

图书基本信息

书名：<<Solid Works二次开发实例解析>>

13位ISBN编号：9787111139591

10位ISBN编号：7111139593

出版时间：2004-3

出版时间：机械工业出版社

作者：魏峥,江洪,王涛威

页数：270

字数：431000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

SolidWorks是一种非常优秀的三维机械设计软件，在我国的用户越来越多。本书首次用VBA/VB/VC/Delphi四种语言讲述SolidWorks的二次开发内容，在一定程度上解决了广大初学者入门难的问题。本书有若干循序渐进、深入浅出的范例，读者可以照着做，也可以学习其思路。通过本书的学习，广大读者能学会SW API中的各种对象、方法、属性和事件的用法，开发出适合自己特色的系统，从而提高产品的质量和工作效率。

全书通俗易懂，切合实际，适合不同领域的人员阅读，也可作为广大工程技术人员的自学用书和参考书。

## 书籍目录

前言第1章 SolidWorks API的基本知识 1.1 SolidWorks API中的术语及开发工具 1.2 程序指导 1.3 SolidWorks API的语法 1.4 SolidWorks API对象概述第2章 Visual Basic6.0开发SolidWorks的实例 2.1 Visual Basic6.0发展简史及特点 2.2 用Visual Basic6.0开发SolidWorks的一般步骤 2.3 圆球 2.4 添加自定义属性到文件 2.5 等距一系列面 2.6 修改零件序号 2.7 轴承标准件库第3章 用Visual C++6.0开发SolidWorks的一般步骤 3.1 Visual C++6.0发展简史及特点 3.2 早期工程向导Swizard.swx 3.3 ATL(C/C++)对象向导 3.4 用户自定义向导和利用现有的实例第4章 VC++开发SolidWorks的基础实例 4.1 InitUserDLL3和SW版本号 4.2 普通平键和圆锥 4.3 直齿圆锥齿轮 4.4 选择点的坐标值和获得实体名 4.5 有名称的实体 4.6 动态旋转模型视区 4.7 获得草图 4.8 选择所有的草图线段 4.9 隐藏FeatureManager里所选的特征 4.10 打开所选的装配零部件文件和遍历装配体 4.11 获得文件的历史版本信息 4.12 遍历所有打开的文件第5章 Visual C++6.0开发SolidWorks的应用实例 5.1 菜单 5.2 工具栏 5.3 交互对话框 5.4 数据库与工程图第6章 拖放与预览零件 6.1 拖放零件 6.2 预览零件第7章 用VBA开发SolidWorks的实例 7.1 VBA概述及开发的一般步骤 7.2 存零件为其他格式 7.3 批量修改零件的属性 7.4 用Excel宏开发SolidWorks 7.5 用Excel控制装配体 7.6 螺旋线 7.7 动画的实现第8章 Delphi7.0开发SolidWorks的实例 8.1 Delphi7.0发展简史及特点 8.2 用Delphi7.0开发SolidWorks的一般步骤 8.3 运动仿真和预览SolidWorks模型 8.4 Delphi7.0与数据库结合创建量具辅助设计系统参考文献

### 编辑推荐

Solid Works是一种非常优秀的三维机械软件，其易学易用、全中文界面等特点使广大工程技术人员爱不释手。

目前Solid Works是市场份额增长最快、技术发展最快、市场前景最好、性能价格比最优的软件。在全球的销售已经达20万套，排名处于3D CAD软件销售榜首，遥遥领先于其他同类产品。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>