

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画制作基础教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111127444

10位ISBN编号：7111127447

出版时间：2003-8-1

出版时间：机械工业出版社

作者：零点工作室

页数：291

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是一个矢量动画制作软件，在网页制作、多媒体演示等领域有着广泛应用，较之以前版本，其最新推出的Flash MX在用户界面、编创工具和ActionScript语句等方面都有很大的变化，功能大大增强。

本书从理论与实践相结合入手，系统地介绍了Flash MX的主要功能及用法，以实例为引导，一步一步地讲解如何用Flash MX建立基本动画元素、引入素材、建立和使用元件，如何制作基本动画、多层动画、合并声音，如何对动画作品进行测试，优化和发布等，最后分析了动作脚本的基本概念和语法规则，并利用几个典型实例说明了动作脚本在设计复杂效果的动画和交互式动画中的应有和方法。在每章后面都配有针对性的习题，可以加深读者对学习内容的理解和掌握。

本书内容翔实，图文并茂，操作性、趣味性和针对性都比较强，适合作为Flash MX动画制作的基础培训教材，也可以作为广大个人用户、大中专院校学生的自学教材和参考书。

书籍目录

系列教材序言前言 第1章 Flash MX概述 第1节 认识Flash MX 第2节 Flash MX中文版操作界面 第3节 Flash MX系统菜单 第4节 小结 第5节 习题第2章 绘画与编辑工具 第1节 了解矢量图形和位图 第2节 熟悉工具箱 第3节 编织丰富的线条 第4节 创建规则图形 第5节 感受画笔的魅力 第6节 编辑调整图形 第7节 滴管工具 第8节 橡皮擦工具 第9节 箭头工具 第10节 套索工具 第11节 创建自由形态图形 第12节 小结 第13节 习题第3章 文本、辅助工具和色彩 第1节 文本的输入与编辑 第2节 辅助工具 第3节 熟悉对齐面板 第4节 色彩的选择与编辑 第5节 小结 第6节 习题第4章 资源和资源管理 第1节 插图与视频类型 第2节 引用插图与视频 第3节 编辑插图与视频 第4节 元件 第5节 实例 第6节 库 第7节 小结 第8节 习题第5章 基本动画制作 第1节 什么是动画 第2节 [时间轴]面板及其设置 第3节 帧的显示形式 第4节 在[时间轴]面板中设置帧 第5节 静态动画制作 第6节 运动渐变动画 第7节 形状渐变动画 第8节 色彩变化动画 第9节 逐帧循环动画 第10节 运动渐变动画制作注意问题 第11节 使用[影片浏览器]面板 第12节 小结 第13节 习题第6章 图层动画制作 第1节 动画中的图层 第2节 设置图层和图层文件夹 第3节 多层叠架动画 第4节 运动引导层动画 第5节 遮罩层动画 第6节 场景的使用 第7节 小结 第8节 习题第7章 编辑应用音频资源第8章 测试与优化第9章 动作脚本应用基础第10章 交互式动画第11章 作品的导出与发布第12章 典型实例分析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>