第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++精彩实例详解>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++精彩实例详解>>

13位ISBN编号：9787111130741

10位ISBN编号：711113074X

出版时间：2003-1

出版时间：机械工业出版社

作者：傅一平 袁丁

页数：397

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++精彩实例详解>>

内容概要

本书通过50个综合性例题，介绍了Visual C++的开发技巧和方法，内容涵盖了Visual C++编程中的数据库（DAO/ODBC/ADO）、网络（TCP/IP、协议编程）、多媒体（视频等）、图像处理、优化算法（小波压缩、基因算法）、系统编程、界面美化（Windows XP风格界面专题）、OpenGL三维虚拟现实、汇编语言混合编程、DirectX编程、复合文档等许多热门领域。
本书最大的特色是理论结合实践，通过学习，读者能将理论应用到其他开发语言中。
同时本书对书中的代码也作了详细的注释。
每章源代码都存在本书前附的源代码光盘中。
本书可作为Visual C++编程爱好者及专业开发人员的技术参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++精彩实例详解>>

书籍目录

出版说明前言第1章 光驱开关控制程序 1.1 本章精华 1.2 创建工程 1.3 程序实践 1.4 本章小结第2章 系统硬件信息查看器 2.1 本章精华 2.2 得到CPU信息 2.3 得到物理内存信息 2.4 本章小结第3章 注册表操作 3.1 本章精华 3.2 注册表简介 3.3 注册表操作原理 3.4 注册表操作实战 3.5 本章小结第4章 读取网卡物理地址 4.1 本章精华 4.2 读取网卡物理地址原理 4.3 读取网卡物理地址实战 4.4 本章小结第5章 剪贴板查看程序 5.1 本章精华 5.2 剪贴板查看原理 5.3 剪贴板查看程序实战 5.4 本章小结第6章 进程查看程序 6.1 本章精华 6.2 进程查看原理 6.3 进程查看程序实战 6.4 本章小结第7章 透明窗体实例 7.1 本章精华 7.2 程序原理 7.3 透明窗体实战 7.4 本章小结第8章 状态栏对话框 8.1 本章精华 8.2 状态栏对话框实战 8.3 本章小结第9章 带微调和滑动条控件的工具栏 9.1 本章精华 9.2 微调工具栏创建方法 9.3 带微调和滑动条工具栏实战 9.4 本章小结第10章 仿Winamp界面多媒体播放器 10.1 本章精华 10.2 多媒体Windows 10.3 音频播放实战 10.4 播放界面实现 10.5 本章小结 第11章 数据库操作——ODBC篇 11.1 本章精华 11.2 ODBC介绍 11.3 ODBC实战 11.4 本章小结第12章 数据库操作——DAO篇 12.1 本章精华 12.2 DAO简介 12.3 DAO实战 12.4 DAO操作数据库实战 12.5 DAO与ODBC的比较 12.6 本章小结第13章 数据库操作——ADO篇 13.1 本章精华 13.2 ADO介绍 13.3 ADO实战 13.4 ADO操作数据库实战 13.5 本章小结 第14章 Excel编程 14.1 本章精华 14.2 XLS基础 14.3 XLS实战 14.4 本章小结第15章 拨号上网实例 15.1 本章精华 15.2 拨号上网实例实战 15.3 本章小结第16章 FTP协议编程 16.1 本章精华 16.2 FTP工作原理图 16.3 FTP字实现原理 16.4 FTP实战 16.5 本章小结第17章 Telnet协议编程 17.1 本章精华 17.2 Telnet协议基础 17.3 BBS客户端实战 17.4 本章小结第18章 Email协议编程 18.1 本章精华 18.2 Email协议基础 18.3 Email客户端程序实战 18.4 本章小结第19章 基于UDP协议的网段扫描器 19.1 本章精华 19.2 网段扫描器实现原理 19.3 网段扫描器实战 19.4 本章小结第20章 具有异形窗口的网络电话 20.1 本章精华 20.2 异形窗口的网络电话程序原理 20.3 异形窗口的网络电话程序实战 20.4 本章小结第21章 电影播放器 21.1 本章精华 21.2 关于DirectDraw 21.3 DirectDraw视频播放实战 21.4 本章小结第22章 AVI视频制作编程 22.1 本章精华 22.2 关于AVI及VFW编程 22.3 制作AVI文件的编程实战 22.4 本章小结第23章 文字语音朗读编程 23.1 本章精华 23.2 SAPI简介 23.3 文字语音朗读编程实战 23.4 本章小结第24章 浏览EXE或DLL文件的所有图标 24.1 本章精华 24.2 ExtractIcon与ExtractIconEx函数介绍 24.3 图标提取实战 24.4 本章小结第25章 滚动浏览位图 25.1 本章精华 25.2 位图结构 25.3 Visual C++中操作Windows位图的类库和函数 25.4 BMP文件的几种显示方法 25.5 本章小结第26章 透明位图背景上的滚动字幕实例 26.1 本章精华 26.2 动态装载位图到对话框 26.3 利用滚动技术显示原始尺寸的位图实战 26.4 双缓存技术防止闪烁 26.5 本章小结第27章 透明位图背景上的滚动字幕实例 27.1 本章精华 27.2 主要函数介绍 27.3 基于Static的滚动类 27.4 滚动字幕实战 27.5 本章小结第28章 小波算法的VC实现 28.1 本章精华 28.2 程序原理 28.3 小波算法的VC实现 28.4 本章小结第29章 基因算法的VC实现 29.1 本章精华 29.2 程序原理 29.3 基因算法的VC实战 29.4 本章小结第30章 多线程串口Modem远程数据通信 30.1 本章精华 30.2 计算机串口通信及调制调器（Modem）简介 30.3 Windows串口通信API函数简介 30.4 串口通信实战 30.5 本章小结第31章 Windows XP风格之微软篇 31.1 本章精华 31.2 Windows XP风格简介 31.3 Windows XP风格实战 31.4 本章小结第32章 Windows XP风格之Windows XP风格菜单 32.1 本章精华 32.2 程序原理 32.3 Windows XP风格菜单实战 32.4 本章小结第33章 Windows XP风格之Office XP风格菜单 33.1 本章精华 33.2 Office XP风格菜单实现原理 33.3 Office XP风格菜单实战 33.4 本章小结第34章 Windows XP风格之Windows XP风格SDI例程 34.1 本章精华 34.2 程序原理 34.3 Windows XP风格SDI例程实战 34.4 本章小结第35章 Windows XP风格之Windows XP风格对话框 35.1 本章精华 35.2 Windows XP风格对话框实现原理 35.3 Windows XP风格对话框实战 35.4 本章小结第36章 Windows XP风格之Windows XP风格按钮和滚动条ActiveX控件 36.1 本章精华 36.2 程序原理 36.3 ActiveX控件实战 36.4 本章小结第37章 动态链接库（DLL）实例 37.1 本章精华 37.2 DLL原理 37.3 制作DLL 37.4 DLL实战 37.5 本章小结第38章 文件查找 38.1 本章精华 38.2 文件查找类介绍 38.3 文件查找实战 38.4 本章小结第39章 只运行一个实例的程序 39.1 本章精华 39.2 只运行一个实例的程序实战 39.3 本章小结第40章 使用键盘钩子实现按键发音程序 40.1 本章精华 40.2 使用键盘钩子实现按键发音原理 40.3 使用键盘钩子实现按键发音实战 40.4 本章小结第41章 密码探测器 41.1 本章精华 41.2 程序原理 41.3 密码探测器实战 41.4 本章小结第42章 多线程实

第一图书网, tushu007.com

例 42.1 本章精华 42.2 多线程原理 42.3 多线程实战 42.4 本章小结第43章 进程通信 43.1 本章精华 43.2 文件映射 43.3 邮槽 43.4 命名管道 43.5 其他公共函数 43.6 本章小结第44章 读取Intel CPU序列号 44.1 本章精华 44.2 读取Intl CPU序列号实战 44.3 本章小结第45章 获取硬盘序列号 45.1 本章精华 45.2 读取硬盘序列号原理 45.3 读取硬盘序列号实战 45.4 本章小结第46章 消息循环重载实例 46.1 本章精华 46.2 Windows消息机制 46.3 消息循环重载实战 46.4 本章小结第47章 运行后自销毁的程序 47.1 本章精华 47.2 程序原理 47.3 运行后自销毁程序实战 47.4 本章小结第48章 VC中OpenGL编程实现虚拟现实 48.1 本章精华 48.2 OpenGL简介 48.3 OpenGL实现虚拟现实原理 48.4 OpenGL实现虚拟现实实战 48.5 本章小结第49章 图像复合文档高级编程 49.1 本章精华 49.2 实例原理 49.3 图像复合文档实战 49.4 本章小结第50章 基于卫星通信的汽车牌照识别监控系统 50.1 本章精华 50.2 系统简介 50.3 系统基本技术要求 50.4 系统架构及实现 50.5 系统关键技术与算法 50.6 本章小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com