

<<可用性工程>>

图书基本信息

书名：<<可用性工程>>

13位ISBN编号：9787111147923

10位ISBN编号：7111147928

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：尼尔森

页数：227

译者：刘正捷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可用性工程>>

### 内容概要

本书系统地介绍可用性工程，被国际可用性工程界一致推崇为该领域的最佳入门书籍。本书着重讲述了能取得良好成本效益的可用性方法，并详细介绍了在软件开发生命周期的不同阶段如何运用这些方法，以及其他与可用性相关的特殊问题。

全书论述清楚，概念明确，层次清晰，内容深入浅出，还配有各种类型的习题，适合作为软件工程学院相关学科的教材，也可作为广大软件工发人员的参考书。

## <<可用性工程>>

### 作者简介

Jakob Nielsen博士在国际可用性工程领域享有盛誉，被称为可作性之王，被The New York Times尊称为“the guru of Web page usability”。

他还创立了“简化可用性工程”，用于快速低廉地改进用户界面。

他还发明了包括“经验性评估”在内的几个可用性方法，他拥有73项美国

## &lt;&lt;可用性工程&gt;&gt;

## 书籍目录

中文版序译者序前言第1章 本书概要 1.1 节省成本 1.2 可用性:从现在开始 1.3 可作性警句 1.4 简化可用性工程 1.5 该怎样做第2章 什么是可用性 2.1 可用性及其他相关概念 2.2 可用性定义 2.3 实例:图标的可用性度量 2.4 可用性权衡 2.5 用户分类及用户个体差异第3章 用户界面的分代 3.1 批处理系统 3.2 命令行界面 3.3 全屏幕界面 3.4 图形用户界面 3.5 下一代界面 3.6 可用性的长期趋势第4章 可用性工程生命周期 4.1 了解用户 4.2 竞争性分析 4.3 确立目标 4.4 并行设计 4.5 参与型设计 4.6 整体界面的协调 4.7 指南应用和经验性评估 4.8 原型 4.9 界面评估 4.10 反复设计 4.11 对已安装系统的跟踪研究 4.12 元方法 4.13 可用性活动的优先顺序 4.14 有所准备第5章 可用性经验准则 5.1 简洁而自然的对话 5.2 使用用户的语言 5.3 将用户的记忆负担减到最小 5.4 一致性 5.5 反馈 5.6 清楚地标识退出 5.7 快捷方式 5.8 好的出错信息 5.9 避免出错 5.10 帮助和文档 5.11 经验性评估第6章 可用性测试 6.1 测试目标和测试计划 6.2 招募测试用户 6.3 选择实验人员 6.4 用人来进行测试的伦理问题 6.5 测试任务 6.6 测试的各个阶段 6.7 绩效度量方法 6.8 边做边说法 6.9 可用性实验室第7章 其他可用性评估方法 7.1 观察法 7.2 问卷调查与访谈 7.3 焦点小组 7.4 记录实际使用情况 7.5 用户反馈 7.6 可用性方法的选择第8章 界面标准第9章 国际化用户界面附录A 练习附录B 文献

## <<可用性工程>>

### 媒体关注与评论

书评本书的目的在于帮助非技术人员改善系统，使这些系统不仅不出差错，而且更易于使用，本书告诉人们对不满意的事物不要去怨天忧人，而要努力去改变世界，去创造更完美的世界。

## <<可用性工程>>

### 编辑推荐

本书的目的在于帮助非技术人员改善系统，使这些系统不仅不出差错，而且更易于使用，本书告诉人们对不满意的事物不要去怨天忧人，而要努力去改变世界，去创造更完美的世界。

<<可用性工程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>