

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111144038

10位ISBN编号：7111144031

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：顾元刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

全书共分11章和5个附录，第1章介绍程序设计语言的基本概念、算法描述和C程序的框架以及上机基本方法；第2章讨论了C语言的数据；第3-6章讨论了C语言的结构化程序设计方法（包括顺序、分支、循环和函数）；第7和8章讨论了数据的构造类型（包括数组、字符串、结构体、共用体等）；第9章介绍了文件概念和各种操作；第10章讨论用C语言进行音乐和图形设计的基本方法；第11章详细介绍了TC2.0的上机环境，包括实践指导、实验、课程设计等内容。在附录中全面地介绍了C库函数。

本书将C语言的精华和难点——“指针”分解到各个章节进行讨论，使读者能循序渐进，逐步了解、掌握“指针”的概念和各种应用方法，以达到熟练掌握的目的。

本教材适用于本科、专科和各级职业技术学校的教学，可作为计算机等级考试教材、计算机爱好者自学用书或软件开发的参考资料。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 C语言程序设计基础 1.1 程序设计基本概念 1.2 程序的基本结构 1.3 C语言程序的上机处理 习题第2章 数据 2.1 常量 2.2 变量 2.3 运算符和表达式 2.4 数据类型转换 2.5地址表达式和指针变量 习题第3章 C语言程序设计初步 3.1 模块化和结构化程序设计 3.2 数据的输入、输出 3.3 数学函数的使用 3.4 程序实例 习题第4章 分支结构程序设计 4.1 引例 4.2 if语句 4.3 switch语句 4.4 程序实例 习题第5章 循环结构程序设计第6章 函数及其应用第7章 数组第8章 结构体和共用体第9章 文件第10章 音乐与图形设计第11章 课程实践附录A 编译预处理附录B ASCII表及其控制字符的含义附录C 运算符与结合性附录D C库函数附录E Turbo C 2.0常见错误参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>