

<<多媒体技术上机实践指导教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术上机实践指导教程>>

13位ISBN编号：9787111139669

10位ISBN编号：7111139666

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：黄英

页数：209

字数：331000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术上机实践指导教程>>

### 内容概要

本书以目前流行的多媒体软件和教材为背景，通过一些典型的上机操作实例，使读者在较短的时间内熟悉和掌握多媒体软件的使用。

本书内容包括：声音文件的制作、播放以及不同格式的声音文件的转换；如何获得需要的图片、图像浏览软件的使用；图像处理软件Photoshop7.0的使用；网页上经常用到的二维动画的制作；视频文件的采集与编辑；在多媒体创作过程中经常用到的Authorware6.0的使用方法。

本书每章分多个实例，每个实例都是先给出运行结果，再给出与该实例有关的知识要点，然后是该实例的操作步骤，最后，操作技巧与注意事项给出相关的提示信息。每章后都配有习题，以加深对本章知识的理解与掌握。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的多媒体技术上机实践课程的指导书，也可以作为自学指导参考书。

## <<多媒体技术上机实践指导教程>>

### 书籍目录

前言第1章 媒体文件的播放 实践1 用Windows Media Player播放媒体文件 实践2 用Winamp播放MP3文件  
实践3 用豪杰音频解霸播放MP3文件 练习题1第2章 声音文件的制作 实践1 用录音机录制WAVE声音文件  
实践2 从CD中抓取MP3音乐文件第3章 声音文件的转变与处理 实践1 把WAVE文件转化为MP3文件  
实践2 声音文件的处理 实践3 音乐合成 练习题 第4章 图片的获取 实践1 从网上获取图片 实践2 用红蜻蜓  
抓图精灵2002抓图 实践3 用扫描仪获取图片 练习题4第5章 图像的浏览第6章 图像的处理第7章 二维动画  
的制作第8章 视频文件的采集和编辑第9章 用Authorware6.0进行多媒体创作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>