

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版图形设计学与用教程>>

13位ISBN编号：9787111134763

10位ISBN编号：7111134761

出版时间：2004-2

出版时间：机械工业出版社

作者：昭君工作室

页数：267

字数：435000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为10章，全面具体地介绍了Corel DRAW11中文版的各项基本知识及操作技巧，其中第1-9章循序渐进地向读者讲述了Corel DRAW的各项功能，每章后面还配有相关的习题；第10章主要介绍了制作的实例。

本书涵盖面广，既包含用Corel DRAW绘制的知识，又包括编辑位图的操作，还包括如何在Corel DRAW中制作动画等。

本书结构清晰，内容详尽，操作简单，在语言上一直力求用最简单的叙述方法讲述Corel DRAW的功能。

本书适合于初学者阅读，也可以作为各院校和图形图像专业培训班的教材，对自学计算机绘图的朋友也有一定的参考价值。

书籍目录

第1章 初识CorelDRAW11 1.1 Graphics Suite11软件包的组成 1.2 安装CorelDRAW11 1.3 启动CorelDRAW11 1.4 CorelDRAW11窗口简介 1.5 文件的基本操作 1.6 设置CorelDRAW11的工作环境 1.7 练习题第2章 绘制图形 2.1 手绘工具 2.2 贝塞尔工具 2.3 自然笔工具 2.4 钢笔工具 2.5 多线段工具 2.6 3点曲线工具 2.7 交互式连线工具 2.8 标注工具的使用 2.9 矩形工具 2.10 3点矩形工具 2.11 椭圆形工具 2.12 3点椭圆工具 2.13 多边形工具 2.14 网格纸工具 2.15 螺旋形工具 2.16 基本形状 2.17 箭头造型 2.18 流程图 2.19 星形造型 2.20 标注形状 2.21 练习题第3章 对象的基本操作 3.1 选取对象 3.2 移动对象 3.3 复制对象 3.4 删除对象 3.5 撤消和恢复操作 3.6 缩放对象 3.7 镜像对象 3.8 旋转 3.9 倾斜对象 3.10 缩放工具 3.11 手形工具 3.12 练习题第4章 填充颜色 4.1 色彩模式 4.2 调色板的基本操作 4.3 单色填充 4.4 使用填充对话框填色 4.5 渐变色填充 4.6 图案填充 4.7 纹理填色 4.8 PostScript填色 4.9 交互式网状填充 4.10 使用吸管工具和油漆桶工具填色 4.11 将轮廓转换成对象 4.12 练习题第5章 对象的排列与组合 5.1 设置对象的排列顺序 5.2 对象的对齐与分布 5.3 群组对象和解散群组对象 5.4 对象的组合与分解 5.5 整形对象 5.6 练习题第6章 文本处理 6.1 CorelDRAW11中的文本类型 6.2 输入文字 6.3 设置文字属性 6.4 设置文本格式 6.5 将文字填入路径 6.6 将文字填入封闭对象中 6.7 将文字转换成曲线 6.8 段落的排版 6.9 插入特殊符号 6.10 练习题第7章 图形特殊效果处理 7.1 形状工具 7.2 刻刀工具 7.3 擦除工具 7.4 粗糙笔刷 7.5 自由变形工具 7.6 交互式调和工具 7.7 交互式轮廓图工具 7.8 交互式变形工具 7.9 交互式封套工具 7.10 交互式立体化工具 7.11 交互式阴影工具 7.12 交互式透明工具 7.13 练习题第8章 编辑位图 8.1 矢量图与位图 8.2 将矢量图转换成位图 8.3 裁剪位图 8.4 位图效果处理第9章 制作动画 9.1 Corel R.A.V.E.2.0的工作环境 9.2 制作动画 9.3 插入声音 9.4 导入动画 9.5 导出动画 9.6 练习题第10章 精彩实例

章节摘录

第1章 初识CorelDRAW X3 CorelDRAW X3是加拿大Corel公司于1989年推出的绘制与编辑矢量图的软件，它集图形绘制与编辑、抓图、文字编辑、位图转换及图形输出于一体，在广告设计、CT策划和多媒体制作等方面发挥了举足轻重的作用。

本章将介绍CorelDRAW X3的新特性、CorelDRAW X3的窗口及工作环境，以及文件的基本操作。

编辑推荐

《Corel DRAW X3图形设计学与用教程（中文版）（第2版）》适合于初学者阅读，可以作为各院校和图形图像专业培训班的教材，对自学电脑绘图的朋友也有一定的参考价值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>