

## <<Visual C++教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++教程>>

13位ISBN编号：9787111146766

10位ISBN编号：711114676X

出版时间：2004-9

出版时间：机械工业出版社

作者：郑阿奇 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++教程>>

### 内容概要

本书以基本熟悉C为基础，着重介绍C++面向对象程序设计和利用Visual C++6.0（中文版）进行应用开发，分为“教程”和“实验与实习”两部分。

内容主要包括：C/C++语言概述、C++面向对象程序设计基础、C++面向对象程序设计进阶、对话框、常用控件、框架窗口界面设计、文档和视图、图形和广西、数据库编程以及多媒体应用等。

只要阅读本书，结合上机操作指导进行练习，就能在较短的时间内基本掌握Visual C++及其应用技术。

本书可作为大学本科，调职高专有关课程的教材，也可供广大Visual C++6.0用户自觉和参考。

# <<Visual C++教程>>

## 书籍目录

前言本书约定第一部分 教程 第1章 C/C++语言概述 1.1 从C/C++的程序结构 1.2 程序书写规范 1.3 数据类型 1.3.1 基本数据类型 1.3.2 常量 1.3.3 变量 1.3.4 数据类型转换 1.3.5 数组 1.3.6 结构体 1.3.7 共用体 1.3.8 枚举类型 1.3.9 用typedef定义类型 1.4 运算符和表达式 1.5 基本语句 1.6 函数 1.7 指针和引用 1.8 作用域和存储类型 1.9 预处理 习题 第2章 C++面向对象程序设计基础 2.1 类和对象 2.2 类的成员及特性 2.3 继承和派生类 习题 第3章 C++面向对象程序设计进阶 3.1 多态和虚函数 3.2 运算符重载 3.3 输入输出流库 3.4 模板 习题 第4章 对话框 4.1 从C++到Windows编程 4.2 添加并使用对话框 4.3 使用向导创建对话框应用程序 4.4 使用无模式对话框 4.5 通用对话框和消息对话框 习题第5章 常用控件 5.1 控件的创建和基本使用方法 5.2 静态控件和按钮 5.3 编辑框和旋转按钮控件 5.4 列表框 5.5 组合框 5.6 进展条、滚动条和滑动条 5.7 日期时间控件、图像列表和标签控件 习题 第6章 框架窗口界面设计 第7章 文档和视图 第8章 图形和文本 第9章 数据库编程 第10章 多媒体应用第二部分 实验与实习 附录 参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>