第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787111139201

10位ISBN编号：7111139208

出版时间：2004-6

出版时间：机械工业出版社

作者：徐长青,郭晓新,许志闻

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

内容概要

本书系统地介绍了计算机图形学的有关原理、算法及实现，其主要内容包括：计算机图形硬件、基本图形的生成、图形几何变换、曲线和曲面造型、几何造型、基本的图形运算、典型的隐藏线与隐藏面的消除算法、生成真实感图形的相关技术。
本书可作为大专院校本科生、研究生学习计算机图形学的教材，也可作为从事CAD和计算机图形学技术研究的广大科技人员的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

书籍目录

前言第一章 计算机图形学简介 第一节 计算机图形学 第二节 计算机图形学的起源 第三节 计算机图形学的应用及发展动向 第四节 图形系统的硬件 第五节 计算机图形标准 习题第二章 图形基元的显示 第一节 直线扫描转换算法 第二节 圆的扫描转换算法 第三节 区域填充 习题第三章 图形变换 第一节 变换的数学基础 第二节 二维图形变换 第三节 二维视见变换 第四节 三维图形变换 第五节 投影 第六节 裁剪 习题第四章 曲线和曲面 第一节 曲线和曲面表示的基础知识 第二节 Hermite多项式 第三节 Coons曲面 第四节 Bezier曲线和曲面 第五节 B样条曲线和曲面 习题第五章 图形运算 第一节 线段的交点计算 第二节 多边形表面的交线计算 第三节 平面中的凸壳算法 第四节 包含与重叠 第五节 简单多边形的三角剖分 习题第六章 形体的表示及其数据结构 第一节 二维形体的表示 第二节 三维几何模型 第三节 分形 习题第七章 消除隐藏线和隐藏面的算法 第一节 线面比较法消除隐藏线 第二节 曲面隐藏线消除的浮动水平线算法 第三节 深度排序算法 第四节 画家算法 第五节 Z--缓冲算法 第六节 扫描线算法 第七节 区域分割算法 第八节 BSP树算法 第九节 八叉树算法 第十节 光线投射算法 习题第八章 真实感图形的绘制 第一节 漫反射及具体光源的照明 第二节 多边形网的明暗处理 第三节 阴影 第四节 纹理 第五节 整体光照明模型 第六节 光线跟踪 第七节 加速光线跟踪算法 第八节 辐射度方法 第九节 色彩模型 习题参考文献

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

其它版本请见：《计算机图形学（第2版）》

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com