

<<计算机程序的构造和解释>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序的构造和解释>>

13位ISBN编号：9787111135104

10位ISBN编号：7111135105

出版时间：2004-2

出版时间：机械工业出版社

作者：Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussman

译者：裘宗燕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机程序的构造和解释>>

### 内容概要

本书1984年出版，成型于美国麻省理工学院(MIT)多年使用的一本教材，1996年修订为第2版。在过去的二十多年里，本书对于计算机科学的教育计划产生了深刻的影响。

第2版中大部分重要程序设计系统都重新修改并做过测试，包括各种解释器和编译器。作者根据其后十余年的教学实践，还对其他许多细节做了相应的修改。

本书自出版以来，世界各地已有100多所院校采用本书做教材，其中包括美国斯坦福大学、美国普林斯顿大学、英国牛津大学、日本东京大学等。

## <<计算机程序的构造和解释>>

### 作者简介

Harold Abelson是MIT1992年度MacVicarFacultyFellow。

Gerald

JaySussman是Matsushita电子工程教授。

他们都在MIT电子工程和计算机科学系工作，都得到过最重要的计算机科学教育奖：如Abelson得到了IEEE计算机学会的Booth奖。

Sussman得到了ACM的Karlstrom奖。

Julie

Su

## <<计算机程序的构造和解释>>

### 书籍目录

出版者的话

专家指导委员会

序

第2版前言

第1版前言

致谢

第1章 构造过程抽象

1.1 程序设计的基本元素

1.2 过程与它们所产生的计算

1.3 用高阶函数做抽象

第2章 构造数据现象

2.1 数据抽象导引

2.2 层次性数据和闭包性质

2.3 符号数据

2.4 抽象数据的多重表示

2.5 带有通用型操作的系统

第3章 模块化、对象和状态

3.1 赋值和局部状态

3.2 求值的环境模型

3.3 用变动数据做模拟

3.4 并发：时间是一个本质问题

3.5 流

第4章 元语言抽象

4.1 元循环求值器

4.2 Scheme的变形——惰性求值

4.3 Scheme的变形——非确定性计算

4.4 逻辑程序设计

第5章 寄存器机器里的计算

5.1 寄存器机器的设计

5.2 一个寄存器机器模拟器

5.3 存储分配和废料收集

5.4 显式控制的求值器

5.5 编译

参考文献

练习表

索引

## <<计算机程序的构造和解释>>

### 媒体关注与评论

书评这一版本中强调了几个新问题，其中最重要的是有关的不同的途径中，计算模型里对于时间的处理所起的中心作用：带有状态的对象、并发程序设计、函数式程序设计、惰性求值和非确定性程序设计。

这里为并发和非确定性新增了几节，我们也设法将这一论题集成到整本书里，贯穿始终。

每一位严肃的计算机科学家都应该阅读这本书。

由于本书清晰、简洁和富于才智，我们强烈推荐本书，它适合所有希望深刻理解计算机科学的人们。

## <<计算机程序的构造和解释>>

### 编辑推荐

《计算机程序的构造和解释》(原书第2版)自出版以来,世界各地已有100多所院校采用《计算机程序的构造和解释》(原书第2版)做教材,其中包括美国斯坦福大学、美国普林斯顿大学、英国牛津大学、日本东京大学等。

<<计算机程序的构造和解释>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>