

<<算法与数据结构（C语言版）>>

图书基本信息

书名：<<算法与数据结构（C语言版）>>

13位ISBN编号：9787111146209

10位ISBN编号：7111146204

出版时间：2004-9-1

出版时间：机械工业

作者：范策,胡潇琨,周世平

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<算法与数据结构（C语言版）>>

内容概要

本书以通俗的语言，按照由易到难的原则，详细介绍了各种数据结构的基本概念、逻辑特性和物理特性，对各种结构定义了相应的抽象数据类型(ADT)。

在各章末尾，还给出了算法设计举例和习题。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材，同时可供计算机科学及工程技术人员参考。

<<算法与数据结构（C语言版）>>

作者简介

武秀川，男，教授，博士。

获北京科技大学计算机应用专业工学学士学位，吉林大学计算机软件理论专业理学硕士学位，吉林大学计算机系统结构专业工学博士学位。

1993年被授予全国优秀教师称号并获奖章；1995年被评为山东省优秀教育世家；2001年被评为吉林大学优秀博士研究生；多次被评为校级和系级优秀教师。

讲授本科生和研究生《数据结构》、《操作系统》、《高级语言程序设计》、《分布计算系统》等课程。

研究方向为分布式计算和网格计算。

在权威期刊和核心期刊以及国际学术会议上发表了20多篇论文，其中多篇被SCI、EI、ISTP收录。

作为项目负责人完成了国家重点科技攻关子项目和作为主要成员参加完成了多项国家自然科学基金项目和博士点基金项目。

<<算法与数据结构 (C语言版)>>

书籍目录

第1版前言第2版前言 第1章 概论 1.1 什么是数据结构 1.2 数据结构的基本概念和术语 1.3 抽象数据类型及其表示与实现 1.4 算法和算法分析 1.5 类C语言描述 习题第2章 线性表 2.1 线性表的类型定义 2.2 线性表的顺序表示和实现 2.3 线性表的链式表示和实现 2.4 线性表实现方法的比较 2.5 循环链表 2.6 双链表 2.7 静态链表 2.8 算法设计举例 习题第3章 栈和队列 3.1 栈 3.2 栈的应用举例 3.3 栈与递归 3.4 队列 3.5 算法设计举例 习题第4章 串 4.1 串的类型定义 4.2 串的实现和实现 4.3 串的模式匹配 4.4 串的应用举例 4.5 算法设计举例 习题第5章 数组和广义表 5.1 数组的概念及其基本操作 5.2 数组的顺序存储 5.3 矩阵的压缩存储 5.4 广义表 5.5 算法设计举例 习题第6章 树 6.1 树的概念及操作 6.2 二叉树 6.3 二叉树的遍历 6.4 线索二叉树 6.5 树和森林 6.6 哈夫曼树及其应用 6.7 算法设计举例 习题第7章 图 7.1 图的定义和术语 7.2 图的存储结构 7.3 图的遍历 7.4 图的连通性问题 7.5 有向无环图及其应用 7.6 最短路径 7.7 算法设计举例 习题第8章 动态存储管理 8.1 概述 8.2 可利用空间表及分配办法 8.3 边界标识法 8.4 伙伴系统 习题第9章 查找 9.1 静态查找表上的查找 9.2 动态查找表上的查找 9.3 静列表上的查找 9.4 算法设计举例 习题第10章 排序 10.1 概述 10.2 插入排序 10.3 交换排序 10.4 选择排序 10.5 归并排序 10.6 分配排序 10.7 各种内部排序方法的比较 10.8 外部排序 10.9 算法设计举例 习题第11章 文件 11.1 基本概念 11.2 顺序文件 11.3 索引文件 11.4 索引顺序文件 11.5 散列文件 11.6 多关键字文件 习题附录 上机实验题目参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>