1 方法 4.2 类 4.3 对象 4.4 小结 4.5 习题第5章 继承
与多态 5.1 类成员的继承 5.2 类的多态性 5.3 接口 5.4 包 5.5 小结 5.6 习题第6章 异常处理 6.1 异常概述
6.2 Java的异常处理机制 6.3 创建自己的异常 6.4 小结 6.5 习题第7章 常用系统类 7.1 Applet类 7.2 字符串
类 7.3 其他常用类 7.4 小结 7.5 习题第8章 Java的图形用户界面 8.1 Java的用户事件处理 8.2 基本用户界
面 8.3 高级用户界面 8.4 小结 8.5 习题第9章 Java的多媒体技术 9.1 多媒体技术概述 9.2 图形处理 9.3 图
像处理 9.4 动画处理 9.5 声音处理 9.6 小结 9.7 习题第10章 线程 10.1 线程的基本概念 10.2 线程的创建
与使用方法 10.3 线程的管理 10.4 小结 10.5 习题第11章 Java网络程序设计 11.1 Java网络基础知识 11.2
利用URL实现网络通信 11.3 服务器程序的实现 11.4 客户程序的实现 11.5 小结 11.6 习题参考文献

<<Java语言基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>