第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6建筑三维建模技术>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6建筑三维建模技术指南>>

13位ISBN编号：9787111140672

10位ISBN编号：7111140672

出版时间：2004-3

出版时间：机械工业出版社

作者：华怡建筑工作室

页数：301

字数：420

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6建筑三维建模技术>>

内容概要

3ds max是当今建筑行业中最优秀的建模软件。
本书以3ds max 6为基础，以一种全新的写作方式对如何使用3ds max 6进行建筑建模进行了系统的分析。
全书图文并茂编排模式新颖，不仅由浅入深、循序渐进地介绍了应用3ds max 6进行建筑建模的步骤和方法。

探讨和总结了很多涉及到建筑领域的建模技巧和经验，内容丰富，是一本实用性很强的专业化学习教材。
本书不公可以作为各高校建筑专业师生学习之用，还可以作为广大建筑设计、室内设计、美术设计人员自学参考之用。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6建筑三维建模技术>>

书籍目录

新“ A+C ”系列丛书序前言第1章 建筑建模必备知识1.1 3ds max 6的屏幕布局1.2 建筑建模的原则与技巧1.3 如何学好建筑建模第2章 开始创建二维模型2.1 产生基本的二维图形2.2 编辑修改二维图形第3章 得心应手的Loft工具3.1 放样的要领3.2 放样的基本操作3.3 放样中的变形3.4 创建椅子扶手3.5 创建圆形吧台3.6 制作装饰圆柱3.7 利用放样创建电视机模型3.8 创建装饰台灯的灯体第4章 在二维模型中使用其他编辑修改器4.1 Extrude编辑修改器的使用4.2 Bevel编辑修改器的使用4.3 Lathe编辑修改器的使用4.4 综合使用编辑修改器第5章 创建三维实体5.1 基本几何体的创建5.2 扩展几何体的创建5.3 布尔运算第6章 创建复杂的三维模型第7章 NURBS建模7.1 创建NURBS曲线7.2 创建NURBS曲面7.3 对曲面进行编辑修改的命令和参数7.4 NURBS建模方法7.5 创建曲面顶棚第8章 综合实例8.1 高层大厦模型的创建8.2 大桥模型的创建8.3 别墅模型的创建8.4 星级宾馆模型的创建8.5 创建塔楼8.6 创建前厅

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6建筑三维建模技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com