第一图书网, tushu007.com

<<Java上机实践指导教程>>

图书基本信息

书名：<<Java上机实践指导教程>>

13位ISBN编号：9787111131878

10位ISBN编号：7111131878

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：曹德胜

页数：273

字数：431000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以高校目前普遍使用的Java教材为背景，针对Java编程的特点，精心策划，准确定位，概念清晰，深入浅出，通过一些经典例题来阐述Java知识，每章有多个实践，每个实践都是先给出该实践例题的运行结果，再重点分析该例题，这样可以使读者更容易地理解和掌握程序。
“程序分析与注意事项”是本书的精华，详细说明了程序和操作中容易出现的错误。
每章后还配有习题和对部分习题的提示。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的Java语言上机实践课程的指导书，也可以作为有一定Java语言基础知识的自学者的参考书。

书籍目录

前言第1章 Java编程环境 实践1 Java在DOS环境下的编辑、编译和运行 实践2 Visual J++中编辑、编译和运行Java程序 复习题1 上机练习题1第2章 Java编程基础 实践1 数据类型 实践2 运算符 实践3 流程控制结构 实践4 数组和向量 复习题2 上机练习题2第3章 面向对象的程序设计（I）——系统类的应用 实践1 输入输出类 实践2 数据类型类及其转换 实践3 字符串处理类 实践4 数学时间类 复习题3 上机练习题3第4章 面向对象的程序设计（II）——用户自定义类 实践1 类的定义 实践2 类的继承 实践3 类的修饰 实践4 类的多态 实践5 类的封装 实践6 接口技术 复习题4 上机练习题4第5章 图形用户界面设计（I）——用户自定义绘图和常用组件的应用 实践1 给图基础 实践2 基本几何图形的绘制 实践3 图像的显示、标签和按纽的应用 实践4 输入框 实践5 选择框 实践6 鼠标和键盘事件及其事件类 复习题5 上机练习题5第6章 图形用户界面设计（II）——容器和布局 实践1 常用窗口和布局——Applet容器、Canvas画布和BorderLayout布局 实践2 面板容器和风格布局——Panel容器、CardLayout布局和GridLayout布局 实践3 框架宣传品和菜单设计——Frame容器、下拉菜单和弹出式菜单 实践4 通用对话框——Frame宣传品和Dialog对话框 实践5 事件容器——鼠标、键盘、窗体、容器、组件和焦点事件 复习题6 上机练习题6第7章 异常用语多线程 实践1 异常的基础知识 实践2 异常处理 实践3 自定义异常 实践4 多线程入门 实践5 多线程入门 实践6 多线程和卫斥与同步 复习题7 上机练习题7第8章 文件和多媒体 实践1 文件管理 实践2 顺序文件 实践3 标准输入和输出的重定向 实践4 随机文件 实践5 多媒体基础 复习题8 上机练习题8第9章 网络编程基础 实践1 打开一个网页 实践2 InetAddress类 实践3 Soclet 网络编程建立连接 实践4 Soclet 的通信 复习题9 上机练习题9附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com