

<<Flash MX动画设计短训教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计短训教程>>

13位ISBN编号：9787111134657

10位ISBN编号：7111134656

出版时间：2004-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘瑞新

页数：257

字数：413000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画设计短训教程>>

内容概要

本书介绍了平面动画涉及的基本知识与处理技术。

其中包括动画的原理、动画的分类和动画的发展史等基础知识，重点全面地介绍了Flash MX中文版中涉及的知识和使用技巧。

同时在每个课程的教学中都精心设计了“上机操作”环节，可以帮助读者更好地理解 and 掌握所学的内容，达到事半功倍的效果。

本书可作为高职院校计算机专业、网络专业、电子商务专业、广告设计专业、数码媒体专业等相关专业的教材，也可供广大计算机用户及Flash爱好者参考。

<<Flash MX动画设计短训教程>>

书籍目录

出版说明前言第1课 Flash MX的安装与启动 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业第2课 Flash MX的用户界面与文件操作 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业第3课 Flash MX中基本形的绘制 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业第4课 Flash MX中的基本操作 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业第5课 Flash MX中的元件与实体 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业第6课 运动动画的制作 第1节 课前导读 第2节 课堂教学 第3节 上机操作 第4节 课后作业 第7课 形变动画的制作第8课 其他常用动画的制作第9课 Flash MX中声音的运用第10课 动作脚本语言与交互控制技巧的使用第11课 Flash MX动画的调试与发布第12课 实战Flash MX第13课 Flash MX相关软件

<<Flash MX动画设计短训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>