

<<Java程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111149507

10位ISBN编号：7111149505

出版时间：2004-9

出版时间：机械工业出版社

作者：施霞萍

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计教程>>

内容概要

Java程序设计语言及编程技术是随互联网的发展而被推广的，它是目前国内外广泛应用的程序设计语言。

本书以初学者为起点，由浅入深，循序渐进地介绍Java程序设计的基本概念、方法和应用。

内容包括结构化程序设计、面向对象程序设计、图形用户界面开发、错误处理机制、多线程设计、输入输出流等Java多种技术和应用。

本书把概念和方法与详细的程序代码紧密地连接起来，并结合图示，使读者易学易用。

本书面向没有程序设计基础的读者学习，即使没有教师教授，也可以自学本书的大部分内容。

本书可以作为高等院校各专业学生学习Java程序设计的教材和参考书。

本书提供学习和教学配套材料。

<<Java程序设计教程>>

作者简介

施霞萍，1982年和1984年先后毕业于东华大学电气自动化专业和工业自动化专业。现为东华大学计算机学院副教授、硕士生导师、计算机基础教学部副主任。主要研究方向包括网络及数据库系统集成、数据挖掘、数字图像处理等。主讲数字信号处理、Java程序设计与应用、VB程序设计

<<Java程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Java程序设计概述 1.1 Java与程序 1.2 Java的特点 1.3 Java程序介绍 1.4 Java程序的开发过程 1.5 Java资源的获取与安装第2章Java程序设计的基本概念 2.1 常量值 2.2 变量与标识符 2.3 基本数据类型 2.4 运算符与表达式 2.5 对象和方法的使用第3章 Java的结构化程序设计 3.1 顺序结构及基本语句 3.2 选择结构 3.3 循环语句 3.4 转移语句 3.5 方法 3.6 数组第4章 Java的面向对象程序设计 4.1 面向对象程序设计的基本概念 4.2 类的创建 4.3 对象的创建和使用 4.4 类的封装 4.5 类的继承 4.6 类的多态性 4.7 接口 4.8 包第5章 Java的图形用户界面 5.1 Applet概述 5.2 java.awt与图形用户界面 5.3 Swing与图形用户界面 5.4 2D图形设计第6章 Java的异常处理 6.1 异常和异常对象 6.2 异常的捕获与处理 6.3 try语句的嵌套 6.4 throw语句 6.5 throws语句 6.6 使用异常处理的准则第7章 Java的多线程程序设计 7.1 线程的概念 7.2 线程的创建 7.3 线程的状态与控制 7.4 线程的优先级和调度 7.5 线程组 7.6 线程的同步第8章 Java的输入输出流 8.1 流的基本概念 8.2 字节流和顺序文件的读写 8.3 字符流 8.4 文件类 8.5 文件的随机读写第9章 Java的网络应用 9.1网络的基本概念 9.2 URL的使用 9.3 Socket的应用 9.4 网络安全管理第10章 Java的多媒体应用 10.1 图像显示 10.2 动画设计 10.3 声音播放

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>